

Manual de creación de un instalador en Windows Forms

Gonzalo Cano Sebastián



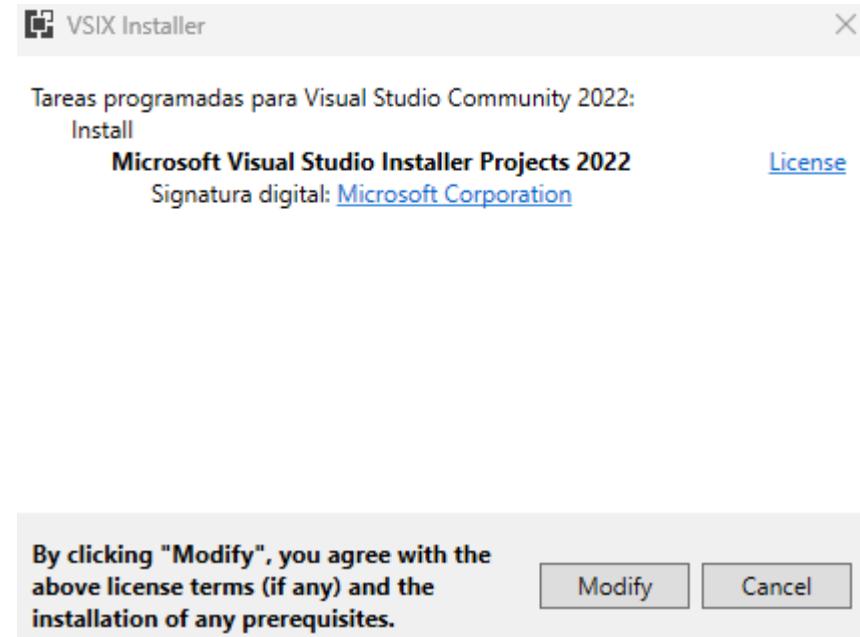
1. Instalación de la extensión *Microsoft Visual Studio Installer Projects 2022*

Para poder crear un instalador es necesario instalar una extensión adicional en Visual Studio.

En primer lugar, se instala la extensión Microsoft Visual Studio Installer Projects 2022, que permite crear proyectos de tipo *Setup Project* dentro de Visual Studio 2022.

Esta extensión se puede instalar desde el marketplace de Visual Studio o descargando el archivo .vsix correspondiente e instalándolo mediante el instalador de extensiones.

Una vez finalizada la instalación, Visual Studio ya dispone de la opción para crear proyectos de instalación.



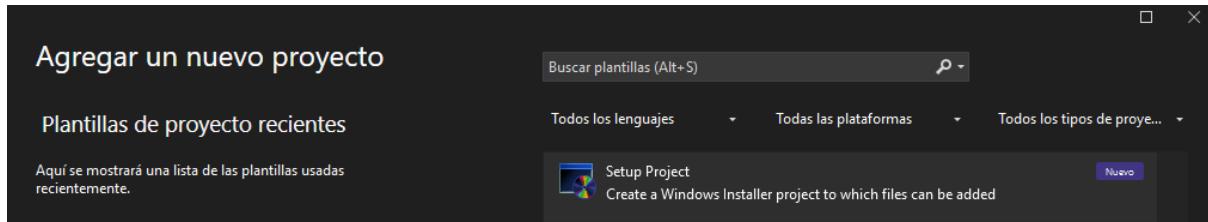
2. Creación del proyecto de instalación (*Setup Project*)

Con la extensión instalada, se procede a crear el proyecto de instalación.

Dentro de la solución del proyecto principal (Windows Forms), se añade un nuevo proyecto seleccionando la opción Agregar → Nuevo proyecto.

Entre los tipos de proyecto disponibles aparece ahora la opción Setup Project, que será el proyecto encargado de generar el instalador.

Este proyecto de tipo Setup se añade a la misma solución que la aplicación principal.

