

LAB 10. HOÀN THIỆN WEBSITE

1. Mục tiêu

- Tìm hiểu một số phần mềm nguồn mở viết trên nền tảng php.
- Các giải pháp đề xuất, lựa chọn phần mềm nguồn mở đã tìm hiểu để nhúng trong ứng dụng web.
- Cài đặt các yêu cầu cho website.

2. Tóm tắt lý thuyết

Trong quá trình xây dựng website, có một số yêu cầu cần được đặt ra để website có thể chạy thuận lợi và an toàn hơn khi sử dụng: gửi email cho khách hàng, kiểm tra dữ liệu nhập trong form, nhập dữ liệu chứa format html,...

Ta có thể tự xây dựng các chức năng này. Tuy nhiên, có rất nhiều phần mềm nguồn mở có thể giúp xây dựng các chức năng này nhanh, an toàn và tiện lợi hơn.

- Phpmailer: Thư viện gửi email. Cho phép sử dụng gửi email một cách dễ dàng, tiện lợi.
- CKEditor: Phần mềm soạn thảo nội dung văn bản HTML trực quan. Thường áp dụng để soạn thảo nội dung có định dạng html như tin tức.
- Ckfinder: sử dụng để quản lý các tập tin (hình ảnh, flash,...) trên server. Phần mềm này thường được sử dụng kết hợp với Ckeditor để soạn thảo nội dung.
- jQuery: Là thư viện javascript được viết thay thế cho các code javascript thông thường. Dựa vào thư viện này, có rất nhiều plug-in miễn phí ra đời và được áp dụng rất nhiều trong các website: Kiểm tra form nhập liệu, tạo các slider hình ảnh, upload hình, ...
-

3. Ví dụ:

1. Ví dụ 1: Lab10_1: Gửi email tới khách hàng.

Trong một ứng dụng web, đôi khi cần phải sử dụng chức năng gửi email: Gửi email tới các khách hàng mua hàng, gửi thông tin sản phẩm mới, gửi quảng cáo, thông báo,...

Trong php có hàm mail sử dụng để gửi email rất thuận lợi, tuy nhiên hàm này thường hay bị disable trên các hosting, nên không khả thi.

Để gửi email trong website php, ta có thể sử dụng thư viện miễn phí chạy trên nền php là: PhpMailer.

PHPMailer là mã nguồn mở miễn phí, được phát hành theo giấy phép LGPL, được phát triển bởi Marcus Bointon và được Worx International Inc phát hành.

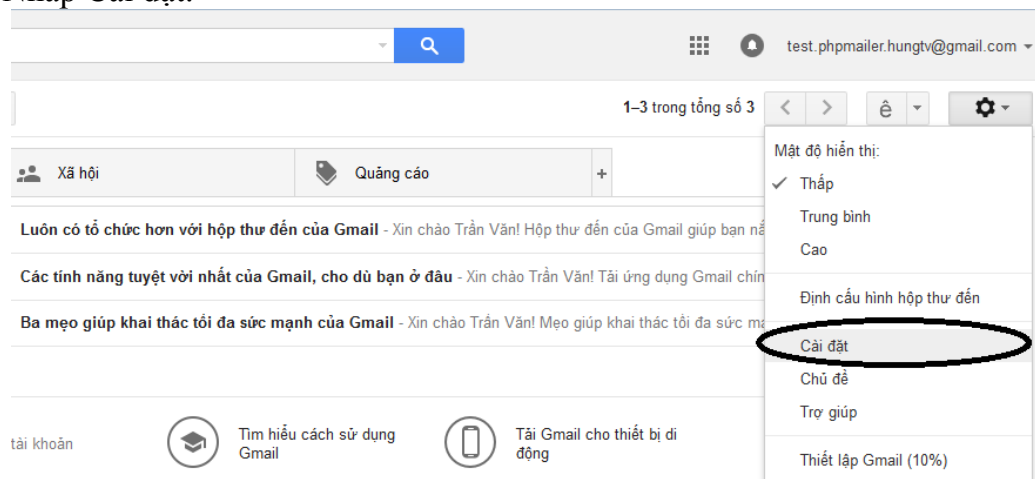
PHPMailer gửi mail dựa vào một địa chỉ email và giao thức SMTP được cung cấp của nhà cung cấp dịch vụ email này.

SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)– Phương thức truyền tải thư điện tử đơn giản. Thông thường, khi soạn thảo email ta phải đăng nhập vào web mail của nhà cung cấp dịch vụ. Tuy nhiên, với các dịch vụ hỗ trợ SMTP thì họ sẽ cung cấp cho chúng ta các thông số (Incoming mail và Outgoingmail) để chúng ta có thể gửi mail ở bất kì đâu (máy tính cá nhân, Laptop, Smartphone, tablet,...) thông qua server SMTP mà họ cung cấp.

Ví dụ này sẽ sử dụng nhà cung cấp dịch vụ email thông dụng là gmail. Ta sẽ thông qua một địa chỉ email của nhà cung cấp dịch vụ này để gửi email tới khách hàng từ trang web php.

Trước khi gửi email, địa chỉ email này phải được kích hoạt để gửi email thông qua SMTP. Các bước kích hoạt:

- ✓ Đăng nhập vào Gmail.
- ✓ Nhấp Cài đặt.



- ✓ Nhấp Chuyển tiếp và POP/IMAP:
- ✓ Chọn Bật POP và IMAP.
- ✓ Lưu Thay đổi

[Chung](#)
[Nhãn](#)
[Hộp thư đến](#)
[Tài khoản và Nhập](#)
[Bộ lọc và địa chỉ bị chặn](#)
[Chuyển tiếp và POP/IMAP](#)
[Trò chuyện](#)
[Lab](#)
[Ngoại tuyến](#)
[Chủ đề](#)

Chuyển tiếp:
[Tìm hiểu thêm](#)

Thêm địa chỉ chuyển tiếp

Mẹo: Bạn cũng có thể chuyển tiếp một số thư bằng cách [tạo bộ lọc](#)!

Tải xuống POP:
[Tìm hiểu thêm](#)

1. **Trạng thái: Đã tắt POP**
☒ **Bật POP cho tất cả thư**
☐ Bật POP cho **thư đến từ bây giờ trở đi**

2. **Khi truy cập thư bằng POP** giữ bản sao của Gmail trong Hộp thư đến

3. **Định cấu hình cho ứng dụng email khách của bạn** (ví dụ: Outlook, Eudora, Netscape Mail)
[Hướng dẫn định cấu hình](#)

Truy cập qua IMAP:
 (truy cập Gmail từ các ứng dụng khách khác bằng IMAP)
[Tìm hiểu thêm](#)

Trạng thái: Đã tắt IMAP
☒ **Bật IMAP**
☐ Tắt IMAP

Khi tôi đánh dấu một thư trong IMAP là đã xóa:
☒ Bật Tự động xóa - Cập nhật máy chủ ngay. (mặc định)
☐ Tắt Tự động xóa - Đợi ứng dụng khách cập nhật máy chủ.

Khi một thông báo được đánh dấu là đã xóa và bị xóa khỏi thư mục IMAP hiển thị lần cuối cùng:
☒ Lưu trữ thư (mặc định)
☐ Di chuyển thư đến Thùng rác của
☐ Xóa vĩnh viễn thư này ngay lập tức

