



Ciclo Básico do Centro Técnico Científico (CB-CTC Departamento de Informática E-mail: coordprog@inf.puc-rio.br URL: EAD ou www.inf.puc-rio.br/~inf1025

Lista de Exercícios 9 Listas em Python – exercícios iniciais

- 1. Crie uma função que recebe uma lista de números e
 - a. retorne o maior elemento
 - b. retorne a soma dos elementos
 - c. retorne o número de ocorrências do primeiro elemento da lista
 - d. retorne a média dos elementos
 - e. retorne o valor mais próximo da média dos elementos
 - f. retorne a soma dos elementos com valor negativo
 - g. retorne a quantidade de vizinhos iguais

DESAFIO: exiba todas as sublistas de 2 elementos possíveis

- 2. Crie uma função que recebe uma lista qualquer e
 - a. retorne o maior elemento
 - b. retorne a soma dos elementos
 - c. retorne o número de ocorrências do primeiro elemento da lista
 - d. retorne a média dos elementos
 - e. retorne o valor mais próximo da média dos elementos
 - f. retorne a soma dos elementos com valor negativo
 - g. retorne a quantidade de vizinhos iguais

DESAFIO: exiba todas as sublistas de 2 elementos possíveis

3. a) Faça uma função que receba duas listas e retorne True se são iguais ou False caso contrário.

Duas listas são iguais se possuem os mesmos valores e na mesma ordem.

b) Faça uma função que receba duas listas e retorne True se têm os mesmos elementos ou False caso contrário

Duas listas possuem os mesmos elementos quando são compostas pelos mesmos valores, mas não obrigatoriamente na mesma ordem.

- 4. Crie uma função que recebe uma lista de strings e
 - a. retorne o elemento com mais caracteres
 - b. retorne a média de vogais nos elementos (∑nº de vogais de cada elemento/nº de elementos)
 - c. retorne o número de ocorrências do primeiro elemento da lista
 - d. retorne a palavra lexicograficamente maior
 - e. conte o número de ocorrências de palavras compostas
 - f. retorne a quantidade de vizinhos iguais

DESAFIO: exiba todas as sublistas de 2 elementos possíveis





Ciclo Básico do Centro Técnico Científico (CB-CTC Departamento de Informática E-mail: coordprog@inf.puc-rio.br

URL: EAD ou www.inf.puc-rio.br/~inf1025

- 5. Crie uma função que recebe uma lista cujos elementos são strings ou listas de strings e
 - a. retorne o elemento com mais caracteres
 - b. retorne a média de vogais nos elementos
 (∑nº de vogais de cada elemento/nº de elementos)
 - c. retorne o número de ocorrências do primeiro elemento da lista
 - d. retorne a palavra lexicograficamente maior
 - e. conte o número de ocorrências de palavras compostas
 - f. retorne a quantidade de vizinhos iguais

DESAFIO: exiba todas as sublistas de 2 elementos possíveis

6. Duas amigas estabeleceram o código abaixo para que suas mensagens não fossem lidas pelas demais pessoas.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
' '	а	b	С	d	е	f	g	h	i	j	k	-	m	n	0	р	q	r	S	t	u	٧	w	Х	У	Z

Observe que cada letra equivale a um número entre 1 e 26 e o espaço ao 0.

Faça a função "traduzir", que recebe uma lista com uma mensagem (ISecreta) e "traduz" a sequência armazenada em *ISecreta* de acordo com o código das amigas.

Teste para lSecreta = [2,15,13,0,4,9,1];

DICA: crie uma string com as letras na ordem do código

7. Faça um programa que percorre uma lista com o seguinte formato: [['Brasil', 'Italia', [10, 9]], ['Brasil', 'Espanha', [5, 7]], ['Italia', 'Espanha', [7,8]]]. Essa lista indica o número de faltas que cada time fez em cada jogo. Na lista acima, no jogo entre Brasil e Itália, o Brasil fez 10 faltas e a Itália fez 9.

O programa deve imprimir na tela:

- a) o total de faltas do campeonato
- b) o time que fez mais faltas
- c) o time que fez menos faltas
- 8. Faça um programa que percorre uma lista e exiba na tela o valor mais próximo da média dos valores da lista.

