# Recover Camera Matrix from Vanishing Points

以下のサイトを参考にした。

<http://math.stackexchange.com/questions/666017/intrinsic-camera-parameter-from-three-vanishing-points>

3つのvanishing pointsを、、とすると、以下の直交条件が成り立つ。

(1)

ただし、

式(1)を整理すると、