Apache Kafka От теории к практике

Григорий Кошелев Контур

План

- 1. Введение в Apache Kafka
- 2. .NET Kafka Producer
- 3. .NET Kafka Consumer
- 4. Когда Apache Kafka 🤚
- 5. Выводы

Обо мне

```
Кафковод — 4+ лет
```

— Когда всё пошло по Кафке

(JPoint 2019)

- Когда всё пошло по Кафке 2: разгоняем продьюсеров (JPoint 2020)
- Как готовить Кафку, чтобы не пригорало (DevOops 2019)
- Vostok Hercules: 3 года доставляем телеметрию полёт нормальный (JPoint 2022)



7 кластеров в проде

— Телеметрия

7 кластеров в проде

- Телеметрия
- **К**-архитектура

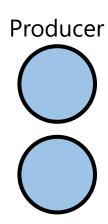
7 кластеров в проде

- Телеметрия
- **К**-архитектура
- Шина данных

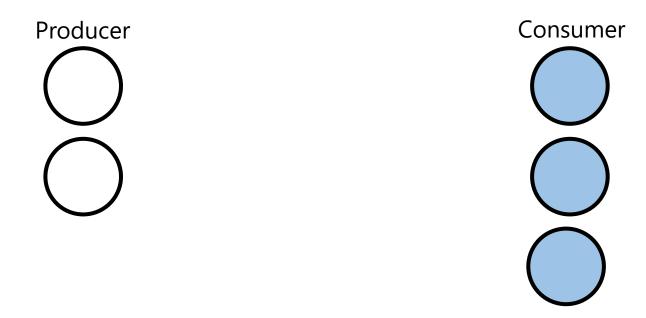
7 кластеров в проде

- Телеметрия
- **К**-архитектура
- Шина данных
- Интеграционная шина

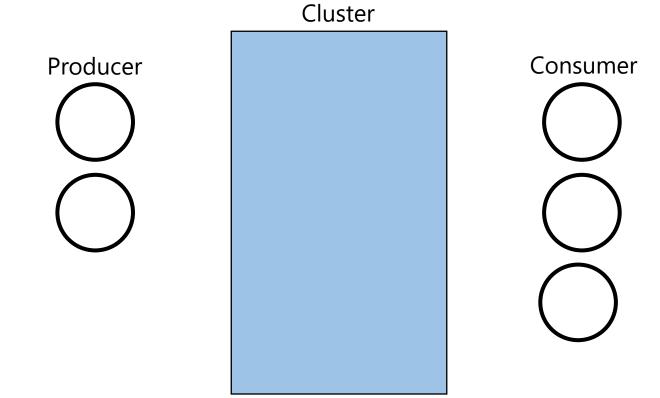
Kafka Producer



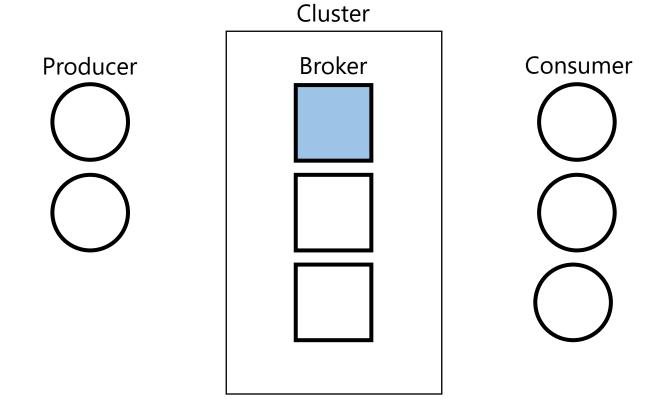
Kafka Consumer

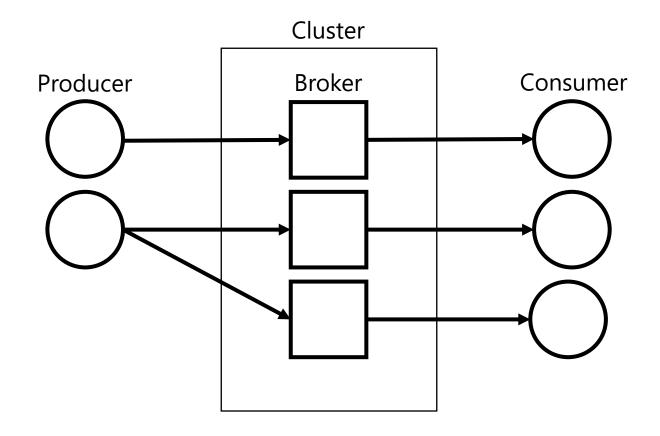


Kafka Cluster

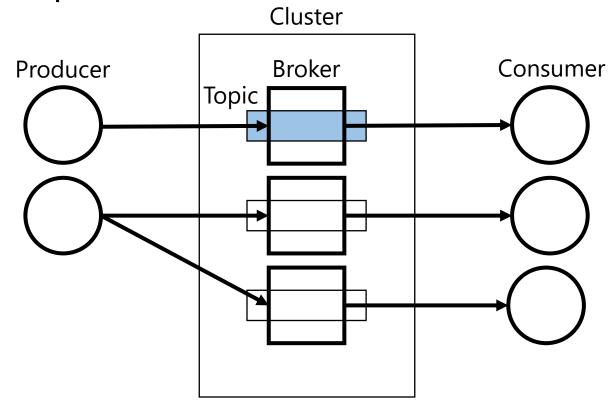


