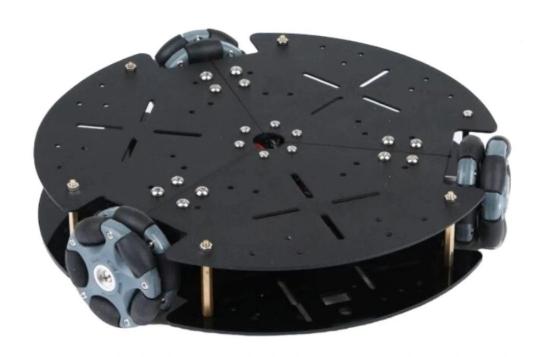
ROBOT 3 BÁNH OMNI GẮN 2 KHỚP TỊNH TIẾN



Tổng quan:

Robot 3 bánh Mecanum là một loại robot có khả năng di chuyển omnidirectional, tức là có thể di chuyển theo bất kỳ hướng nào mà không cần quay đầu. Các bánh xe Mecanum được thiết kế đặc biệt để tạo ra lực tác động theo các hướng khác nhau, giúp robot có thể di chuyển theo nhiều chiều mà không cần thay đổi hướng quay. Có 2 dạng chính:

1. Dạng tam giác (120 độ)

- Ba bánh xe được bố trí theo góc 120 độ so với nhau.
- Cấu hình này thường sử dụng trong không gian hẹp nhưng có nhược điểm là điều khiển phức tạp hơn 4 bánh.
- Để di chuyển theo các hướng mong muốn, cần điều khiển tốc độ của từng bánh theo ma trận biến đổi kinematik.

2. Dạng chữ Y

- Ba bánh được đặt theo hình chữ Y với một bánh phía trước và hai bánh phía sau.
- Dạng này có thể tối ưu cho robot nhỏ gọn, linh hoạt trong không gian hẹp.

 Tương tự dạng tam giác, điều khiển vẫn yêu cầu tính toán tốc độ bánh xe theo hướng mong muốn.

Động học của robot Mecanum 3 bánh

Động học của robot Mecanum 3 bánh dựa trên các bánh xe có thể di chuyển độc lập, cho phép robot di chuyển theo bất kỳ hướng nào mà không cần quay đầu. Các bánh xe Mecanum có các bánh lăn chéo. Các lực tác động từ mỗi bánh sẽ quyết định chuyển động của robot.

Phương trình đông học

Gọi:

- v1,v2,v3 là tốc độ của ba bánh xe.
- vx,vy,ω là các thành phần vận tốc của robot trong không gian 2D (tốc độ theo phương x, y và góc quay).

Các phương trình điều khiển của robot Mecanum dạng tam giác có thể được mô tả như sau:

```
vx=31(v1+v2+v3)
vy=31(v1-v2+v3)
ω=r1(v1-v2+v3)
```

Trong đó:

• r là bán kính của bánh xe.

Tương tác giữa các bánh xe

- **Bánh xe 1** và **Bánh xe 3**: Di chuyển theo hướng chéo, tạo ra lực tác động theo các trục x và y.
- **Bánh xe 2**: Di chuyển ngược lại để điều chính hướng quay và đảm bảo robot có thể di chuyển trong không gian hai chiều.

Để di chuyển robot trong các hướng mong muốn, sử dụng các phép toán vectơ và ma trận. Các thành phần vận tốc vx, vy, va ω được điều khiển để tính toán tốc độ cho từng bánh xe.

Các chuyển động cơ bản của robot Mecanum 3 bánh

Robot Mecanum 3 bánh có khả năng thực hiện các chuyển động cơ bản sau:

- **Di chuyển tiến/lùi**: Tất cả các bánh xe quay về cùng một hướng (tiến hoặc lùi).
- **Di chuyển ngang**: Các bánh xe quay với tốc độ khác nhau, sao cho robot di chuyển sang trái hoặc phải mà không thay đổi hướng.
- **Quay vòng**: Các bánh xe quay ngược chiều nhau, tạo ra một lực quay quanh trục của robot.

Điều khiển robot

Để điều khiển robot 3 bánh Mecanum, ta cần tính toán tốc độ của từng bánh xe dựa trên các thành phần vận tốc vx, vy, và ω. Việc điều khiển có thể được thực hiện thông qua các tín hiệu PWM

(Pulse Width Modulation) hoặc các bộ điều khiển tốc độ (ESC) để điều chỉnh tốc độ quay của từng bánh xe.

