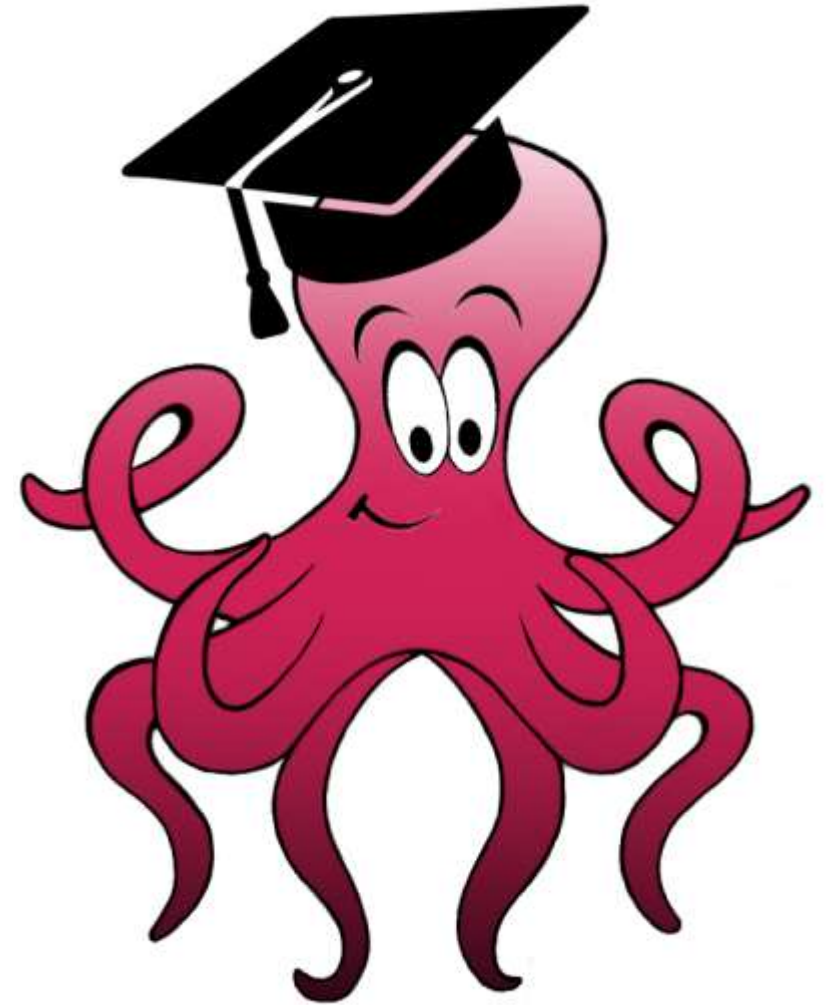


Gestikulaser

Die neue Möglichkeit der
Gestenerkennung



Von:
Christoph Behr,
Cailing Fu,
Nicole Grubert
und Daniel Wolff



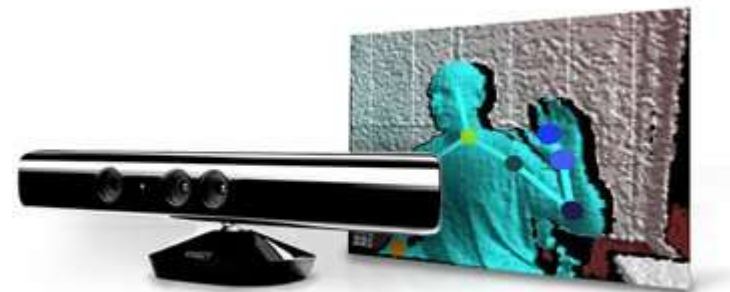
Stand der Technik:

- Gerätebasierte Gestensteuerung
 - Sensorhandschuh
 - Wii Controller
- Kamerabasierte Gestensteuerung
 - Kinect Erweiterung für die XBox



Unser Ziel:

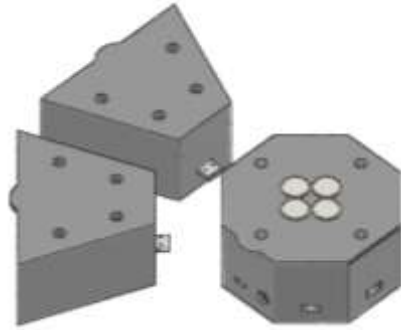
- **Eine neue Art der Gestenerkennung einführen!**





Der Gestikulaser

Steckmodule für
leichten Transport
und Aufbau



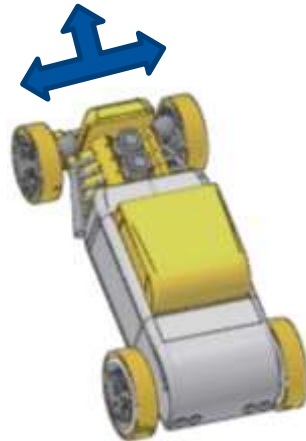
Erkennen von Mustern
durch **Lichtreflexionen**
der Hand

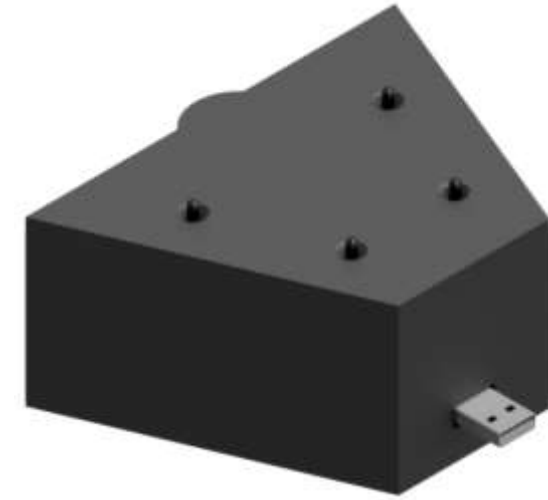
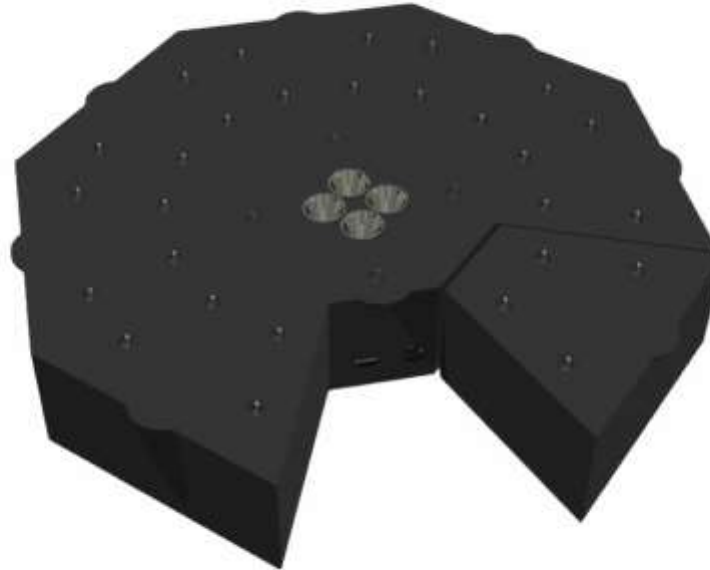
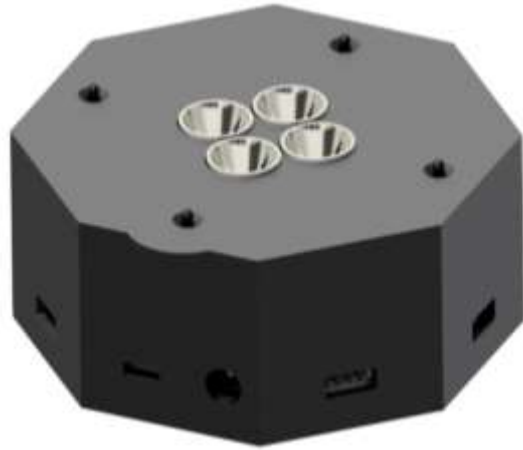


