

# 職務経歴書

村上玄徳の2022年3月5日現在の職務経歴。

## できること・得意なこと

- TypeScriptによるフロントエンドアプリケーション、APIサーバーの設計・開発ができる
- オブジェクト指向や関数型プログラミングの観点で、保守性にこだわったプログラミングやコードレビューができる
- レガシーコードにテストを書き、リファクタリングを実施できる
- アジャイル（スクラム、エクストリームプログラミング）に則ったプロダクト開発の経験があり、開発チームの問題点の考察や改善の提案などができる
- 習慣的に技術のキャッチアップを行っており（[GitHub](#)）、未経験の技術等についても抵抗なくキャッチアップできる

## 基本情報

### 経歴

時期	経歴
2016年3月	北九州工業高等専門学校 電子制御工学科を卒業。
2018年3月	北九州工業高等専門学校 専攻科（生産デザイン工学専攻）を卒業。
2018年4月	株式会社メンバーズに入社。Webサイト制作のディレクション業務に従事。
2019年8月	メンバーズエッジカンパニーに出向。Webアプリケーション開発業務に従事。
2022年4月	株式会社プラハに入社予定。

### 取得資格等

取得時期	資格等
2021年9月	AWS Certified Solutions Architect
2020年2月	LPIC-1
2019年4月	応用情報技術者資格
2018年10月	基本情報技術者資格

# 求人広告営業担当者支援システムのフロントエンドアプリケーションの運用・保守

## 業務内容

Vue.js/TypeScriptによるフロントエンドアプリケーションの運用・保守メンバーとしてチームに参画。営業担当者からの要望をもとに、フロントエンドアプリケーションの機能の追加・改修を行った。

期間	体制	言語	フレームワーク	その他ライブラリ等
2021年9月～2022年3月	開発者3人、PM1人	TypeScript	Vue.js (Nuxt.js)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vuex</li><li>• Vuetify</li><li>• Jest</li><li>• Storybook</li></ul>

## 実績

機能追加・改修を行いつつ、システム構築段階に設計・開発されたコードのリファクタリングとそれに伴ったテストコード作成を主導した。

自身の実装や他開発メンバーへのコードレビューを通して、ユニットテストや保守性の高いコードを書くことの重要性を開発チームに啓蒙し、チームのプログラミングスキル向上に貢献した。

# 求人広告営業担当者支援システムのサーバーサイドのリアーキテクト

## 業務内容

PHPで構築されたAPIサーバーをマイクロサービス群 + BFF APIサーバーに分離するプロジェクトにおいて、BFF APIサーバーの開発メンバーとしてプロジェクトに参画した。TypeScriptによるAPIサーバーの構築フェーズを担当。

期間	体制	言語	フレームワーク	その他ライブラリ等
2021年6月～2021年8月	開発者9人	TypeScript	NestJS	<ul style="list-style-type: none"><li>• grpc</li><li>• swagger</li><li>• Jest</li><li>• ESLint</li><li>• Prettier</li></ul>

## 実績

APIサーバー開発のフレームワークとしてNestJSを使用。以下の開発タスクを担当した。

- クライアント（Web・ネイティブアプリ）・BFF間のREST APIサーバーの実装
- マイクロサービス・BFF間のgRPC通信のインターフェイス定義（Protocol Buffersを使用）

過去の案件で培った型安全性を意識したコーディングテクニックを、自身の実装やコードレビューにおける指摘でチームに共有することで、コードの品質向上に貢献した。

## 学生向け進路・進学応援サービスの構築

### 業務内容

React/TypeScriptによるアプリケーションの開発メンバーとしてプロジェクトに参画。フロントエンドアプリケーションの構築フェーズを担当。

期間	体制	言語	フレームワーク	その他ライブラリ等
2020年7月～ 2021年5月	プロダクトオーナー1人、スクラムマスター1人、開発者8人	TypeScript	React	<ul style="list-style-type: none"><li>Redux Toolkit</li><li>Material-UI</li><li>router5</li><li>Storybook</li><li>Jest</li><li>ESLint</li><li>Prettier</li></ul>

## 実績

スクラムに則りアプリケーションを開発。プロダクトオーナーに対するヒアリング、ストーリーポイントとベロシティの計測による見積もり、振り返りなどを実施した。

Jest・Storybookを軸にした開発、開発者間コードレビュー、リンター/フォーマッター導入を実施し、技術的なアプローチによるコードの品質向上に貢献した。

## コンサル向け運用実績モニタリングシステムのリプレイス

## 業務内容

FuelPHPで構築・運用されているモノリシックなシステムを、フロントエンドアプリケーションとAPIサーバーに分離するリプレースのプロジェクト。フロントエンドアプリケーションの設計・開発フェーズを担当。

期間	体制	言語	フレームワーク	その他ライブラリ等
2019年10月～ 2020年6月	プロダクトオーナー1人、 開発者2人	JavaScript	Vue.js (Nuxt.js)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vuex</li><li>• Vuetify</li><li>• Jest</li><li>• docker-compose</li><li>• CircleCI</li></ul>

## 実績

ライブラリ・フレームワークなどの技術選定、アプリケーションの詳細設計、開発環境構築、機能実装を担当。

顧客社内にVue.jsの知見・実績がなかったため、（自身の勉強も兼ねて）Vue.jsによるアプリケーション開発・コンポーネント設計・状態管理設計・テスト設計の勉強会の実施を運用担当者やプロダクトオーナーに提案。勉強会を実施し、Vue.jsの仕様だけでなく、継続的にプロダクトを運用するための知識を調査・共有した。

システムの開発環境構築が手順書ベースになっており、開発者間の環境の差異が問題となっていたため、docker-composeを利用したローカル開発環境の構築を行った。

CircleCIを利用し、APIサーバーの単体・結合テスト、フロントエンドアプリケーションの単体テストを自動化。テスト実施工数の削減、コード品質の可視化に貢献した。