# **Futbolito**

En este documento se detallará el funcionamiento del juego 'Futbolito'.

#### Menu de inicio

Menú de entrada del juego. Hay un botón con el cual se puede iniciar una partida.

### Juego

Es un juego de dos jugadores (rojo contra azul) por turnos. Está ambientado en una cancha de fútbol, donde hay un balón y dos jugadores por equipo. Los jugadores están representados por círculos de colores. Cada jugador puede en su turno apretar sobre uno de sus jugadores y arrastrar el puntero por la pantalla. Al soltarlo, el jugador se impulsará en el sentido contrario de la dirección de este, con una fuerza proporcional a la distancia, hasta un límite.

# Objetivo

El objetivo es que la pelota entre en el arco del contrincante. Cuando lo hace, se le suma uno a la cantidad de goles del jugador, y cuando esta cantidad llega a un valor máximo se gana el juego, siendo el ganador aquel jugador que haya llegado hasta dicho límite.

## Fin del juego

Cuando termina el juego se abre una pantalla que anuncia al ganador por 5 segundos, período tras el cual se lleva al jugador al menú automáticamente, pudiéndose jugar de vuelta si se desea.