

# Mood Creator

User Guide

## Mode Summarize

MODE0 ---- 顺序ASCII

MODE1 ---- 随机ASCII

MODE2 ---- 随机数字图形

MODE3 ---- 随机表情图形

MODE4 ---- 随机图像图形

MODE5 ---- 动态图形

MODE6 ---- 动态数字

MODE7 ---- 两帧动画

MODE8 ---- 四帧动画

MODE9 ---- 六帧动画

MODEA ---- DIY图形

MODEB ---- DIY两帧动画

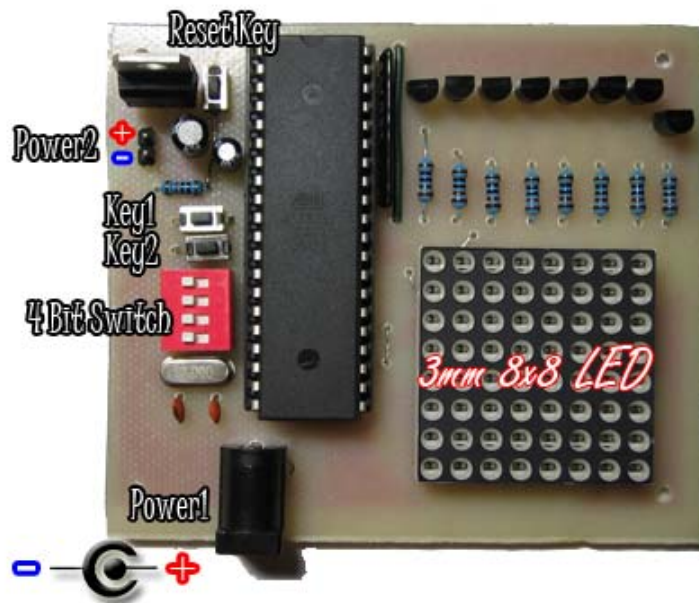
MODEC ---- DIY四帧动画

MODED ---- DIY六帧动画

MODEE ---- 走迷宫

MODEF ---- 关于作者

## User Interface



[Power1](#)和[Power2](#) 用于Mood Creater供电，电压应在 9v----35v。

[Reset Key](#)用于复位系统，将重新运行

[Key1](#) & [Key2](#)是用户按键

[4 Bit Switch](#)是模式选择和图形生成的操作接口

图形显示在 8x8 的 LED 上 (**3MM 红色**)

注：

Power1 接口为 3.5mm 的电源插孔，内正外负；

Power2 接口为杜邦线插口，正负极如图所示。

## Quick Get Start

### Step1

电源供电，Mood Creator 将启动，显示欢迎画面，最后将停止到 “:)” 图形。

### Step2

用 4 Bit Switch 设定模式，然后按 Key1，进入对应模式。

或者直接按 Key2 随机进入一个模式。(按 Key2 则会先显示对应的模式编号)。

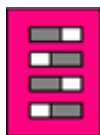
注：在欢迎屏幕显示时按下按键也将有作用，将跳过欢迎屏幕直接进入工作模式。

关于模式的设定：



S1 权值为 1，S2 权值为 2，S3 权值为 4，S4 权值为 8

在左边则为选择，右边为不选择，图中设定都在右边，所以为模式 0



上图中 S2 和 S4 选定，则模式为

$2+8=10=A(16 \text{ 进制})$ ，即 MODE A(DIY 图形)

## About Mode

### Mode 0

#### 顺序 ASCII

按 Key1 将切换下一个 ASCII 字符，按 Key2 将切换上一个 ASCII 字符。

### Mode 1

#### 随机 ASCII

按 Key1 或者 Key2 都将切换到一个随机 ASCII 字符。

### Mode 2

#### 随机数字图形

按 Key1 或者 Key2 都将切换到一个随机数字 (0-9)。

### Mode 3

#### 随机表情图形

按 Key1 或者 Key2 都将切换到一个随机表情图形。

### Mode 4

#### 随机图像图形

按 Key1 或者 Key2 都将切换到一个随机表情图形。

### Mode 5

#### 动态图形

按 Key1 切换生成下一图形，按 Key2 重新生成当前图形。

### Mode 6

#### 动态数字

按 Key1 设定为一个数字生成完停止刷新，按 Key2 设定为一个数字生成完刷新

显示下一个数字。

Mode 7

### 两帧动画

按 Key1 显示下一个动画，按 Key2 显示上一个动画。

Mode 8

### 四帧动画

按 Key1 显示下一个动画，按 Key2 显示上一个动画。

Mode 9

### 六帧动画

按 Key1 显示下一个动画，按 Key2 显示上一个动画。

Mode A

### DIY 图形

自己生成一个 8x8 图形，这里使用 4 Bit Switch，设定 16 次来完成 64 个点。具体参照“Graph DIY”模式章节。

完成后将显示该图形。在显示的时候按 Key1 或者 Key2 将重新设定图形。

Mode B

### DIY 两帧动画

LED 将先显示当前需要设定的帧号，然后进入“Graph DIY”模式，设定完一帧以后将显示下一帧号，知道设定完所有帧。然后将播放设定的动画。在播放时按 Key1 将重新从第一帧播放，按 Key2 将重新 DIY 动画。

Mode C

### DIY 四帧动画

同 Mode B，仅仅是需要设定的帧数目为 4。

Mode D

### DIY 六帧动画

同 Mode B，仅仅是需要设定的帧数目为 6。

Mode E

### 走迷宫

进入后将在默认迷宫之中，探索者为左上角闪烁的点。按 Key1 将随机走一步。

走到终点（右下角）显示 “:)”，如果走回了起点将显示 “-\_-”。

按 Key2 键将进入 “Graph DIY” 模式来动态修改迷宫。

Mode F

### 关于作者

不断刷新显示 “By”、“明”。

## Graph DIY

该模式被图形动画 DIY 模式和迷宫所调用。通过 4 Bit Switch 来设定 4 个点，一共设定 16 次完成 64 (8x8) 个点的图形。



当前设定的 4 个点将闪烁，其他点将保持当前帧的状态，按下 Key1 跳过当前 4 个点，按下 Key2 设定当前 4 个点为 4 Bit Switch 所置的值。