Kafka Broker

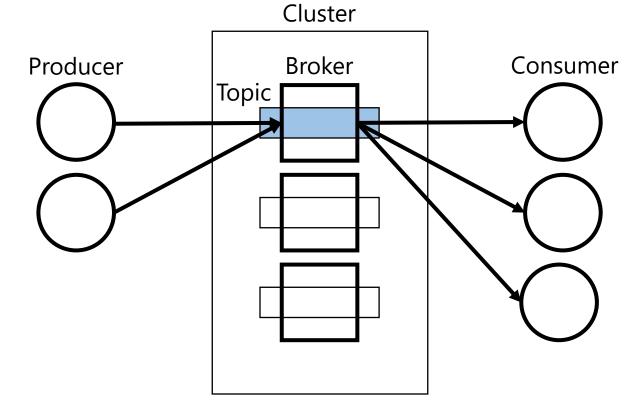




Kafka Topic

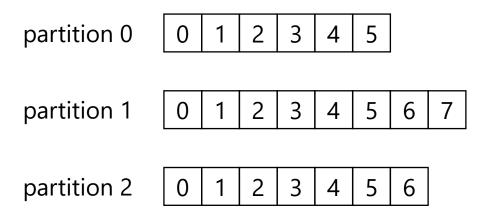


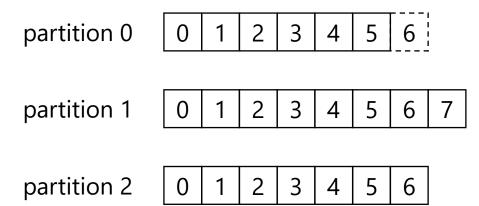
Pub-Sub c poll-механикой чтения

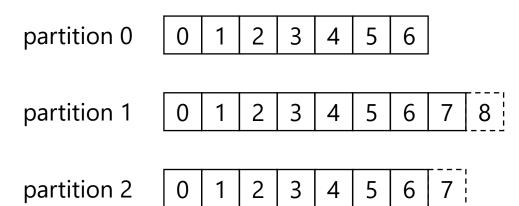


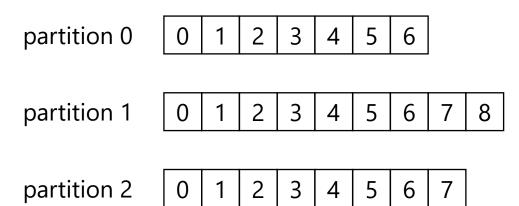
Архитектура Apache Kafka

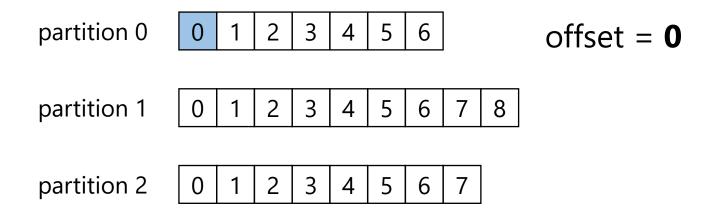
- Topic
- Broker
- Producer
- Consumer

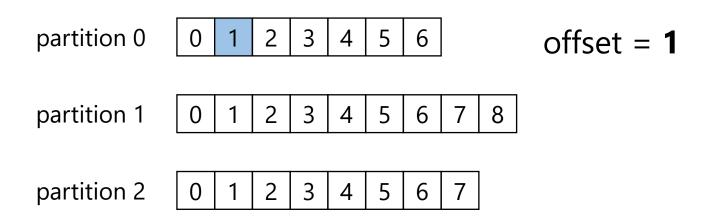


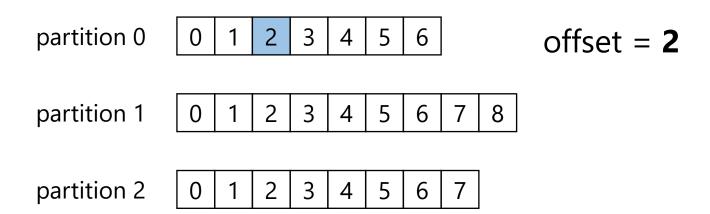


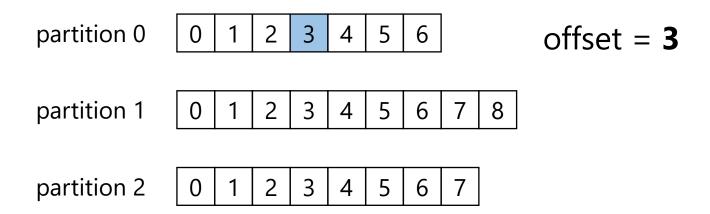






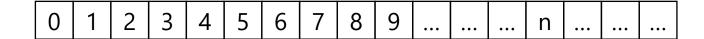




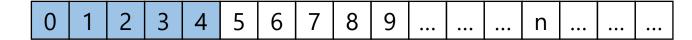


partition = {segment}

partition = {segment}

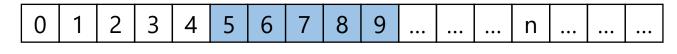


partition = {segment}



segment

partition = {segment}



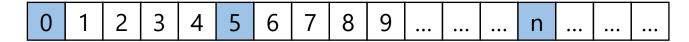
segment

partition = {segment}



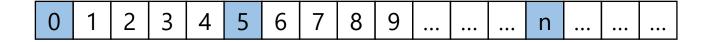
segment

partition = {segment}

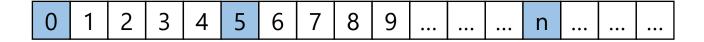


base offset

partition = {segment}



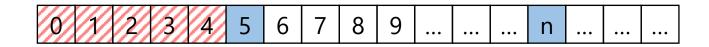
partition = {segment}



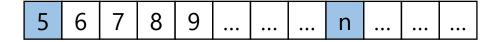
partition = {segment}

```
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ... ... n ... n ... ...
```

partition = {segment}



partition = {segment}



segment = (base_offset, data, index, timeindex)

00000000001234567890.log

0000000001234567890.index

0000000001234567890.timeindex

segment = (**base_offset**, data, index, timeindex)

00000000001**234567890**.log

00000000001234567890.index

00000000001234567890.timeindex

segment = (base_offset, **data**, index, timeindex)

0000000001234567890.log

0000000001234567890.index

0000000001234567890.timeindex

segment = (base_offset, data, index, timeindex)

0000000001234567890.log

0000000001234567890.index

00000000001234567890.timeindex

log

segment = (base_offset, data, index, timeindex)

00000000001234567890.log

0000000001234567890.index

0000000001234567890.timeindex

log

Index record = (relative offset, position)

segment = (base_offset, data, index, timeindex)

