

## Snake 2

### הנחיות כלליות

- עבדו עם PyCharm.
- אפשר ואף כדאי "לשחק" עם ה-Interpreter של Python.
- זכרו לשמור על קונבנציות.
- זכרו לבדוק את הקוד שלכם.
- חשבו כמו פייתוניסטים אמיתיים!

### Snake 2

שי ועומר רצו להציג תמונה יפה בהשתלמות הסייבר. לצערם, מפלצת הסייבר הייתה מרוצה מכך שהרבה מורים נהנו מ-Snake 1, והחליטה להכות שנית.

מפלצת הסייבר לקחה את התמונה, והפכה את הסדר של כל הבתים. לאחר מכן, היא לקחה את הערך של כל בית, וביצעה לו xor עם 0xBA. לאחר הפסקת קפה קצרה, היא לקחה כל בית שלישי, ועשתה לו NOT. לסיום, היא עשתה Rotate ימינה של ארבעה ביטים (כך שלמשל 00001101 הופך ל-11010000) על כל הבתים.

עליכם לנצח את מפלצת הסייבר, ולהציג בהצלחה את התמונה.

## בהצלחה רבה!