Exemplo:

lista = [2.5, 7.5, 10.0, 4.0] (média = 6.0) Valor mais próximo da média = 7.5





Ciclo Básico do Centro Técnico Científico (CB-CTC Departamento de Informática E-mail: coordprog@inf.puc-rio.br

URL: EAD ou www.inf.puc-rio.br/~inf1025

- 9. Foram anotadas as idades e alturas dos alunos de uma turma e armazenados em uma lista cujos elementos são sublistas com dois elementos: o primeiro é a idade do aluno e o segundo a sua altura. Faça uma função que receba esta lista e utilizando as funções abaixo, determina e mostra quantos alunos com mais de 13 anos possuem altura inferior à média de altura desses alunos.
 - a) Faça a função **MediaTurma (lista)** que recebe a lista com idade e altura de cada um dos aluno e retorna a média de altura da turma
 - b) Faça a função **Conta_Baixinhos (lista, media),** que recebe a lista com idade e altura de cada um dos alunos e a média de altura da turma, retornando quantos alunos com mais de 13 anos estão abaixo da média de altura da turma
- 10. O Zodíaco chinês é composto por animais com ciclo de 12 anos. Uma maneira simplificada de identificá-lo é verificando-se apenas o ano de seu nascimento do seguinte modo:

ano do nascimento % 12	Signo
0	Macaco
1	Galo
2	Cão
3	Porco
4	Rato
5	Boi
6	Tigre
7	Coelho
8	Dragão
9	Serpente
10	Cavalo
11	Carneiro

- a) Crie uma lista com os signos
- b) Crie uma lista com a data de aniversário dos membros de sua família
- c) Faça uma função que, usando as listas criadas nos itens a e b, mostre o signo de cada membro de sua família
- 11. Faça uma função que receba uma lista qualquer e retorne True se ela está ordenada ou False, caso contrário. Lembre-se que não é possível comparar elementos de tipos distintos. Caso o elemento seja uma sublista, a sublista deve ser verificada.
- 12. Faça uma função que receba uma lista *lNumeros* e um *valor*, exiba a posição da 1ª ocorrência de *valor* em *l*. Caso o valor não pertença à lista, a função deve retornar -1 e caso a lista esteja vazia, a função deve retornar -2
 - a. considere que os elementos da lista são números
 - b. considere que os elementos da lista são números ou listas de números





Ciclo Básico do Centro Técnico Científico (CB-CTC Departamento de Informática E-mail: coordprog@inf.puc-rio.br URL: EAD ou www.inf.puc-rio.br/~inf1025

- 13. Faça uma função que:
 - a. receba duas listas e exiba a união destas listas
 - b. receba duas listas e exiba a interseção destas listas
 - c. receba duas listas e exiba a intercalação destas listas, isto é, 1º da 1º lista, 1º da 2º lista, 2º da 1º lista, 2º da 2º lista...
 - 14. Faça uma função que receba o resultado da última megasena e uma lista onde cada elemento é composto pelo CPF de um jogador e sua aposta. Essa função deve retornar uma lista com os CPFs dos jogadores que ganharam a megasena.
 - 15. Os alunos de uma turma foram muito mal em uma prova. O professor resolveu, então considerar a maior nota como o 10.0 e transformar as demais notas em relação a esta nota da seguinte maneira:

 nota do aluno * 10/ maior nota.

Faça uma função que receba a lista de notas dos alunos, calcule a nova nota dos alunos mostrando as notas antigas e as novas na tela.