00000000001234567890.log

0000000001234567890.index

0000000001234567890.timeindex

		log

Index record = (relative offset, position)

offset = 1234567890 relative offset = 0

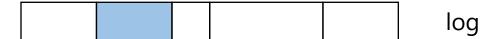
size = 100 position = $\mathbf{0}$

segment = (base_offset, data, **index**, timeindex)

00000000001234567890.log

0000000001234567890.index

0000000001234567890.timeindex



Index record = (relative offset, position)

offset = 123456789**1** relative offset = **1**

size = 100 position = **100**

segment = (base_offset, data, **index**, timeindex)

00000000001234567890.log

0000000001234567890.index

0000000001234567890.timeindex



Index record = (relative offset, position)

offset = 1234567892 relative offset = 2

size = 50 position = **200**

segment = (base_offset, data, index, timeindex)

00000000001234567890.log

0000000001234567890.index

0000000001234567890.timeindex



Index record = (relative offset, position)

offset = 1234567893 relative offset = 3

size = 150 position = **250**

segment = (base_offset, data, index, timeindex)

00000000001234567890.log

0000000001234567890.index

0000000001234567890.timeindex

Выводы

- Топик разбит на партиции
- Партиции хранятся на диске
- Данные удаляются либо по времени, либо по размеру
- Сообщение можно быстро найти по его Offset

cluster = {broker}

broker 1	broker 2	broker 3

Controller – координирует работу кластера

broker 1	broker 2	broker 3

topic = {partition}

broker 1 broker 2 broker 3 partition 0 partition 1 partition 2 partition 3

replication factor = 3

broker 1

partition 0

partition 1

partition 2

partition 3

broker 2

partition 0

partition 1

partition 2

partition 3

broker 3

partition 0

partition 1

partition 2

partition 3

Добавление partition

broker 1

partition 0

partition 1

partition 2

partition 3

partition 4

broker 2

partition 0

partition 1

partition 2

partition 3

partition 4

broker 3

partition 0

partition 1

partition 2

partition 3

partition 4

broker 1 – leader для partition 0.

