```csharp
using System;
using System.Collections.Generic;

namespace ProjectC

{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {

            var register = new Dictionary<string, int>();


            Console.Write("Prosze wprowadzic wartosc rejestru AX: ");
            string boxAX = Console.ReadLine();

            int axInt;

            if (!string.IsNullOrEmpty(boxAX) && int.TryParse(boxAX, out axInt))
            {
                register.Add("AX", axInt);

            }

            Console.Write("Prosze wprowadzic wartosc rejestru BX: ");
            string boxBX = Console.ReadLine();

            int bxInt;

            if (!string.IsNullOrEmpty(boxBX) && int.TryParse(boxBX, out bxInt))
            {
                register.Add("BX", bxInt);

            }

            Console.Write("Prosze wprowadzic wartosc rejestru CX: ");
            string boxCX = Console.ReadLine();

            int cxInt;

            if (!string.IsNullOrEmpty(boxCX) && int.TryParse(boxCX, out cxInt))
            {
                register.Add("CX", cxInt);
            }

            Console.Write("Prosze wprowadzic wartosc rejestru DX: ");
            string boxDX = Console.ReadLine();

            int dxInt;
```

```
52          int dxInt;
53
54          if (!string.IsNullOrEmpty(boxDX) && int.TryParse(boxDX, out
dxInt))
55          {
56              register.Add("DX", dxInt);
57          }
58
59          Console.WriteLine();
60          Console.WriteLine($"Twoje wartosci to: ");
61
62          Console.WriteLine();
63          Console.WriteLine($"1.AX: {register["AX"]}");
64          Console.WriteLine($"1.BX: {register["BX"]}");
65          Console.WriteLine($"1.CX: {register["CX"]}");
66          Console.WriteLine($"1.DX: {register["DX"]}");
67          Console.WriteLine();
68          Console.WriteLine("Wybierz swoje 2 rejestry na ktorych chcesz
wykonac rozkaz mov");
69          Console.WriteLine("AX, BX, CX, DX");
70
71          int zmienna;
72
73          do
74          {
75              string register1 = Console.ReadLine().ToLower();
76
77
78              switch (register1)
79              {
80                  case "ax":
81                      Console.WriteLine("Wybrales wartosc AX");
82                      break;
83                  case "bx":
84                      Console.WriteLine("Wybrales wartosc BX");
85                      break;
86                  case "cx":
87                      Console.WriteLine("Wybrales wartosc CX");
88                      break;
89                  case "dx":
90                      Console.WriteLine("Wybrales wartosc DX");
91                      break;
92                  default:
93                      Console.WriteLine("Nie rozumiem prosze wybrac jeszcze
raz");
94                      continue;
95                      break;
96              }
97
98              zmienna = register[register1.ToUpper()];
99              break;
100         }
101         while (true);
102
103         do
104         {
```

```
104                {
105                    string register2 = Console.ReadLine().ToLower();
106
107
108                    switch (register2)
109                    {
110                        case "ax":
111                            Console.WriteLine("Wybrales wartosc AX");
112                            break;
113                        case "bx":
114                            Console.WriteLine("Wybrales wartosc BX");
115                            break;
116                        case "cx":
117                            Console.WriteLine("Wybrales wartosc CX");
118                            break;
119                        case "dx":
120                            Console.WriteLine("Wybrales wartosc DX");
121                            break;
122                        default:
123                            Console.WriteLine("Nie rozumiem prosze wybrac jeszcze
raz");
124                            continue;
125                            break;
126
127                    }
128
129
130
131                    register[register2.ToUpper()] = zmienna;
132                    break;
133                }
134                while (true);
135
136                Console.WriteLine();
137                Console.WriteLine($"1.AX: {register["AX"]}");
138                Console.WriteLine($"1.BX: {register["BX"]}");
139                Console.WriteLine($"1.CX: {register["CX"]}");
140                Console.WriteLine($"1.DX: {register["DX"]}");
141
142        }
143
144    }
145 }
146
```