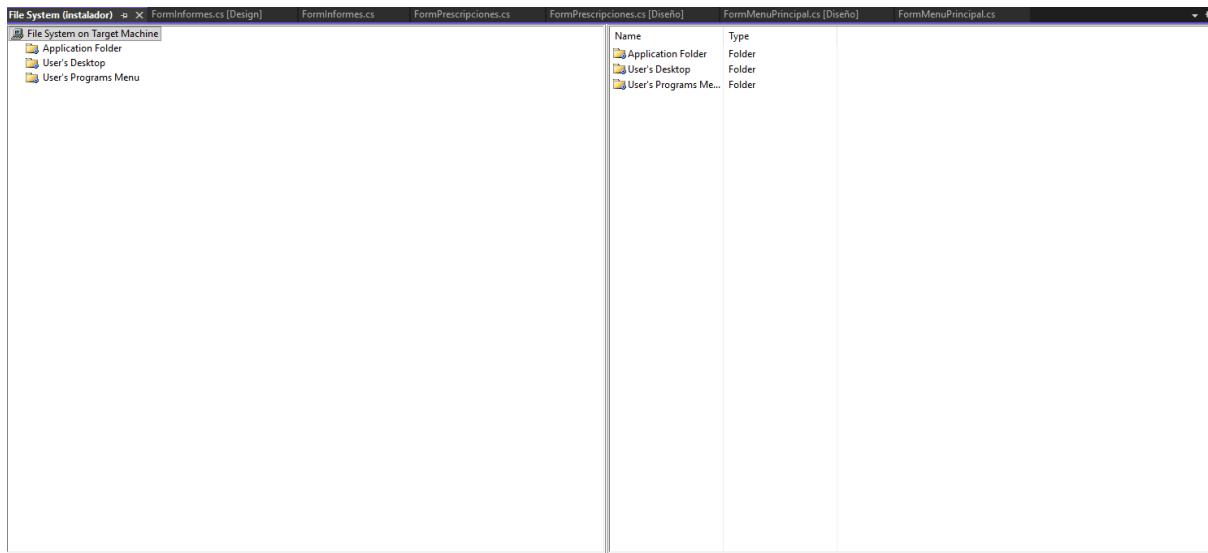


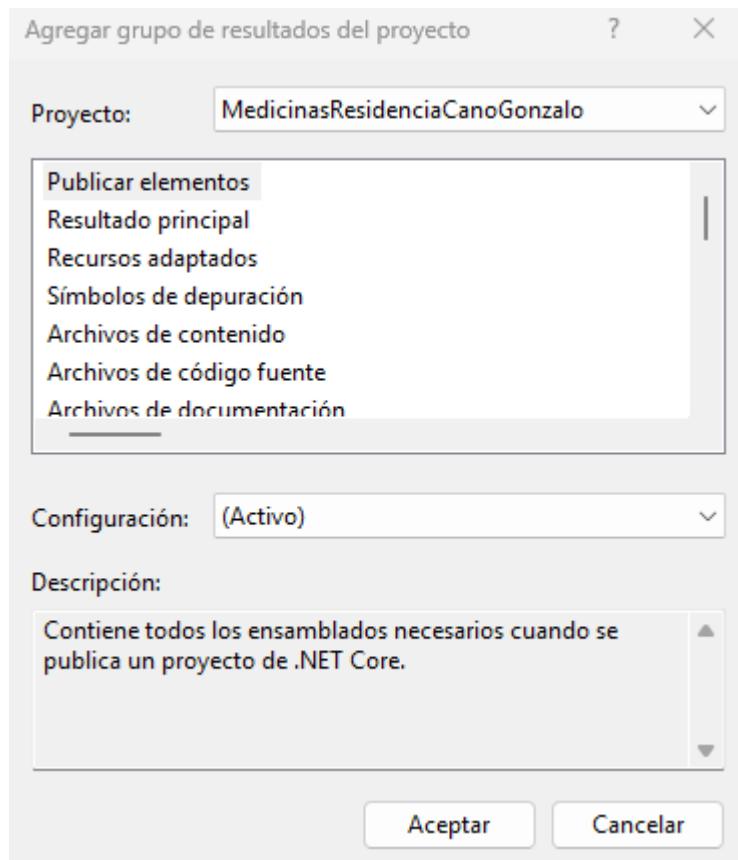
3. Configuración de los archivos que se incluirán en el instalador

Una vez creado el *Setup Project*, es necesario indicar qué archivos se van a instalar.

Desde el proyecto de instalación, se accede a la vista File System y se añade el grupo de resultados correspondiente al proyecto principal. En este caso, se añade el Primary Output del proyecto de Windows Forms, lo que asegura que todos los archivos necesarios de la aplicación se incluyan automáticamente en el instalador.

De esta forma, el instalador contendrá el ejecutable y las dependencias necesarias para que la aplicación funcione correctamente.





4. Creación del acceso directo en el escritorio

Además de instalar la aplicación, se ha configurado el instalador para que cree un acceso directo en el escritorio del usuario.

Para ello, dentro del *Setup Project*, se crea un acceso directo al ejecutable de la aplicación y se copia dicho acceso directo en la carpeta User's Desktop.

Gracias a esta configuración, al finalizar la instalación el usuario tendrá un acceso directo visible en el escritorio sin necesidad de buscar manualmente el programa.

File System on Target Machine	Name	Type
Application Folder		
User's Desktop	Acceso directo	Shortcut
User's Programs Menu		

5. Generación del instalador

Una vez configurado el proyecto de instalación, se compila el *Setup Project*.

