

ĐỀ CƯƠNG MÔN TH LT CSDL NĂM HỌC 2017 - 2018

Lab 1:

- Sửa lại IDE
- Bài tập
 - o Cấu trúc chương trình
 - o Khai báo biến cơ sở int, double, float, char, boolean + kết hợp xuất/nhập console và có định dạng
 - o Cấu trúc điều khiển
- Thêm Bài tập string, date
- Khai báo hàm và thủ tục theo lập trình cấu trúc

Lab 2: OOP

- Class
 - o Thuộc tính
 - Nội tại
 - Class
 - Tham chiếu
 - o Phương thức:
 - Get/set
 - Hành vi
 - Quan hệ
 - o toString
 - o hash code equal
- Cấu trúc tập (Collection)
 - o ArrayList
 - o HashSet
 - o HashMap
- Mô hình quan hệ:
 - o Cho mô hình->hiện thực mô hình
 - o Cho bài toán->thiết kế mô hình

Lab 3: GUI

- Thiết kế và xử lý thuộc tính các thành phần đồ họa cơ bản Swing
- Áp dụng mô hình vào GUI

Lab 4: lưu trữ (console)

- File: txt, properties
- Jdbc, dao

Lab 5: Hibernate (console)

Lab 6,7: WEB (MVC)

- JSP
- Servlet
- Mô hình MVC kết hợp mô hình class

Lab 8,9: Windows Form (N-Layer)