

<내풀이>

```
for (int i = 0 ; i < fromId.size() ; i++) // from 만큼 확인 (1~50)이라 시간 ok
```

```
if (bottles[fromId[i]] + bottles[toId[i]] { // 옮길 병의 용량보다
    < capacities[toId[i]] }             합친 물의 양이 작다면
                                       옮긴다
```

```
    bottles[toId[i]] += bottles[fromId[i]]
    continue } } // 물까지 더함
```

```
bottles[toId[i]] = capacities[toId[i]] // 용량을 초과한다면
bottles[fromId[i]] -= // 병은 꽉 차고
```

```
    capacities[toId[i]] - bottles[toId[i]] // 남은 양만큼 빼준다
```



틀린부분

```
for (int i = 0 ; i < fromId.size() ; i++)
```

```
if (bottles[fromId[i]] + bottles[toId[i]] { 물을 꽉 채워도 된다!!
    <= capacities[toId[i]] }
```

```
    bottles[toId[i]] += bottles[fromId[i]] // to는 계산했는데
    continue } // from은 계산 안해줌
```

```
}
```

```
bottles[toId[i]] = capacities[toId[i]]
bottles[fromId[i]] -=
    capacities[toId[i]] - bottles[toId[i]]
```

toId[i] 이런식으로
인덱스 적는게
어렵다.

<해답1>

```
for (int i = 0 ; i < fromId.size() ; i++)
```

```
int f = fromId[i] // 인덱스 분리 - 실수 방지하기 좋겠다
```

```
int t = toId[i]
```

```
int space = capacities[t] - bottles[t] // 남은 용량 분리
```

```
if (space >= bottles[f]) 용량이 남으면
```

```
    int vol = bottles[f]
```

```
    bottles[t] += vol
```

```
    bottles[f] = 0
```

```
    continue
```

옮길 양을 부어주고
다 옮겨서 0으로 초기화

```
int vol = space
```

```
bottles[t] += vol
```

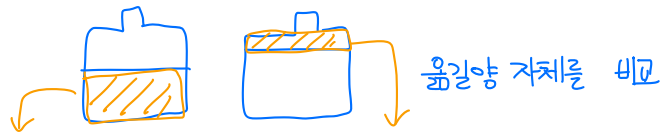
```
bottles[f] -= vol
```

남은 양만큼 옮긴다

<해답2>

```
for (int i = 0; i < fromId.size(); i++)
```

```
int f = fromId[i];
int t = toId[i];
```



```
int vol = min(bottles[f], capacities[t] - bottles[t]);
```

```
bottles[f] -= vol; // 해서 옮긴다!!!
bottles[t] += vol;
```

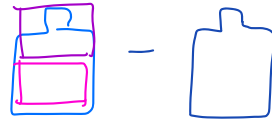
<해답3> for (int i = 0; i < fromId.size(); i++)

```
int sum = bottles[fromId[i]] + bottles[toId[i]];
bottles[toId[i]] = min(sum, capacities[toId[i]]); // 용량만큼 줄인다
bottles[fromId[i]] = sum - bottles[toId[i]];
```

이미 다 옮겨놓음



중첩에서 옮긴만큼 뺀다;;



<내풀이>

```
map<string, int> m;
```

```
for (int i = 0; i < first.size(); i++)
    m[first[i]]++;
    m[second[i]]++;
```

) 각 문자열이 몇 번 들어왔는지 센다

```
int ans = -1;
for (auto & [key, value] : m)
    ans = max(value, ans);
```

) 최대값 찾기

```
return ans; // 출력
```

<해답1>

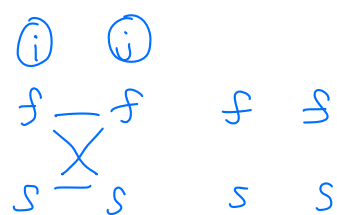
```
int ans = 0;
```

```
for (int i = 0; i < first.size(); i++)
```

```
int f = 0;
int s = 0;
```

```
for (j = 0; j < first.size(); j++)
```

```
if (first[i] == first[j]) f++;
if (first[i] == second[j]) f++;
if (second[i] == first[j]) s++;
```



if (second[i] == second[j]) s++

모든 경우 전부 비교..!

ans = max(f, ans)
ans = max(s, ans)

<해답2>

map<string, int> dic

for (int i = 0; i < first.size(); i++)
dic[first[i]] = 0
dic[second[i]] = 0

for (int i = 0; i < first.size(); i++)
dic[first[i]]++
dic[second[i]]++

int ans = 0
map<string, int>::iterator it

for (it = dic.begin(); it != dic.end(); it++)
ans = max(ans, it->second)

return ans

→ 2 5 10 : 100
1 5 10 → 1 5 11 → 55
↓
1 6 10 : 60

가장 작은걸 증가시키는게 유리

2⁶² : long long 사용

sort (numbers.begin(), numbers.end())

numbers[0]++

int ans = 1

for (int i = 0; i < numbers.size(); i++)
ans *= numbers[i]

return ans

for (int i = 0; i < numbers.size(); i++) i : 1증가시킬 인덱스

long long temp = 1

for (int j = 0; j < numbers.size(); j++)

```
if ( i == j )  
    temp *= numbers[j] + 1 ) i번째라면 증가시키기  
else  
    temp *= numbers[j]
```

```
ans = max (ans, temp)
```

```
return ans
```