

# Projet Module JavaFX

## Basic CalculatorFX APP



B3 - MyDigitalSchool

# Enoncé :

Vous devez concevoir une calculatrice basique qui effectuera les calculs suivants :

- La division
- La multiplication
- La soustraction
- L'addition

Vous utiliserez le layout pane de votre choix pour positionner les composants graphiques.

# Résultat Graphique :

A graphical user interface for a calculator. It features a grid of buttons for division (/), multiplication (\*), addition (+), and subtraction (-). Below these are two empty input fields, a question mark, and a 'Clear' button.

/	*
+	-
?	
Clear	

# Composants Graphiques nécessaires :

- 4 buttons nommés : btnDivide, btnMultiply, btnAddition, btnSubtraction
- 2 Champs TextField pour les deux valeurs à calculer : tfNum1, tfNum2
- Un champ résultat : lblAnswer
- Un dernier button pour nettoyer les valeurs : btnClear

# Méthodes qui devront être créés :

- 1 méthode pour setter le width des différents élément graphique
- 2 méthode pour gérer les événements de l'ensemble des boutons (attachCode & btnCode)

# Erreurs qui doivent être gérés :

- Si l'un ou les deux champs texte sont vides
- Si l'un ou les deux champs texte contient des lettres à la place des chiffres

# Retour du projet :

- Le projet devra être rendu pour le **21 Décembre 2017 avant 00:00**, vous pouvez **l'envoyer avant si vous avez fini sur slack en PM**
- Retournez un archive zip contenant les sources du projet CalculatorFX ainsi que son exécutable jar (Généré depuis l'IDE)