

PORTAL HACKATONES

El desarrollador accede a la plataforma para ver el calendario de Hackatones. Dispone de toda la información y permite la inscripción. Cuando finaliza cada evento se publica la clasificación. La plataforma permite (*):

USUARIO NO REGISTRADO

- Visualizar la landing con el listado Hackatones
- Búsqueda / filtro por:
 - o tecnología
 - online/presencial
 - o ciudad (si es presencial)
 - o rango de fechas
 - o temática (AI, Gaming, programación...)
- Ordenación Hackatones (fecha, tecnología, ...)
- Registro (con envío e-mail de validación)
 - o e-mail
 - username
 - contraseña
- Login con enlace de recuperación contraseña

USUARIO REGISTRADO / DESARROLLADOR

- Visualizar la landing con el listado Hackatones
- Búsqueda, filtro y ordenación como un usuario no registrado
- Acceder al detalle del hackaton
- Gestión del perfil (edición de datos)
 - o e-mail
 - username
 - o contraseña
 - o nombre y apellidos
 - o avatar
- Inscripción evento (recibe email con el código de la reserva y las instrucciones del evento).
- Listado hackatones en los que participó o participará
- Cancelar una inscripción hasta un límite máximo
- Rating hackaton (1 5) después de la fecha de realización



USUARIO ADMINISTRADOR

- Visualizar la landing con el listado Hackatones
- Búsqueda, filtro y ordenación como un usuario no registrado
- Acceder detalle del hackaton
- Gestión del perfil (edición de datos)
 - contraseña
 - avatar
- Crear y modificar un evento:
 - o nombre
 - descripción
 - o temática
 - tecnologías
 - Online (URL) /Presencial (dirección)
 - o Rango de fechas
 - Foto / documento
 - o ..
- Publicará la clasificación de los participantes después de cada competición

^(*) El equipo puede añadir y/o modificar los requisitos para personalizar la plataforma y tomar las decisiones adecuadas en las partes en las cuales no se entra en el detalle.