Pseudocode

1 while not   
 2   
 3 **if** exists, **then**  
 4   
 5   
 6 **else**  
 7   
 8   
 9 **if** **not** , **then**10 (新規頂点のうち、degree==1のものはQへ追加)  
11 **else**  
12 **if** , **then**  
13   
14 **else** **if** , **then**  
15   
16 **else**  
17   
18 **for** **each**   
19 **if** , **then**  
20 **if** **not** , **then** cancel  
21 **if** , **then** cancel  
22   
23 **else** **if** , **then**  
24   
25 **else**  
26   
27 **if** *,* **then**  
28   
28

**問題（解決済み）**

Patchにより生成されたrepGが、既存のGとは交差しないものの、Figure 1のようにぎりぎりな感じのケースがある。

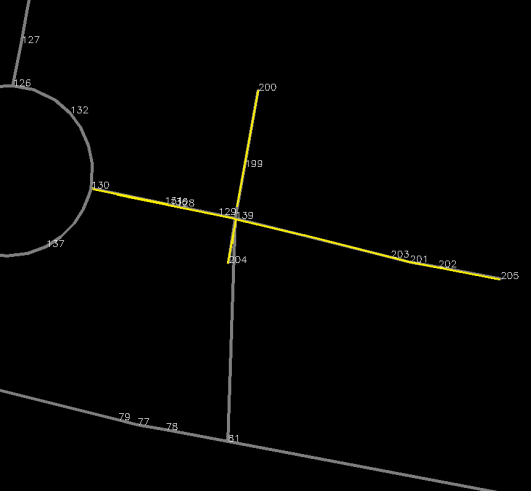


Figure 1

により、redundantなエッジは削除することとした。

**問題（保留）**

シードに、すでに複数のエッジが接続されているような状況で、それ以上、エッジの生成をするのかどうか？例えば、以下の２つのケースは、共にdegree=2であるが、異なる状況のような気がする。

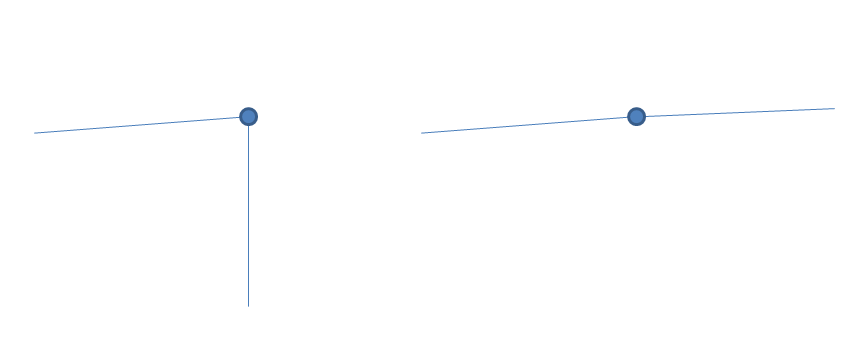


Figure 2

**問題（保留）**

シードのすぐ近くに他の頂点やエッジがある場合、頂点にスナップすべきか、エッジにスナップすべきか？