

NEBIE Guillaume Lalé

Architecte en technologies du numérique
Développeur logiciels / API

Email: guillaumelale@gmail.com

Github: [gnebie](#)

Linkedin: [nebieguillaumelale](#)

Résumé:

Architecte numérique, expert en développement d'API spécialisé en API Python (FastAPI / Flask) et ingénieur data, avec de très bonnes compétences en debugging, optimisation algorithmique et machine learning dans des environnements Agile.

Fort d'une expérience dans des projets d'envergure intégrant microservices et DevOps, j'ai démontré une capacité à concevoir des solutions scalables et performantes, avec une forte capacité d'adaptation dans des environnements exigeants et collaboratifs.

En quête de missions ambitieuses, je souhaite mettre mes compétences en architecture et stratégie technique au service de projets innovants, où rigueur et collaboration sont essentielles.

Compétences techniques:

- **Stack technique**
 - **Langages :**
 - *Expert* : Python (3.10), C (89)
 - *Avancé* : C#, JavaScript, Bash, Java
 - *Bon niveau* : Rust (1.+), OCaml, C++ (11), ASM(Nasm)
 - **BDD:** SQL, MongoDB, redis
 - **Devops:** Docker, scripting, kubernetes,
 - **Frameworks:** FastApi, Flask, ASP.NET Core, React, Node, Spring Boot
- **Environnement:** Git, Unix/Linux
- **Méthodologie :** TDD, SOLID, Agile, programmation modulaire

Expériences:

- ★ **Projet personnel inter-mission:** FairyTale Stories (03/2024-en cours)
- ★ **Rad/API Software Engineer** - LCH (10/2021 – 01/2024)
- ★ **Ingénieur logiciel** - Qarnot Computing (10/2019 – 10/2021)
- ★ **Data Engineer** chez "Harman" (Bixby2 - Samsung) (02/2019 – 08/2019)

Formations:

- (2016-2018) **École 42** (level 20) Architecte en technologies du numérique
Distinctions: Champion du Corewar Championship 2017 : concours algorithmique annuel de 42

Langues:

- **Français** : Langue natale
- **Anglais**: Compétences professionnelles

Soft Skills:

Autonomie, Créativité, Curiosité, Patience, Persévérance, Bonne Humeur, Parler en public, travail en équipe.

Centres d'intérêt:

Jeu de Go (3k), Arts Martiaux, Machine Learning, Sciences, Théâtre, Danse, Cuisine, Voyages, Jeux.

Expériences:

Projet personnel : FairyTale Stories

Mars 2024 - now (Projet inter-mission, Lancement prévu : Février - Mars 2025)

Environnement Technique : Python (FastAPI, SQLAlchemy), React, Redis, PostgreSQL, Kubernetes, Docker, Stable Diffusion, ChatGPT, Stripe, Typescript (ES6), React SDK Swagger.

Objectif du Projet : Développement d'une application interactive pour enfants, permettant la création d'histoires visuelles personnalisées en temps réel avec génération de contenu (narration par ChatGPT et images via Stable Diffusion).

Backend (API et Architecture Microservices) :

- Architecture en Couches : Conception modulaire utilisant des couches distinctes pour les routes, services, CRUD, et modèles de données, facilitant la maintenabilité et l'évolutivité.
- Micro-services : Séparation des tâches en microservices asynchrones avec FastApi.
- Documentation : Utilisation de swagger de sphinx. Création de sdk en utilisant les swagger d'openAPI.
- Sécurité : Chiffrement (avec pre-post) des données sensibles. JWT pour la connexion entre micro services et la gestion des droits.

Frontend (React) :

- Interface Intuitive et Multilingue : Chakra UI et Framer Motion pour des animations engageantes. Gestion multilingue avec i18next pour une portée internationale.
- Expérience Utilisateur Enrichie : Création d'interactions immersives (page-flip, swiper).

DevOps:

- Création de container par microservice
- Déploiement continu sur Kubernetes
- 3 Environnements : local, dev, prod

Service externes :

- Firebase (authentification)
- Stripe (gestion des paiements)
- ChatGpt (Génération de texte, narration)
- Stable diffusion avec Automatic 111 (Génération d'image)

Enseignements et Valeur Ajoutée :

Conception et développement d'une architecture scalable en microservices avec la volonté de suivre les meilleures pratiques actuelles, première expertise DevOps de bout en bout (Kubernetes, Docker) et intégration CI/CD pour un projet interactif, sécurisé et réactif.

Développeur Agile chez LCH (Paris)

10/2021 – 01/2024

Environnement Technique: Python, Angular, Java, springboot, hibernate, JPA. swagger, tests-unitaires

Développeur Java et RAD

08/2022 - 01/2024

Module API de Récupération de Données : Création d'un module API Springboot pour faciliter l'extraction de données depuis des bases SQL et conception et développement d'une application Spring Batch pour la validation de grands ensembles de données. Intégration de la documentation Swagger, optimisation des performances par multithreading et gestion des transactions avec JPA/Hibernate. Tests unitaires et d'intégration, suivi des standards de codage et principes SOLID.

10/2021 – 08/2022

Application de Validation de Données : Analyse et création des documents d'architecture, Création, Développement et gestion d'une application web de validation de données à partir de contraintes utilisateurs, en utilisant Python pour le backend et Angular pour le frontend. Implémentation d'une architecture modulaire pour faciliter l'extension de nouvelles règles de validation.

Expériences:

Développeur logiciel chez Qarnot (Montrouge)

10/2019 – 10/2021

Environnement Technique: C#, Linux, NodeJs, Python, Bash, SOLID, code TDD, Multithreading
Création d'un CLI pour utiliser en direct l'API de calculs de Qarnot, amélioration des différents SDK open-sources de l'entreprise. (C#, NodeJs, Python), automatisation des tests via buildbot.
Mission d'audit sécurité dans une entreprise externe, intégration de modèles ML, et optimisation multithreading (SOLID, TDD).

Data Engineer chez "Harman" (Paris)

02/2019 – 08/2019

Environnement Technique: Linux, Git, Python, Java, Bash
création de corpus de texte en français (Scraping, création, nettoyage et génération) pour le projet Bixby2 (Samsung)
Création d'un modèle de reconnaissance vocale (Kaldi), phonétisation automatique (TensorFlow / Keras).
Recompilation d'un noyau Unix.

Stage Développeur NodeJs chez "The Chatbot Factory" (Paris)

06/2017 – 12/2017

Environnement Technique: NodeJS, PHP, API, ReactJS
Développement de chatbots (FAQ, conseil, suivi) et amélioration du framework NLP interne.

Formation

2016-2018 - Architecte en technologies du numérique

École 42 (level 20)

MacOS, Github, C, Python, Ocaml, Rust,
Maîtrise des différents paradigmes de programmation en environnement agile.
Spécialisation:algorithmie.

Projets Notables: Shell POSIX (42sh), Machine virtuelle (Corewar), Expert system, Wolf 3D, OverRide, Nm_otool, Push swap, Leming

Distinctions:

Champion du Corewar Championship 2017 : concours algorithmique annuel de 42
Lien du concours : <https://youtu.be/A8DPfQL3uO0>

2017 - Certificat Digital Entrepreneurship HEC-Paris, Gestion de projet, Création d'entreprise.

2014-2015 - Licence Pro R&D Université Lyon 2 Statistiques, innovation, gestion de projet.

2015 - BAC S (Candidat libre)

2004-2008 - Bac pro pâtisserie Lycée Robert Buron