Exemplo:	Notas originais:	3.0	4.0	5.0	6.0	3.0
	maior nota: 6.0					
	Saída:	1 2	3.0 4.0	5.0 6.6	(3*10)/6	
		3	5.0	8.3		
		4	6.0	10.0		
		5	3.0	5.0		

- 16. O dia e horário de matrícula dos calouros da PUC depende do curso desejado. Faça uma função que receba duas listas, descritas abaixo:
 - 1. lista de cursos: cada elemento é uma sublista com três elementos: o primeiro é o nome do curso, o segundo a data de matrícula e o terceiro elemento é o número de aprovados no curso.
 - 2. lista de aprovados: cada elemento é uma sublista com três elementos: o primeiro é o nome do aluno, o segundo é o nome do curso e o terceiro elemento é sua colocação no vestibular

Esta função deve exibir para cada aluno, seu nome, seu curso, dia e horário de matrícula e horário. Os alunos são divididos em 4 grupos de acordo com sua colocação no curso. O 1º grupo é composto pelos melhores colocados (1/4 do total de vagas), o 2º grupo pelos seguintes melhores colocados (1/4 seguinte do total de vagas) e, assim, sucessivamente.

Por exemplo: um curso com 100 vagas, do 1º ao 25º colocado pertence ao grupo 1, do 26º ao 50º colocado, pertencem ao grupo 2, o 51º ao 75º colocados pertencem ao grupo 3 e do 76º ao 100º colocados pertencem ao grupo 4.

Há 4 horários possíveis:

1º horário - 8h às 11:30h: 2º horário: 12h às 13:30h 3º horário: 14h às 15:30h 4º horário: 16h às 17:30h





Ciclo Básico do Centro Técnico Científico (CB-CTC Departamento de Informática E-mail: coordprog@inf.puc-rio.br

URL: EAD ou www.inf.puc-rio.br/~inf1025

17. Faça uma função que receba uma lista de números armazenados de forma crescente, e dois valores (limite inferior e limite superior), e exiba a sublista cujos elementos são maiores ou iguais ao limite inferior e menores ou iguais ao limite superior

Exemplo: lista inicial=[12,14,15,16,18,20,24,26,28,32,34,38]

limite inferior=13 limite superior = 26

lista exibida: [14,15,16,18,20,24,26]

- 18. Faça uma função que receba uma lista e exiba os elementos da última metade na frente dos elementos da primeira metade.
- 19. Faça um programa que implemente um jogo de tradução. Há uma lista onde cada elemento é uma sublista com duas palavras em línguas diferentes. Uma determinada palavra na língua 1 é o primeiro elemento da sublista e tem sua tradução na língua 2, na 2ª posição. O jogo possui 5 rodadas.

Cada rodada consiste em:

- a) o jogador escolhe a palavra e o idioma desejado. Portanto, informa a posição n (1 a 10), da palavra desejada e um caractere (I ou P), indicando em qual idioma a n-ésima palavra deve ser exibida.
- b) o programa mostra a palavra escolhida no idioma escolhido
- c) o jogador fornece a tradução da palavra escolhida.
- d) O programa informa se o usuário acertou ou não a tradução.

Após as 5 rodadas o programa deve mostrar ao jogador:

- seus pontos,
- o resumo de seu jogo, isto é, para cada palavra da lista de escolhidas: palavra em português, palavra em inglês e se acertou ou não a tradução

Obs: a mesma palavra não pode ser usada mais de uma vez.

DICA: crie uma lista com 10 elementos para marcar os que já saíram. Inicialize-a com 0s. A cada rodada, marque -1 se o jogador errou a palavra ou +1 se acertou

→ Para evitar a entrada de dados das listas enquanto você está testando seu programa, crie uma lista constante onde cada elemento é uma sublista com as palavras do jogo.





Ciclo Básico do Centro Técnico Científico (CB-CTC Departamento de Informática E-mail: coordprog@inf.puc-rio.br

URL: EAD ou www.inf.puc-rio.br/~inf1025

- 20. A teoria do biorritmo indica que há três ciclos em sua vida que se iniciam no dia em que você nasceu:
 - 1 O ciclo Físico 23 dias de duração
 - 2 O ciclo Emocional 28 dias de duração
 - 3 O ciclo Intelectual 33 dias de duração
- 4 O ciclo Intuitivo (' T'): Habilidade para resolver e analisar eventos sem o uso primordial do pensamento analítico ou analógico. O período do ciclo intuitivo é de 38 dias.