Đặt hệ trục tọa độ cho robot 3 bánh Mecanum dạng tam giác trong không gian 3D:

- 1. **Chọn gốc tọa độ:** Đặt gốc tọa độ tại trung tâm robot hoặc vị trí một bánh xe. Gốc tọa độ (x,y,z).
- 2. Trục X và Y:
 - Trục X: Hướng dọc theo chiều ngang
 - Trục Y: Hướng dọc theo chiều trước sau
- 3. **Trục Z**: Hướng lên xuống, có thể thay đổi nếu robot có cơ cấu nâng hoặc di chuyển theo chiều cao.
- 4. Vị trí các bánh xe:
 - Các bánh xe được bố trí theo hình tam giác đều với góc 120 độ giữa các bánh, trong mặt phẳng xy.
 - **Bánh 1**: (x1,y1,z1).
 - **Bánh 2**: (x2,y2,z2).
 - **Bánh 3**: (x3,y3,z3).

Cơ chế điều khiển robot 3 bánh Mecanum trên Gazebo

Tổng quan

Robot 3 bánh Mecanum có thể di chuyển theo nhiều hướng nhờ bánh xe đặc biệt. Trong Gazebo, điều khiển robot bao gồm các thành phần chính:

- Bộ điều khiển động cơ (Motor Controllers)
- Hệ thống phản hồi từ cảm biến
- Giao tiép ROS (ROS Control, ROS Topic, ROS Plugin)
- Quy luật điều khiển động học robot Mecanum

Động học điều khiển robot 3 bánh Mecanum

a. Hệ phương trình động học

Với robot Mecanum dạng **tam giác**, vận tốc của robot được biểu diễn qua ba bánh xe. Giả sử mỗi bánh xe có tốc độ quay $\omega 1, \omega 2, \omega 3$, ta có phương trình động học:

Với:
$$\begin{bmatrix} V_x \\ V_y \\ \omega \end{bmatrix} = \frac{R}{3} \begin{bmatrix} -\sin(\theta_1) & -\sin(\theta_2) & -\sin(\theta_3) \\ \cos(\theta_1) & \cos(\theta_2) & \cos(\theta_3) \\ L & L & L \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \omega_1 \\ \omega_2 \\ \omega_3 \end{bmatrix}$$

- Vx,Vy: Vận tốc theo trục X và Y
- ω: Vận tốc góc quay của robot
- R: Bán kính bánh xe
- L: Khoảng cách từ tâm robot đến bánh xe
- θi: Góc đặt của các bánh xe

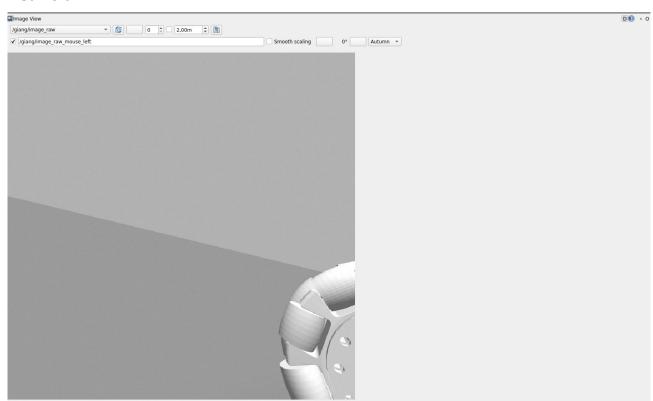
Từ đây, để điều khiển robot, ta cần điều chỉnh tốc độ từng bánh dựa trên vận tốc mong muốn.

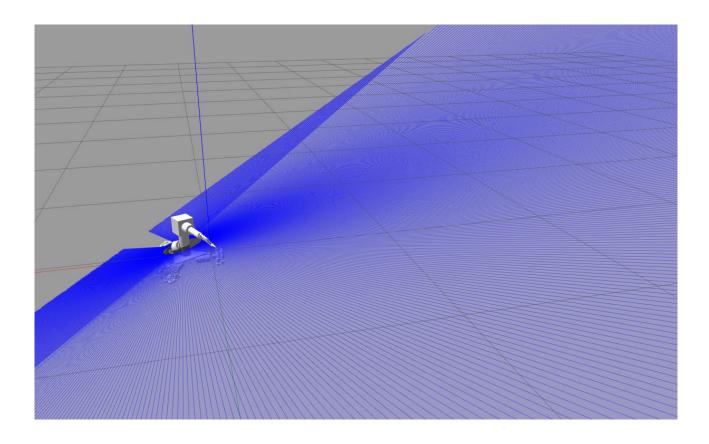
Cấu hình điều khiển trong Gazebo

Gazebo sử dụng **ROS Control Plugin** để quản lý điều khiển các khớp của robot. Các bước chính gồm:

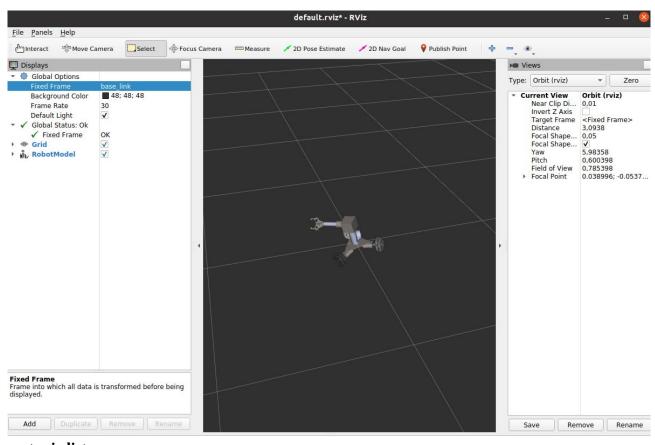
- 1. Thêm Plugin Điều Khiển
- 2. Cấu hình Controller trong ROS
- 3. Giao tiếp với ROS thông qua /cmd_vel
- 4. Điều Khiển Tay Gắp & Cơ Cấu Tịnh Tiến
- 5. Thêm Cảm Biến vào Gazebo
- 6. Chạy Mô Phỏng

Camera





rviz



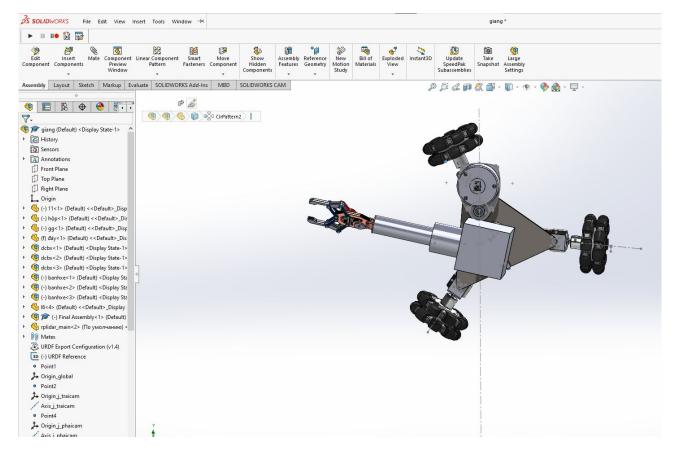
rostopic list

```
gnett@gnett-Lenovo-Legion-5-15ARH05:~/ros1_ws/src/giang/launch$ rostopic list
/calibrated
/clock
/gazebo/link_states
/gazebo/model_states
/gazebo/parameter_descriptions
/gazebo/parameter_updates
/gazebo/performance metrics
/gazebo/set_link_state
/gazebo/set_model_state
/giang/camera1/parameter_descriptions
/giang/camera1/parameter_updates
/giang/camera_info
/giang/image raw
/giang/image_raw/compressed
/giang/image raw/compressed/parameter descriptions
/giang/image raw/compressed/parameter updates
/giang/image_raw/compressedDepth
/giang/image_raw/compressedDepth/parameter_descriptions
/giang/image_raw/compressedDepth/parameter_updates
/giang/image_raw/theora
/giang/image_raw/theora/parameter_descriptions
/giang/image_raw/theora/parameter_updates
/giang/scan
/rosout
/rosout_agg
```

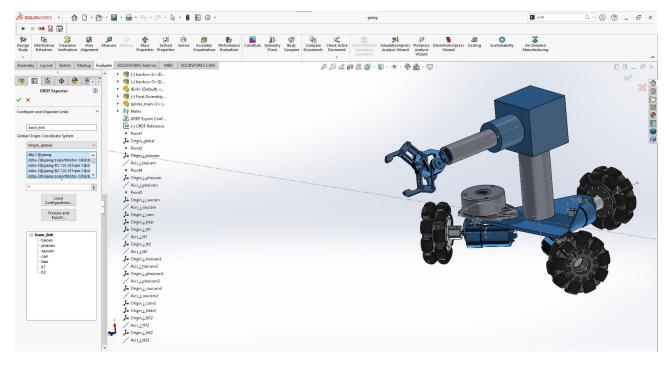
rostopic echo /giang/scan

rostopic echo /giang/image_raw

SOLIDWORKS



Tree:



