



API 명세서

API

API Specification (1)

≡ 분류	⌵ Method	Aa 설명	≡ URI	≡ Request	≡ Response	⚡ 백엔드 상태	⚡ 프론트 상태
회원	GET	<u>소셜 로그인/회원가입</u>	/auth/login/{provider}		{ accessToken refreshToken authResponse{ id name email profileImageUrl } }	Not started	시작 전
회원	POST	<u>로그아웃</u>	/auth/logout	id		Not started	시작 전
회원	GET	<u>엑세스 토큰 갱신</u>	/auth/refresh		accessToken	Not started	시작 전
친구	GET	<u>친구 목록 조회</u>	/friend		friendList : [{ friendNickname, friendProfile }]	Not started	시작 전
친구	POST	<u>친구 추가</u>	/friend	friendId		Not started	시작 전
친구	DELETE	<u>친구 삭제</u>	/friend	friendId		Not started	시작 전
방	GET	<u>방 목록 조회</u>	/room		roomList : [{ roomName, maxParticipants, numParticipants, hasPassword, masterNickname }]	Not started	시작 전
방	POST	<u>방 생성</u>	/room	roomName, maxParticipants, password		Not started	시작 전
방	GET	<u>방 검색</u>	/room?keyword=		roomList : [{ roomName, maxParticipants, numParticipants, hasPassword, masterNickname }]	Not started	시작 전
방	POST	<u>방 입장</u>	/room/{roomId}	password		Not started	시작 전
방	POST	<u>방 나가기</u>	/room/{roomId}			Not started	시작 전
방	PUT	<u>방 수정</u>	/room/{roomId}	masterId		Not started	시작 전
게임	POST	<u>게임 시작</u>	/game/{roomId}			Not started	시작 전
게임	POST	<u>이동한 칸의 액션 수행</u>	/game/{action}	- 공통 action, destination, - 재테크 type,	player1Cash player2Cash player3Cash player4Cash player1Property	Not started	시작 전

≡ 분류	⌵ Method	Aa 설명	≡ URI	≡ Request	≡ Response	⚙ 백엔드 상 태	⚙ 프론트 상 태
				name - 자리바꾸기 - 두배아줌마, 반통아저 씨 type name - 카지노 player1(차액) player2 player3 player4	player2Property player3Property player4Property		
게임	POST	재테크 카드 3장 보여 주기	/game/fintech	cardtype1, cardtype2, cardtype3	cardlist	Not started	시작 전
게임	POST	공격	/game/attack	target - 방화 type name - 기부 시키기 - 휴가 보내기 - 카드 바꾸기 myType myName targetType targetName	player1Cash player2Cash player3Cash player4Cash player1Property player2Property player3Property player4Property	Not started	시작 전
게임	GET	재산 목록 조회	/game/money		propertyList: [{ playerName : playerPropertyList }]	Not started	시작 전

공통 StatusCode

- **200 OK** : 모든 요청에 대한 **성공** 응답
- **400 Bad Request** : 모든 요청에 대한 **실패** 응답
- 401 Unauthorized : 인증받지 못한 요청
- 403 Forbidden : 권한 없음
- 404 Not Found :
- 500 : Internal Server Error

에러 메시지 구조 (ErrorResponse)

```
{  
  message: "멤버명=입력받은 값 : 맞지않는 조건"  
}  
  
{  
  message: "userId=ssafy123456789 : userId는 16자를 넘을 수 없습니다. "  
}
```

▼ 에러코드표

Code	Description
VALIDATION_ID	아이디는 16자 이내, 영어 소문자, 숫자로만 구성되어야 합니다.

- 모든 응답은 ResponseEntity에 넣고 Generic에 Error 객체 넣어서 리턴!
 - `ResponseEntity<ErrorResponse>`

성공 Response

- 성공하는 경우 + response 값이 없으면 → body 비워서 보내기
- 성공하는 경우 + response 값이 있으면 → body에 데이터 넣어서 보내기