Supõe-se que a primeira metade de cada ciclo contenha seus "dias positivos", enquanto que a segunda os "dias negativos". As amplitudes desses ciclos de biorritmo em um dado dia podem ser expressas como um valor entre -1 e 1 usando a seguinte equação:

a = sin (2*PI* no. de dias desde o nascimento / no. de dias do ciclo)

a) Faça uma função, utilizando as funções abaixo (do item c ao item e), que receba sua data de nascimento e uma lista *DisciplinaeProvas* onde o primeiro elemento é o código de uma de suas disciplinas e o segundo elemento é uma lista com as datas das provas desta disciplina. Esta função deve mostrar o valor dos ciclos nas datas de cada uma de suas provas.

Caso alguns dos ciclos esteja em um período crítico ou negativo envie uma mensagem de alerta.

Dica: calcule a quantidade de dias entre elas pela subtração das datas convertidas para o formato juliano,

- b) Modifique a função do item a) para que receba sua data de nascimento e uma lista de DisciplinaeProvas onde cada elemento desta lista armazena o código e as datas de provas de cada disciplina que você está cursando neste semestre
- c) faça uma função CalculaCiclo que recebe o nº de dias entre as datas e o número de dias do ciclo (amplitude do ciclo) e retorna um valor entre -1 e 1 de acordo com a fórmula: a = sin (2*PI* no. de dias desde o nascimento / no. de dias do ciclo)
- d) faça uma função MostraCicloseMensagem, que recebe os valores dos três ciclos exibindo-os multiplicado por 100. Caso um dos ciclos esteja numa fase crítica (valor == 0) ou negativa (valor < 0), esta função deve, também, enviar uma mensagem de alerta.
- e) faça uma função que receba uma data e retorne- a no formato juliano.

Datas julianas são expressas em números de dias em relação a 04/10/1582 (por ex., 2447187,5 ou 2436115,5) e possibilita ver os dias decorridos entre duas datas pela operação de subtração.

A fórmula para conversão de qualquer data em Dia Juliano a partir de 04/10/1582 é a seguinte:

Se o Mês for menor do que 3, faça Ano=Ano-1 e Mês=Mês+12

A = o inteiro de (Ano \div 100)

B = o inteiro de $(A \div 4)$

C = 2 - A + B

D = o inteiro de $(365,25 \times (Ano + 4716))$

E = o inteiro de (30,6001 x (Mês + 1))

O Dia Juliano será = D + E + Dia + 0,5 + C - 1524,5

Exemplo para teste: dt aniversário: 1 12 1998 dt prova: 18 04 2015

valores dos ciclos: E: -76% F: 49% I: 99%





Ciclo Básico do Centro Técnico Científico (CB-CTC Departamento de Informática E-mail: coordprog@inf.puc-rio.br URL: EAD ou www.inf.puc-rio.br/~inf1025

- 21. Sabe-se o seguinte sobre os ingredientes que compõem os pratos de um restaurante:
 - Nome
 - Peso da porção (em gramas)
 - Preço do Kg.
 - a. Crie uma lista de ingredientes em que cada elemento armazena o nome do ingrediente, peso da porção (em g) e o preço do Kg
 - b. Crie uma lista de Pratos de um restaurante onde cada elemento armazena o nome do prato e uma lista de ingrediente com nome dos ingredientes que o prato utiliza e quantidade de porções necessárias para prepará-lo
 - c. Crie uma lista com a quantidade semanal vendida de cada prato
 - d. Faça um programa que, utilizando as listas criadas nos itens a, b e c, mostre
 - i. o custo de cada prato e o nome do prato mais caro;
 - ii. a quantidade que deverá ser comprada de cada ingrediente para produzir todos os pratos por uma semana

Exemplo Lista de Ingredientes:

Arroz	100	5.00
Carne	100	16.00
Batata Inglesa	250	3.50
Cenoura	100	3.00
Queijo Minas	150	12.00

LPratos:

Muito Escondidinho	Batata Inglesa	3	Queijo Minas	1	Cenoura	1
Pastelão de Vento	Batata Inglesa	4	Carne 1			

L Consumo:

Muito Escondidinho 12 Pastelão de Vento 30