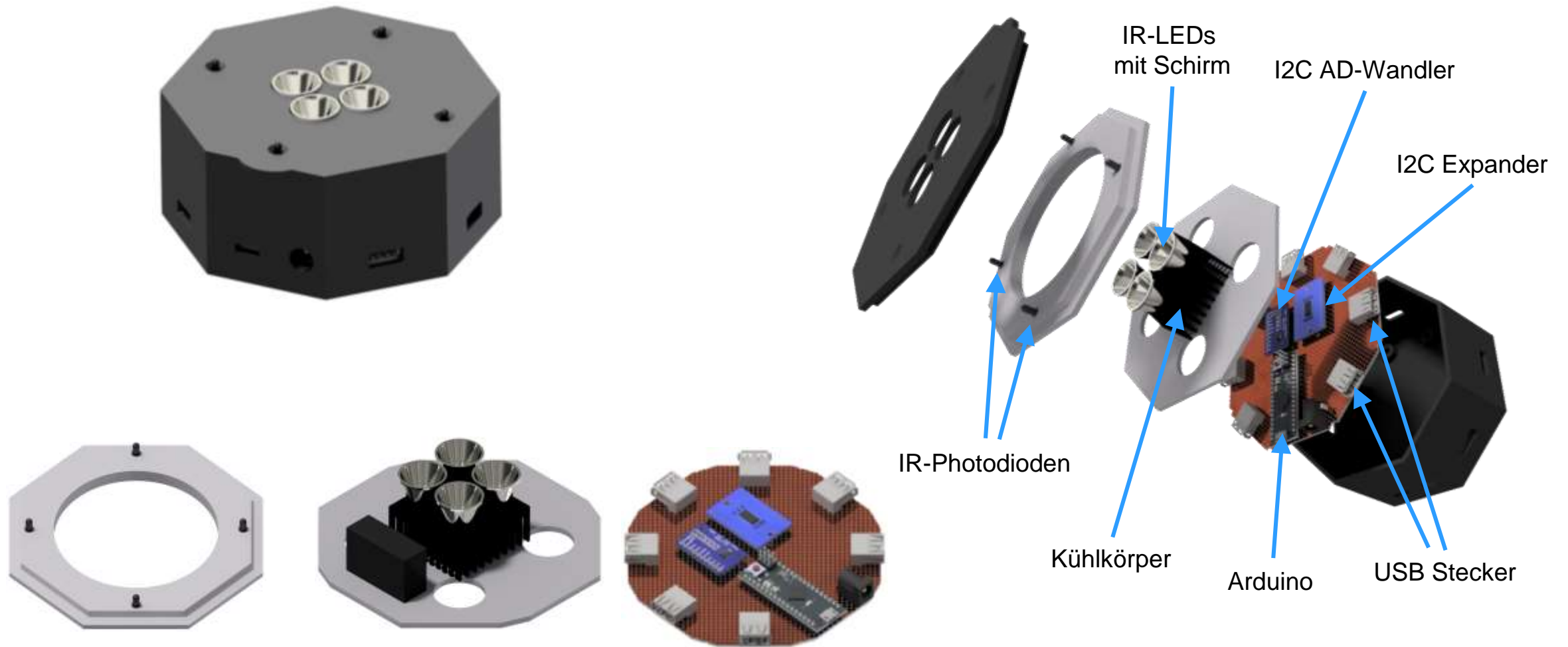
Interpretation der
Reflexionsmuster
anhand eines
Machine Learning
Algorithmus