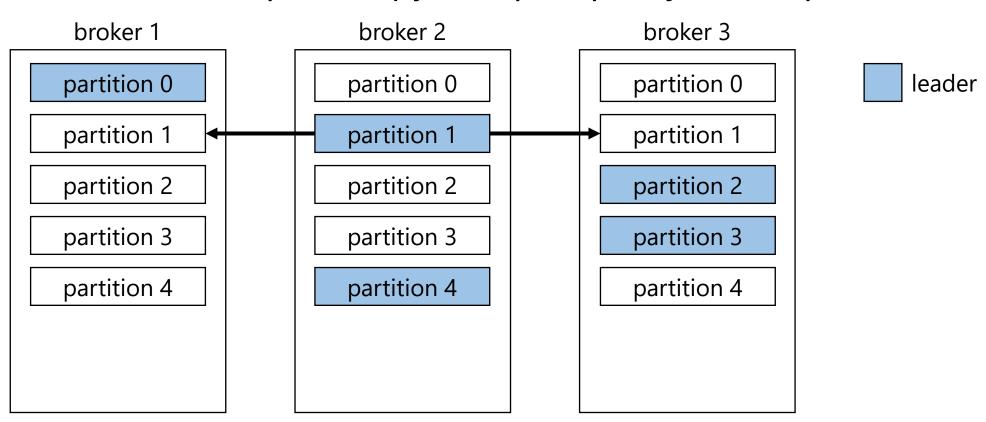
broker 2 – leader для partition 1

broker 3 – leader для partition 2

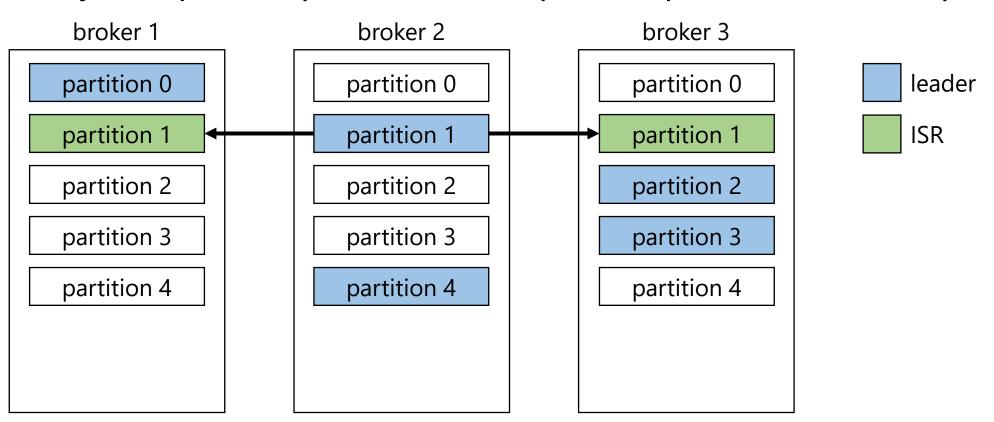
broker 3 – leader для partition 3

broker 2 – leader для partition 4

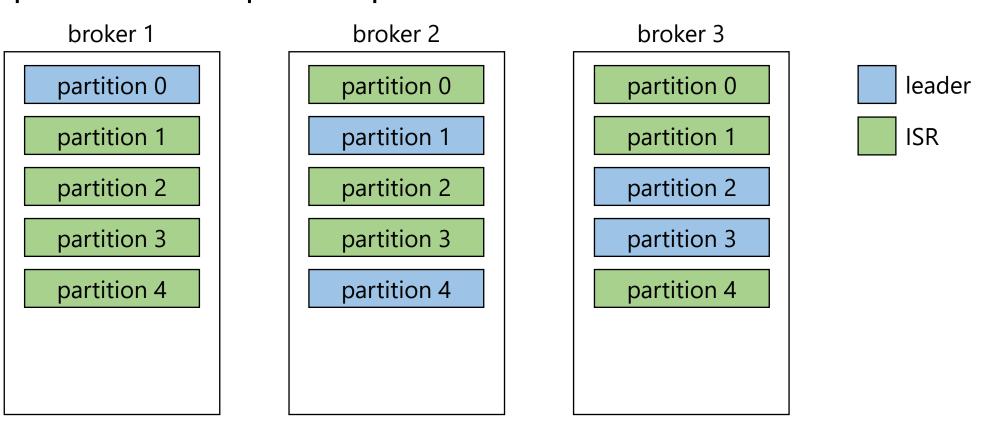
Репликация с лидера на другие брокеры (фолловеры)



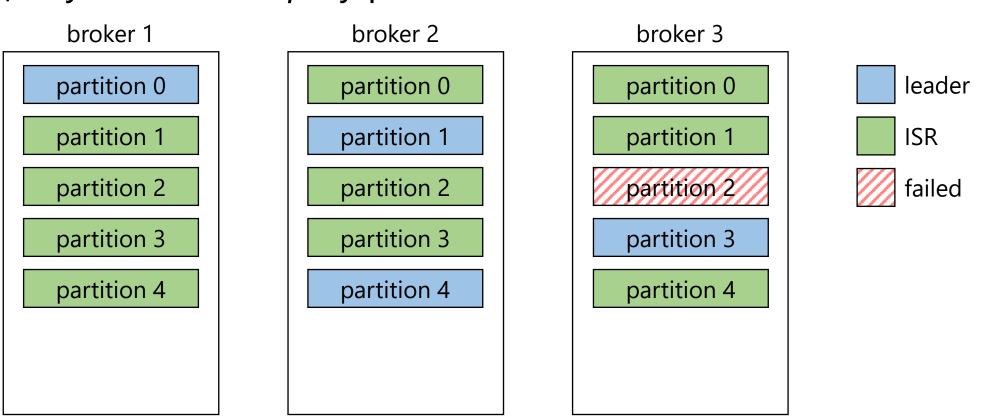
ISR (in sync replica) – *реплика*, синхронизированная с *лидером*