Al generar el proyecto, Visual Studio crea automáticamente los archivos del instalador en la carpeta Debug (o Release, según la configuración). En esta carpeta aparecen dos archivos principales:

- Un archivo .exe, que es el asistente de instalación.
- Un archivo .msi, que contiene la información necesaria para la instalación.

Estos archivos son los que se distribuirán para instalar la aplicación en otros equipos.

 instalador.msi	06/01/2026 18:36	Paquete de Windo...	14.445 KB
 setup.exe	06/01/2026 18:36	Aplicación	551 KB

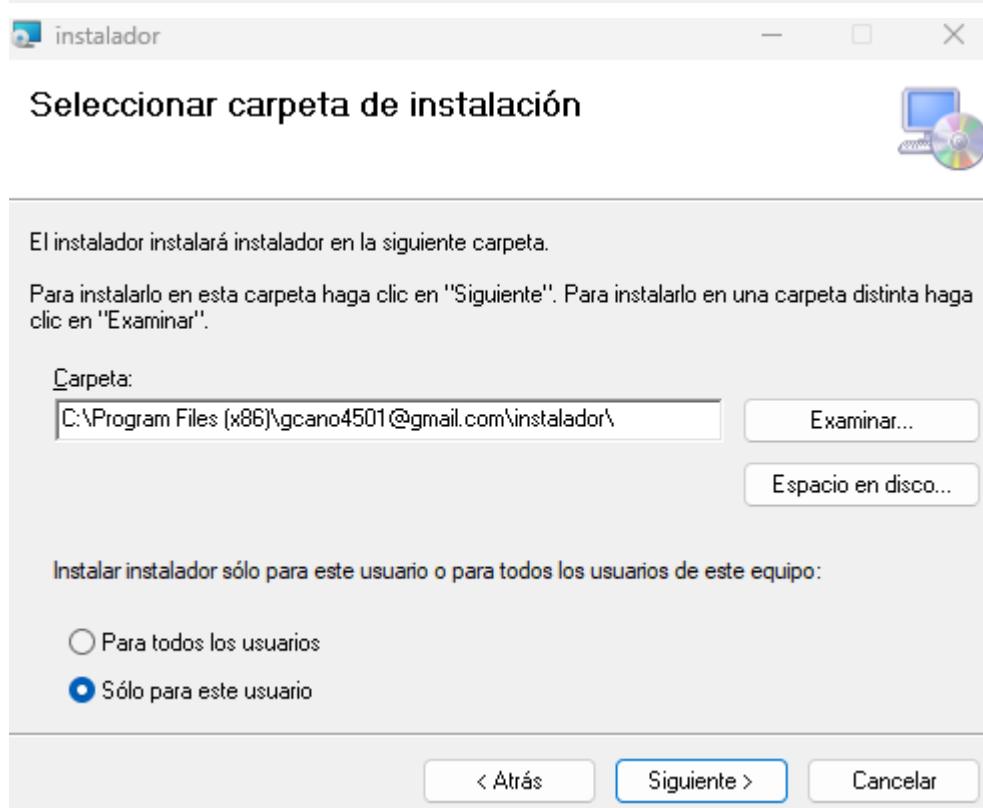
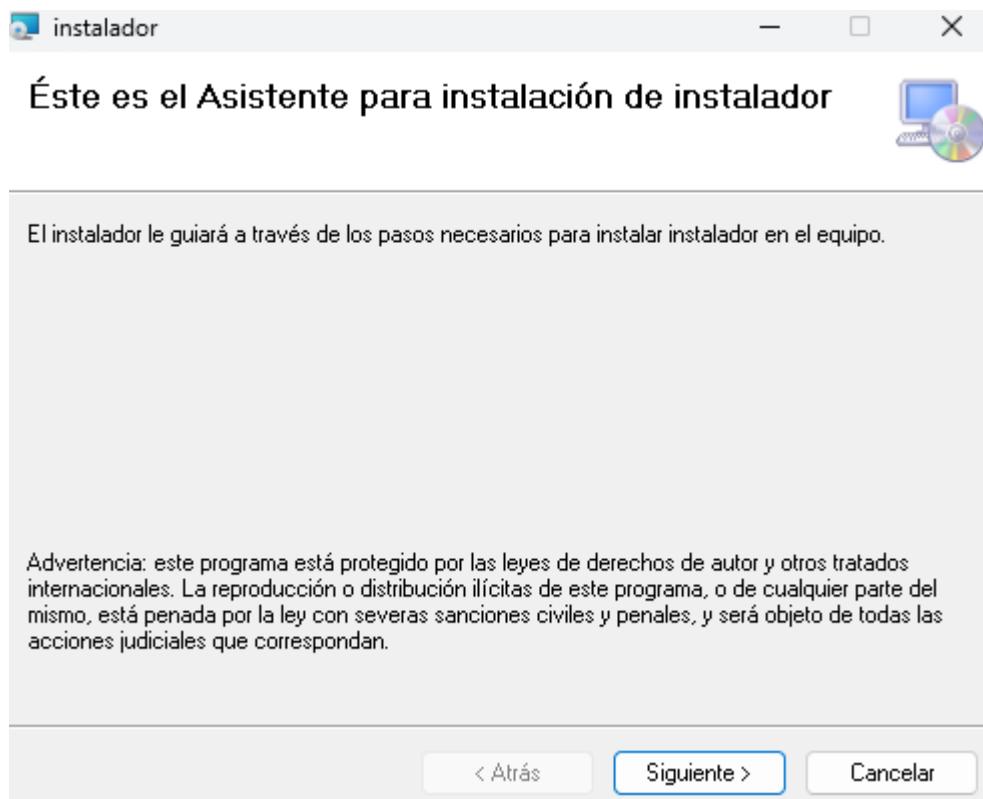
6. Proceso de instalación de la aplicación

