

Class Peminjaman Motor

- MAX_PEMINJAMAN : int
- motor : Motor[]
- pengewa : String[]
- lamaPeminjaman : int[]
- hargaSewaPerHari : double
- count : int
- + PeminjamanMotor (hargaSewaPerHari : double)
- + tambahPeminjaman (motor : Motor, namaPengewa : String, lamaPeminjaman : int) : void
- + tampilkanPeminjaman () : void
- + HitungTotalHarga (index : int) : double
- + UbahPeminjaman (index : int, motorBaru : Motor) : void
- + hapusPeminjaman (index : int) : void

Nama : I Dewa Agung Bayu Mega Hartama

Nim : 22010101666

Kelas : MD1 L

Membuat UML Class

Class Motor

- Merk : String
- + PlatNomor : String
- hargaSewaPerHari : Double
- + Motor (merk : String, platNomor : String, hargaSewaPerHari : Double)
- + getMerk () : String
- + getPlatNomor () : String
- + getHargaSewaPerHari () : Double
- + toString () : String

Class RentalMotor

- MAX_MOTOR : int
- motor : Motor[]
- meminjamMotor : meminjamMotor
- Count : int
- hargaSewaPerHari : double
- + RentalMotor (hargaSewaPerHari : double)
- + TambahMotor (merk : String, platNomor : String) : void
- + TampilkanMotor () : void
- + MinjamMotor (merk : String, platNomor : String, namaPemesan : String, lamaPinjaman : int) : void
- + tampilkanPinjaman () : void
- + UbahPinjaman (index : int, motorBaru : Motor) : void
- + hapusPinjaman (index : int) : void