# Gestikulaser

Das Ziel des Projektes ist es, eine portable und vielfältig einsetzbare intelligente laserbasierte Gestensteuerung zu entwerfen.

Zentraler Bestandteil des Gestikulasers sind eine Laserstrahlquelle, die die Hand des Nutzers anstrahlt, und mehrere Photodioden, die die von der Hand reflektierten Lichtstrahlen detektieren sollen. Das detektierte Reflexionsmuster wird dann in einem Computerprogramm ausgewertet und einer Geste zugeordnet. Durch die erkannte Geste wird dann ein Endgerät angesteuert.

Die Strahlquelle und die Photodioden werden dabei auf einzelnen, modular zusammensteckbaren Platten befestigt, sodass die Strahlquelle und die Photodioden für die individuelle Anwendung beliebig zu einer größeren Fläche zusammengesteckt werden können.

Um zu jedem Zeitpunkt des Betriebs die Strahlensicherheit gewährleisten zu können, verfügt die Platte der Strahlquelle über eine integrierte Leistungsregulierung, indem mit Hilfe von Abstandsmessern, die aktuelle Entfernung der Hand des Nutzers zu dem Laser erfasst und dessen Leistung entsprechend angepasst wird. Darüber hinaus wird der Laserstrahl durch ein optisches Linsensystem auf mehrere Zentimeter im Durchmesser aufgeweitet, sodass der Nutzer seine ganze Hand in den Lichtstrahl halten kann.

Die Befestigung der Photodioden auf oktogonalen Platten bietet die Möglichkeit, abhängig von der Entfernung des Nutzers zu Strahlquelle – der Benutzer kann während des Betriebs entweder stehen oder sitzen – die Anordnung dieser Sensoren beliebig zu verändern und diese so an die aktuelle Entfernung anzupassen: Sitzt der Nutzer an seinem Schreibtisch, so bietet es sich an, viele Photodioden auf einen relativ kleinen Bereich zu konzentrieren und deshalb mehrere Photoplatten direkt an einander zu stecken. Soll der Gestikulaser stattdessen aus dem Stand heraus bedient werden und die Sensoren liegen auf dem Boden, so werden die Lichtstrahlen auf einen größeren Bereich reflektiert und es bietet sich an, die Platten mit den Photodioden nicht direkt an einander zu stecken, sondern sie über Zwischenelemente zu verbinden, sodass ebenfalls ein größerer Bereich abgedeckt werden kann.

Um die Daten der Photodioden den korrekten Gesten zuordnen zu können, wird ein eigenes, mit neuronalen Netzen arbeitendes Modell erstellt. Die dafür benötigten Trainingsdaten werden vor Beginn der Inbetriebnahme des Gestikulasers mit einem speziell dafür entwickelten Sensorhandschuh aufgezeichnet. Auf diesem Sensorhandschuh sind verschiedene Sensoren befestigt, deren Daten gemeinsam mit denen der Photodioden erfasst werden. Auf diese Weise entstehen Messpunkte, die dazu verwendet werden können, das neuronale Modell zu trainieren. Wenn das Modell erst mal trainiert ist, kann es verwendet werden, um aus dem detektierten Reflexionsmuster direkt eine Geste zu erkennen, indem es auf Basis der Messdaten der Photodioden die Position und die Lage der Hand des Nutzers vorhersagt, ohne, dass die präzisen Daten des Sensorhandschuhs benötigt werden. Indem der Nutzer das System in der Anlernphase selbstständig mit dem Sensorhandschuh antrainiert, wird das Modell individuell an den Benutzer angepasst.

Weiter mit Machine Learning

Dabei soll eine Hand durch eine Laserquelle angestrahlt und die Strahlen auf ein Photodiodenarray reflektiert werden.

Hierbei sollen verschiedene Gesten einer Hand durch das Auswerten von Reflexionsmustern erkannt und basierend auf der Geste bestimmte Aktionen an einem Endgerät gesteuert werden.

Durch die Verwendung eines Sensorhandschuhs zu Beginn der Inbetriebnahme, kann die Gestenerkennung individuell auf den Benutzer angepasst werden.

Der Gestikulaser

* Portable, intelligente Gestensteuerung
* Modular aufgebaute Photoplatten zur flexiblen Positionierung der Photodioden und der Strahlquelle
* Vielfältig einsetzbar aufgrund der freien Kombinationsmöglichkeit der Photoplatten
* Gewährleistung der Strahlensicherheit dank einer integrierten Leistungsregulierung der Strahlquelle
* Individuelle Anpassung an die Gesten des Benutzers durch die Verwendung von Machine Learning Strategien

Anwendungen

* Steuern eines ferngesteuerten Autos ohne Fernsteuerung
* Vereinfachte Bedienung einer Laserharfe
* Steuerung einer Smart Home Einrichtung
* Nutzung des gesamten Körpers zur Erzeugung von Reflexionen (z.B. als Anwendung in einer Cave)