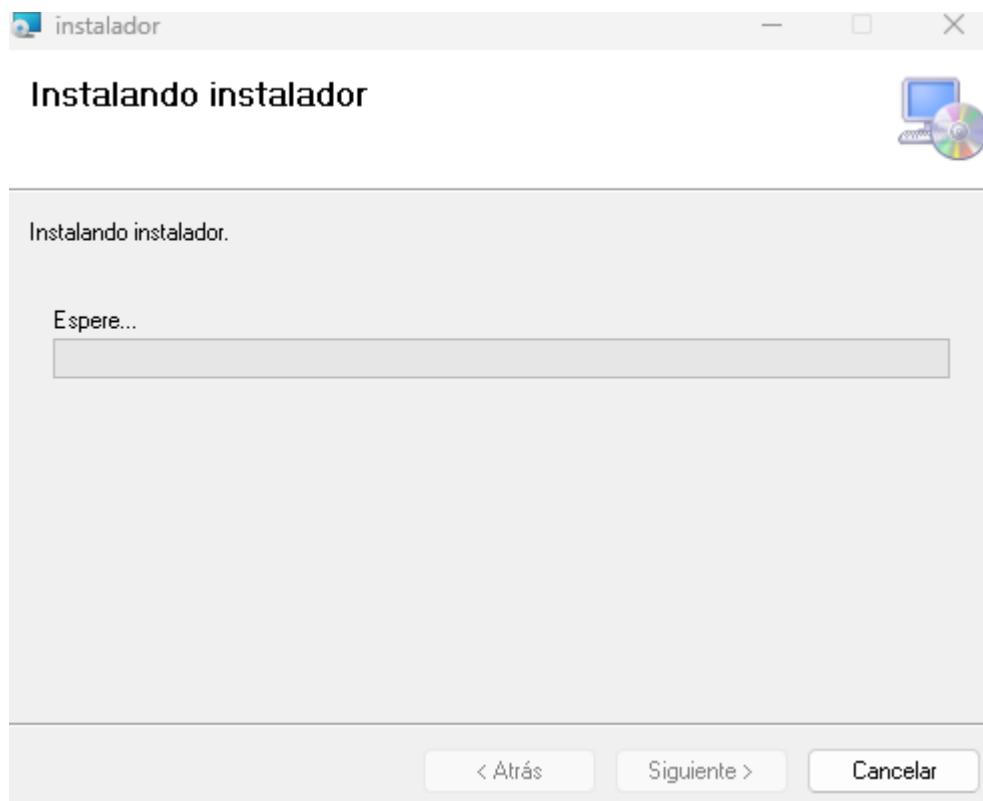
Al ejecutar el archivo setup.exe, se inicia el asistente de instalación.

El asistente guía al usuario paso a paso:

- Se muestra la información inicial de la aplicación.
- El usuario puede seleccionar la carpeta donde desea instalar el programa.
- Se confirma la instalación.

Una vez finalizado el proceso, la aplicación queda instalada en la ruta seleccionada y se crea automáticamente el acceso directo en el escritorio, tal y como se configuró previamente.





7. Resultado final

Tras completar el asistente:

- La aplicación queda correctamente instalada en el equipo.
- El acceso directo aparece en el escritorio.
- La aplicación puede ejecutarse de forma independiente sin necesidad de Visual Studio.

De esta manera se ha creado un instalador funcional para una aplicación Windows Forms, cumpliendo los requisitos solicitados.

