

Cégep du Vieux-Montréal

Le 6 mars 2020

Mandat

Application de détection de couleurs



Par

Carl Genest

Présenté à

Jean-Christophe Demers

Dans le cadre du cours

Projet Synthèse

420-C61-IN

Présentation générale

L'application sert à reconnaître la couleur d'un crayon de bois présenté sur fond blanc dans un environnement contrôlé devant une caméra en diffusion en direct.

Présentation détaillée et attentes du client

L'application est demandée alors que le client a un problème avec sa production de crayons de bois à colorier. Notre client exprime le besoin de pouvoir trier convenablement les produits selon leur couleur. La marchandise sera alors emballée et envoyée pour la vente.

Les photos doivent pouvoir être enregistrées dans la base de données et pouvoir être téléchargées sur l'ordinateur en cas de problème de réseau. Cela permettra notamment de transférer physiquement les données à des personnes ressources plus facilement.

L'interface doit être simple et intuitive pour les employés de l'usine. L'interface doit présenter des étapes distinctes. On doit pouvoir revenir au menu principal et voir des boutons limités d'accès lorsque l'utilisateur n'a pas complété les étapes nécessaires. L'utilisateur doit pouvoir voir l'image en direct, voir l'image prise et rejeter une image prise. Il doit pouvoir voir et sélectionner les différents enregistrements disponibles dans la base de données. Il doit avoir la possibilité de visualiser les données pour valider le bon fonctionnement de l'application.

Contraintes applicatives

1. L'utilisateur doit avoir une caméra de connectée à l'appareil utilisé.
2. L'utilisateur doit prendre un minimum de 20 photos à l'aide de la caméra.
3. L'utilisateur doit inscrire la couleur associée à l'objet.

Plateforme ciblée

Le logiciel sera conçu pour être opérable sur un système d'exploitation Windows seulement.