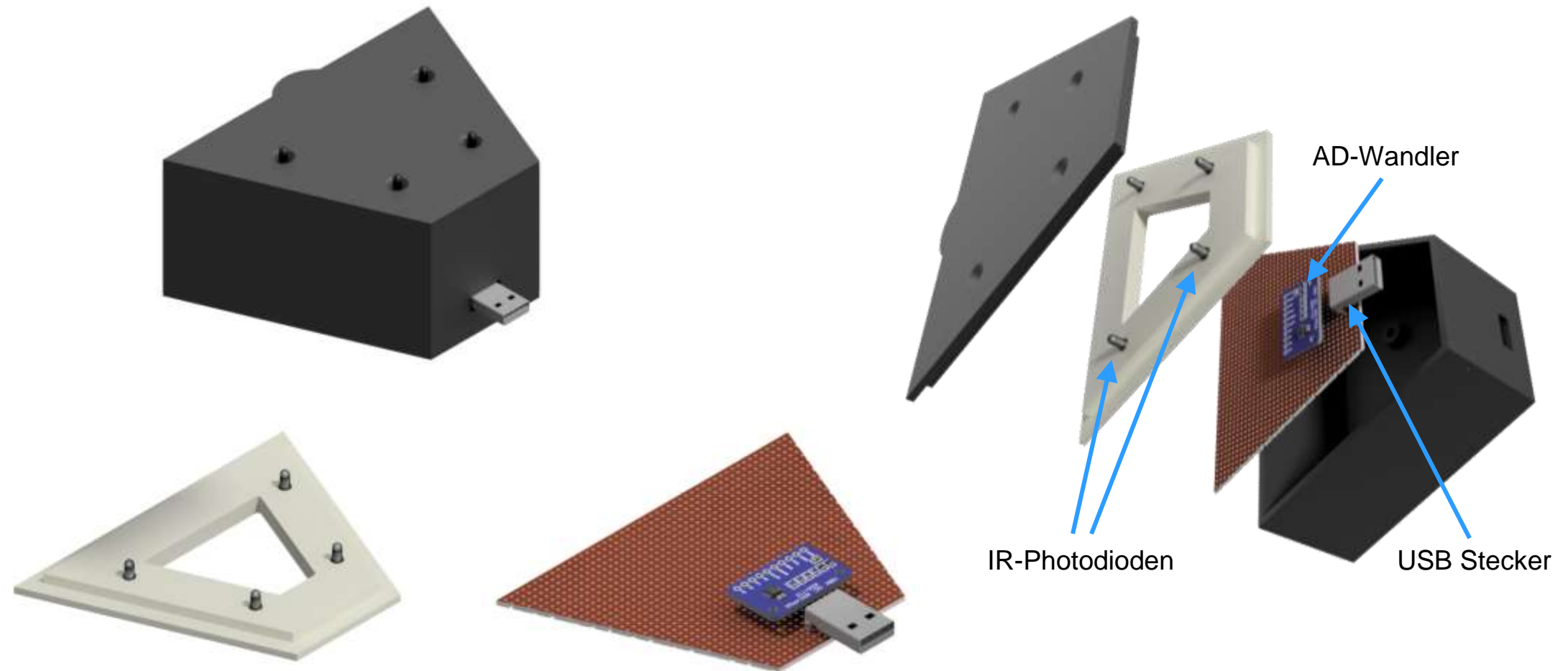


Steuern eines
beliebigen
Endgerätes



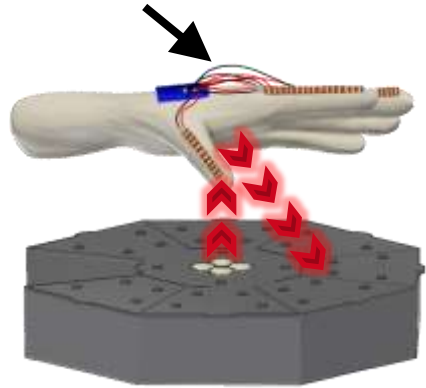




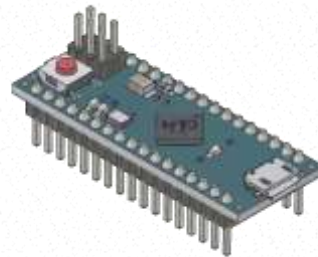
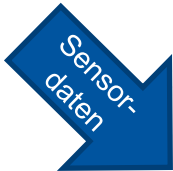