Khối lượng:

```
Mass properties of giang
   Configuration: Default
   Coordinate system: -- default --
Mass = 3724.10 grams
Volume = 1957261.01 cubic millimeters
Surface area = 473825.72 square millimeters
Center of mass: ( millimeters )
    X = 49.40
    Y = 361.11
    Z = 367.29
Principal axes of inertia and principal moments of inertia: ( grams * square millimeters )
Taken at the center of mass.
     lx = (0.30, 0.78, 0.55)
ly = (-0.73, 0.56, -0.39)
                                    Px = 31091331.59
                                    Py = 31647382.01
     Iz = (-0.62, -0.28, 0.74) Pz = 36998352.87
Moments of inertia: ( grams * square millimeters )
Taken at the center of mass and aligned with the output coordinate system. (Using posit
                                    Lxy = -799499.35
Lyy = 31738133.28
    Lxx = 33624526.44
                                                                    Lxz = 2516358.22
    Lyx = -799499.35
                                                                    Lyz = 1350104.73
                                    Lzy = 1350104.73
    Lzx = 2516358.22
                                                                    Lzz = 34374406.76
Moments of inertia: ( grams * square millimeters )
Taken at the output coordinate system. (Using positive tensor notation.)

        Ixx = 1021637814.28
        Ixy = 65631511.18
        Ixz = 70082897.21

        Iyx = 65631511.18
        Iyy = 543204088.07
        Iyz = 495285801.66

        Izx = 70082897.21
        Izy = 495285801.66
        Izz = 529096224.83

                                                                    lyz = 495285801.66
                                                                  Izz = 529096224.82
One or more components have overridden mass properties:
    Gear 1<1> < Default> @Final Assembly<1> < Default>
     Gear 2<1> < Default > @Final Assembly < 1> < Default >
    Motor Gear<1> < Default> @Final Assembly<1> < Default>
```

Folder Structure:

```
giang/

CMakeLists.txt

package.xml

launch/

giang.launch

rviz.launch

meshes/

base_link.STL

traicam.STL

phaicam.STL

saucam.STL

lidar.STL

tt1.STL

tt2.STL

urdf/

giang.urdf

config/

rviz_config.rviz

scripts/

control_robot.py
```

Thành phần chính của code:

Các thành phần chính: Robot bao gồm nhiều link (bộ phận) và joint (khớp nối) để định nghĩa cấu trúc vật lý và cách các bộ phận kết nối với nhau.

Mỗi link đại diện cho một phần của robot, bao gồm các thuộc tính **như khối lượng, quán tính, hình học trực quan (visual)**, và **hình học va chạm (collision)**. Dưới đây là các link chính:

• **base link**: Bô phân chính (cơ sở) của robot.

• traicam, phaicam, saucam: Bánh xe

cam: Môt camera

• lidar: Cảm biến LiDAR.

• tt1, tt2: Bộ tịnh tiến

Các joint (Khớp nối)

Mỗi joint kết nối hai link và định nghĩa cách chúng di chuyển hoặc cố định với nhau. Các loại khớp bao gồm:

- Khớp liên tục (continuous): Cho phép xoay không giới hạn (j_traicam, j_phaicam, j_saucam).
- Khớp cố định (fixed): Không cho phép di chuyển (j_cam, j_lidar).
- **Khớp tịnh tiến (prismatic):** Cho phép di chuyển dọc theo một trục **(j_tt1, j_tt2).**

Cảm biến

Phần <**gazebo**> định nghĩa các cảm biến tích hợp vào robot để sử dụng trong môi trường mô phỏng Gazebo:

• Camera (cam):

- o Loại: camera.
- o Tần suất cập nhật: 30 Hz.
- Độ phân giải: 800x800 pixel.
- Trường nhìn ngang: ~80° (1.3962634 rad).
- o Chủ đề ROS: /giang/image_raw, /giang/camera_info.

• LiDAR (lidar):

- o Loại: ray (quét tia).
- o Tần suất cập nhật: 30 Hz.
- o Góc quét: 360° (-3.1416 đến 3.1416 rad).
- o Phạm vi: 0.1m đến 30m.
- o Chủ đề ROS: /giang/scan.