Cách sử dụng

- ✓ Download toàn bộ source code của PHPMailer tại kênh github chính thức: <https://github.com/Synchro/PHPMailer>
- ✓ Giải nén ra, ta sẽ thấy rất nhiều thư mục và tập tin. Tuy nhiên, ta chỉ cần các tập tin sau: *class.phpmailer.php*; *PHPMailerAutoload.php*; *class.smtp.php*. Copy các file này tới thư mục lib (hoặc thư mục nào tự tạo ra để đặt các tập tin thư viện).
- ✓ Khai báo để tiến hành gửi mail: code gửi email trong file **module/user/index.php**, ta sử dụng lệnh include để load file *PHPMailerAutoload.php*. File này đã được cấu hình để tự động load các file class cần thiết của thư viện PhpMailer. Trong file user/index.php, trong khối lệnh: `if ($ac=="dosendmail"){ }`, sinh viên hãy sửa lại code đoạn này cho phù hợp với địa chỉ của mình (trong các dòng lệnh thiết lập gửi email: `$mail->Username, $mail->Password`).

```

$mail->Username = "test.phpmailer.hungtv@gmail.com";
$mail->Password = "*****";

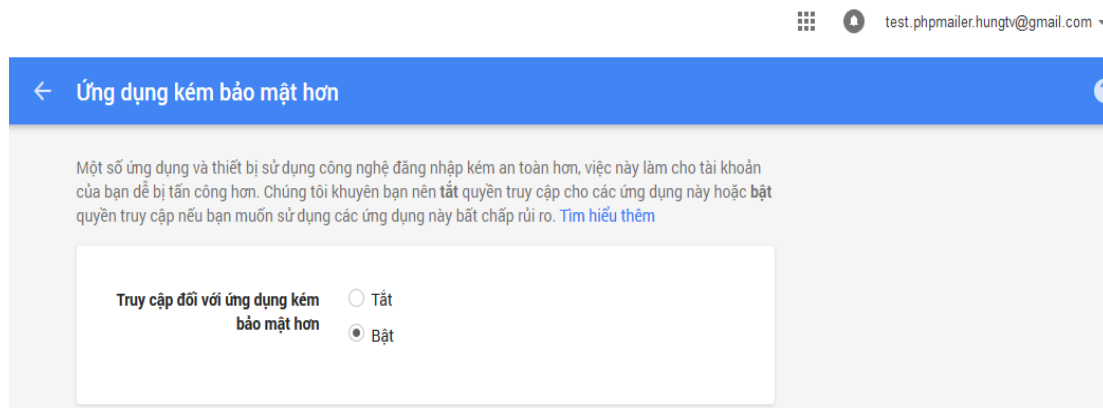
```

- ✓ Test thử: Bấm vào menu Gửi email trong phần menu trái của trang chủ index.php, nhập đầy đủ thông tin và kiểm tra thử kết quả.

Nếu kết quả lỗi, có thể do:

- Chưa bật POP và IMAP của gmail.
- Google có thể chặn hành vi đăng nhập từ một số ứng dụng hoặc thiết bị không sử dụng các chuẩn bảo mật hiện đại. Vì các ứng dụng và thiết bị này dễ dàng xâm nhập hơn nên việc chặn chúng giúp giữ an toàn cho tài khoản của gmail. Để cho phép gửi email, ta làm như sau: Sau khi mở và đăng nhập vào gmail, tới địa chỉ website:

<https://www.google.com/settings/security/lesssecureapps>, bấm chọn: **bật** trong mục: truy cập đối với ứng dụng kém bảo mật hơn.



2. Ví dụ 2: **Lab10_2**: Sử dụng trình soạn thảo Ckeditor kết hợp với Ckfinder cho admin trong quá trình thêm và sửa một tin tức.

Hướng dẫn sử dụng ckeditor và ckfinder trong soạn thảo tin tức:

Tin tức là dữ liệu được hiển thị với định dạng html trong nội dung. Để soạn thảo nội dung này trên web, ta sử dụng một editor.

CKEditor là một trình soạn thảo văn bản HTML, được thiết kế để đơn giản hóa việc tạo ra nội dung trang web. Đó là một trình soạn thảo WYSIWYG mang lại các tính năng xử lý văn bản phổ biến trực tiếp đến trang web (tin tức).

CKFinder là một bộ công cụ mạnh mẽ dùng để upload, quản lý ảnh. Ckfinder thường sử dụng kết hợp với Ckeditor cho phép upload hình ảnh, quản lý và đưa hình ảnh vào CKEditor. CKFinder có giao diện quản lý ảnh thân thiện, dễ sử dụng.

Sử dụng:

- ✓ Download các phần mềm này miễn phí tại các địa chỉ sau:

CKEditor: <http://ckeditor.com/download>

CKFinder: <https://cksource.com/ckfinder>

- ✓ Unzip các file .zip vừa download vào admins/editor/
- ✓ Sử dụng ckeditor:

Để sử dụng ckeditor trong trang web, ta cần:

Load file ckeditor.js: `<script src="editor/ckeditor/ckeditor.js" ></script>`

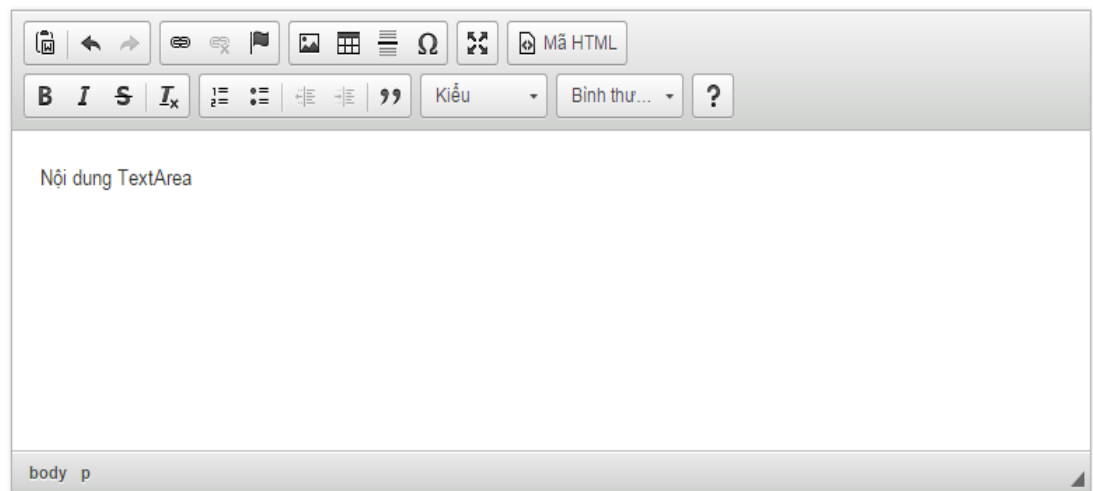
Tại vị trí cần hiển thị ckeditor, ta sử dụng dòng lệnh:

```
<script type="text/javascript">CKEDITOR.replace( 'content'); </script>
```

Trong đó, content là id của một textarea chứa dữ liệu cần soạn thảo. Ví dụ:

```
<textarea id="content" name=content>Nội dung TextArea</textarea>
<script type="text/javascript">CKEDITOR.replace( 'content'); </script>
```

Kết quả hiển thị:



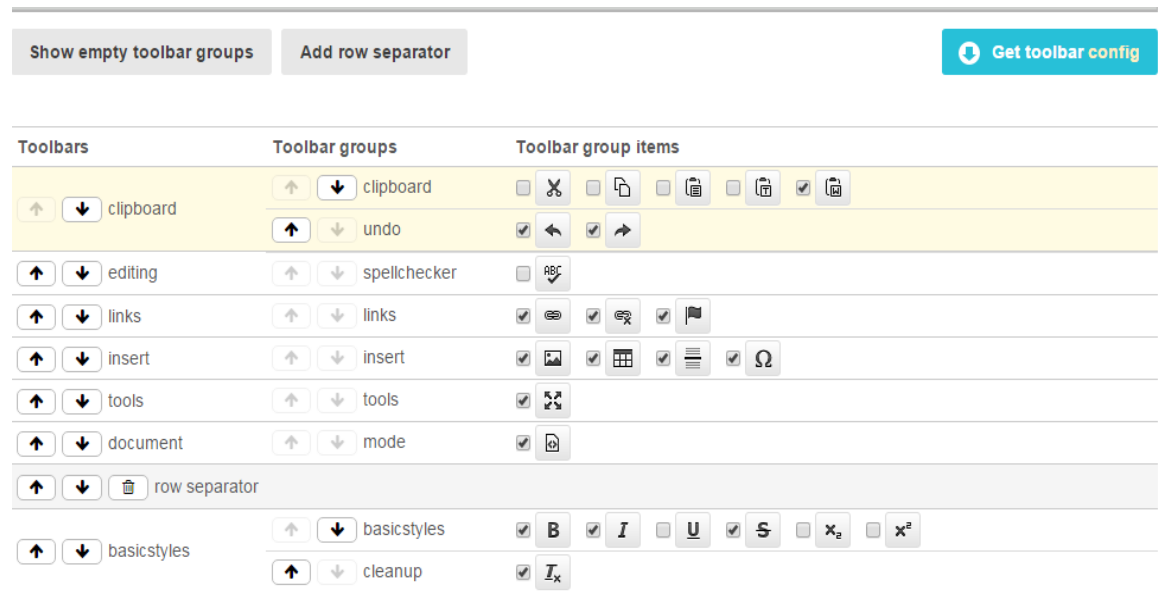
Để thêm hay bỏ bớt các thành phần trên toolbar:

Cách 1: Mở file ckeditor/config.js và thay đổi:

```
CKEDITOR.editorConfig = function( config ) {
    /*config.toolbarGroups .....

    config.removeButtons =
'Underline,Subscript,Superscript,Cut,Copy,Paste,PasteText,Scayt';
*/
```

Cách 2: Mở file **editor\ckeditor\samples\index.html** bằng trình duyệt web => chọn **edit your toolbar now**. Bấm chọn hay bỏ chọn các thành phần trong toolbar, sau đó chọn **get toolbar config** để lấy code javascript và copy dán code này thay thế trong file config.js ở trên.