Sensorhandschuh

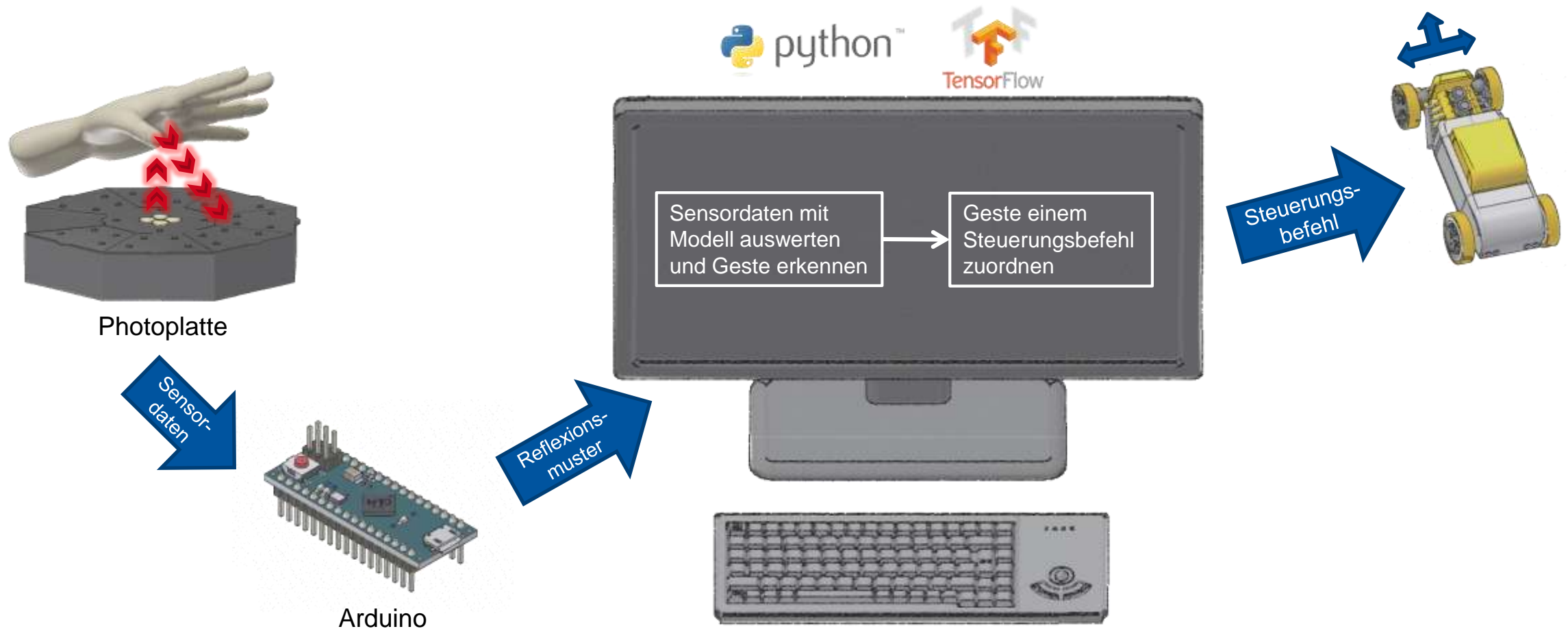


Photoplate







Arduino

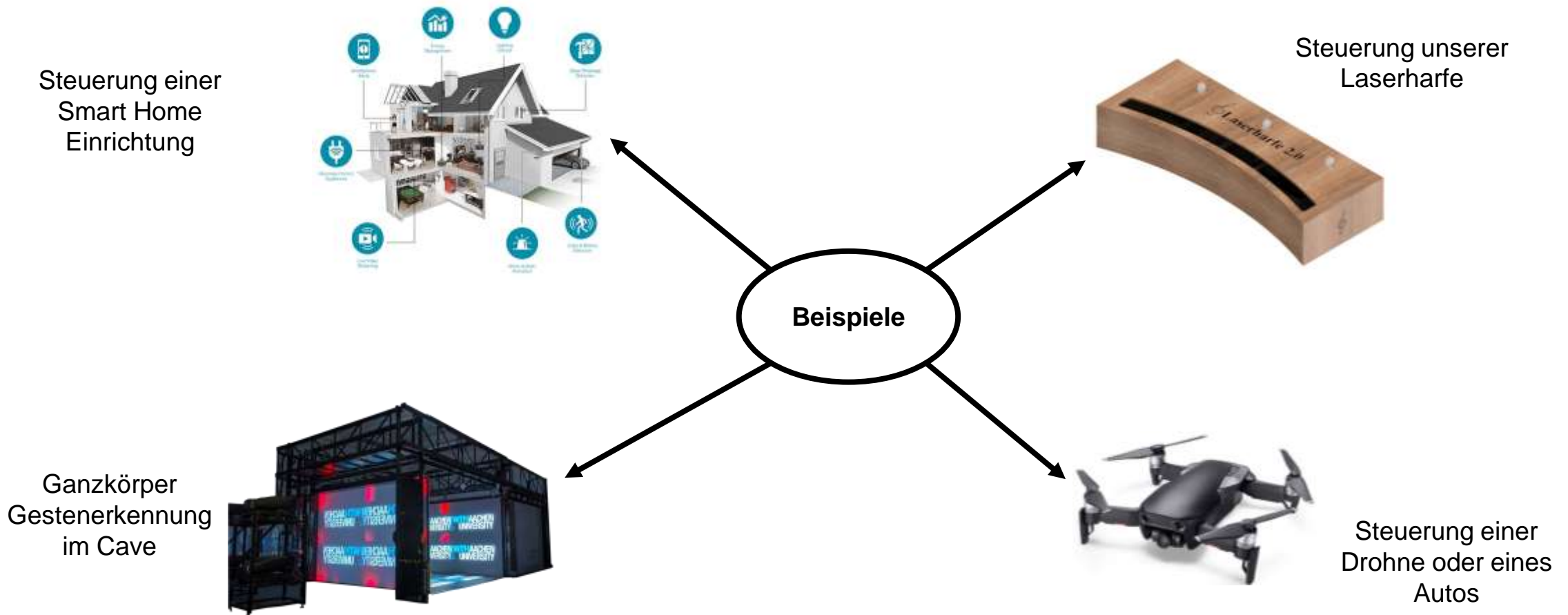






Bekannte Gestenerkennungssysteme	Gestikulaser	
Sensorik am Körper des Nutzers	Sensorhandschuh nur in der Anlernphase	Anlernphase ↔ Live Betrieb
Ausschließlich grobe Gesten	Grob und Feinheit variierbar durch erweiterbare Boxen	
Plattformabhängigkeit	Plattformunabhängig durch ausschließliche Nutzung von OpenSource Programme	 python™ 
Systemtauglichkeit abhängig von Lichtverhältnissen	Unabhängig von äußeren Lichtverhältnissen durch infrarotes Licht	
Keine individuelle Nutzerabstimmung	Nutzerabstimmung durch Anlernphase	







Wir danken unseren Sponsoren für die Unterstützung:

Würth Elektronik



Aconity 3D



Fraunhofer ILT



**Vielen Dank
für Ihre Aufmerksamkeit**