- ✓ Cấu hình và sử dụng ckfinder: CKFinder được sử dụng khi soạn thảo HTML trong ckeditor. Để sử dụng được ta cần config để ckeditor load được ckfinder và ckfinder có thể quản lý các tập tin trên server.

Gắn ckfinder vào ckeditor: Mở file **ckeditor/config.js** và thêm các dòng code sau vào phần cấu hình:

```
var baseUrl = "http://localhost/lab/lap-trinh-web/lab10/lab10_2/admins/editor/";
config.filebrowserBrowseUrl = baseUrl + '/ckfinder/ckfinder.html';
config.filebrowserImageBrowseUrl = baseUrl + 'ckfinder/ckfinder.html?type=Images';
config.filebrowserFlashBrowseUrl = baseUrl + 'ckfinder/ckfinder.html?type=Flash';
config.filebrowserUploadUrl =
    baseUrl + 'ckfinder/core/connector/php/connector.php?command=QuickU
    pload&type=Files';
config.filebrowserImageUploadUrl =
    baseUrl + 'ckfinder/core/connector/php/connector.php?command=QuickU
    pload&type=Images';
config.filebrowserFlashUploadUrl =
    baseUrl + 'ckfinder/core/connector/php/connector.php?command=QuickU
    pload&type=Flash';
```

Trong đó: **baseUrl** là url tới thư mục chứa ckfinder.

Cấu hình ckfinder: Mở file ckfinder/config.php

1. Tìm biến \$baseUrl và thay đổi như sau:

```
$baseUrl = '/lab/lap-trinh-web/lab10/lab10_2/files/';
```

Trong đó, **/lab/lap-trinh-web/lab10/lab10_2/files/** là đường dẫn tới thư mục chứa các tập tin cần quản lý.

2. Tìm tới hàm function CheckAuthentication(), thay đổi từ **return false** thành **return true**.

Viết trang chứa form thêm tin tức có sử dụng CkEditor: Code hiển thị và tạo form thêm tin tức trong module/news

3. Ví dụ 3: Lab10_3: Sử dụng một số plug-in của jquery để:

- ✓ Kiểm tra form nhập liệu nhập từ client.
- ✓ Nhúng slider hình ảnh trong chức năng hiển thị chi tiết của một cuốn sách:

4. Vận dụng

- ✓ Hãy hoàn thiện chức năng mua hàng của khách hàng: Khi khách hàng mua sản phẩm, gửi thông tin giỏ hàng tới email khách hàng.
- 2. Cài đặt chức năng quên mật khẩu cho user bằng cách:
 - ✓ Thiết kế lại table user: Thêm cột pass_reset.
 - ✓ Gửi một mật khẩu reset ngẫu nhiên và link kích hoạt vào email khách hàng cung cấp nếu khách hàng chọn chức năng quên password.
 - ✓ Khách hàng mở email, click vào link kích hoạt đã gửi trong email sẽ tới form để nhập mật khẩu ngẫu nhiên để đăng nhập. Khi đăng nhập thành công, lấy mật khẩu ngẫu nhiên và update sang mật khẩu chính.
- 3. Dựa vào ví dụ 3: Hãy sử dụng jquery plug-in để kiểm tra dữ liệu trong form:
 - ✓ Đăng ký, đăng nhập của user.
 - ✓ Các form thêm, sửa và tìm kiếm của admin
- 4. Dựa vào ví dụ 3: Xây dựng slide hình động cho chi tiết cuốn sách.
 - ✓ Xây dựng lại csdl. Một cuốn sách sẽ có nhiều hình.
 - ✓ Khi xem chi tiết một cuốn sách, phần slider sẽ load hình tương ứng của cuốn sách đang xem.