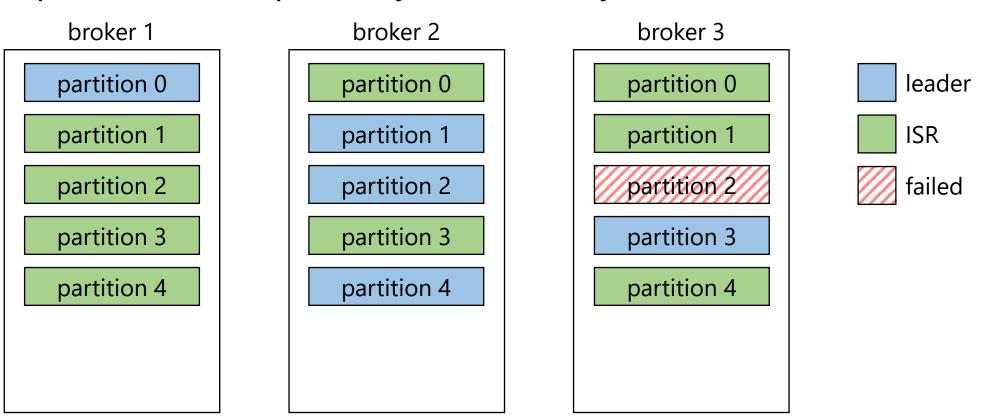
Все реплики синхронизированы



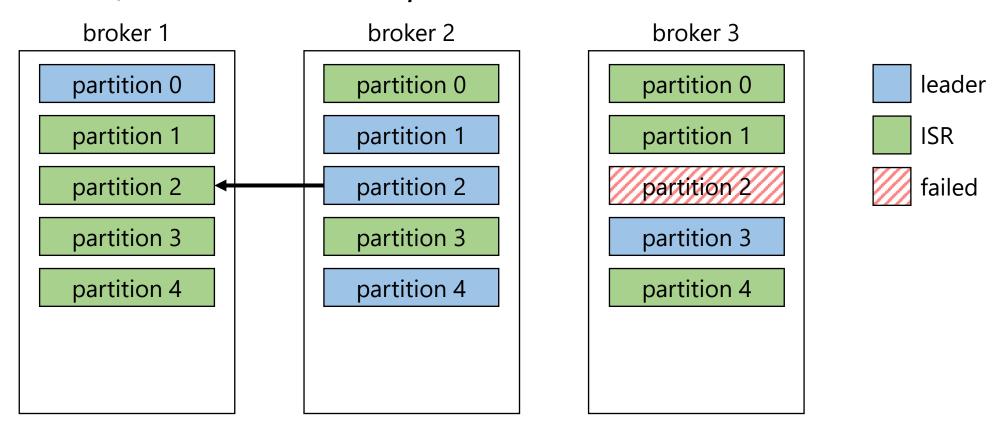
Недоступность лидера y partition 2



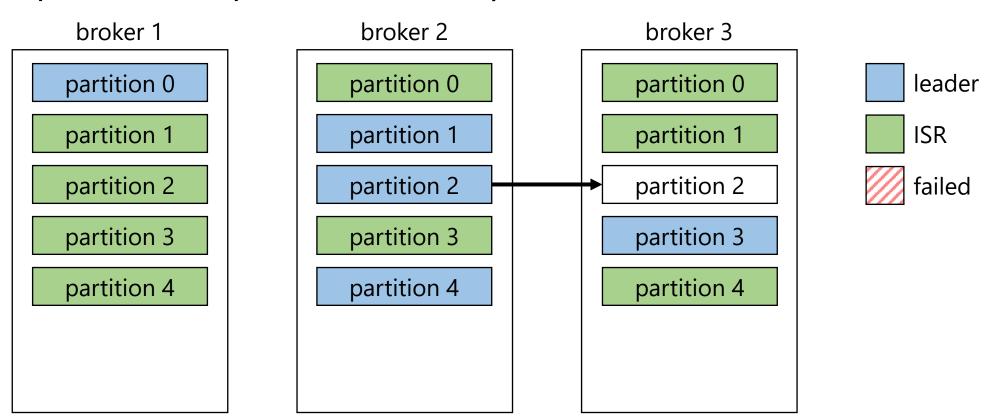
Выбор нового лидера в случае недоступности

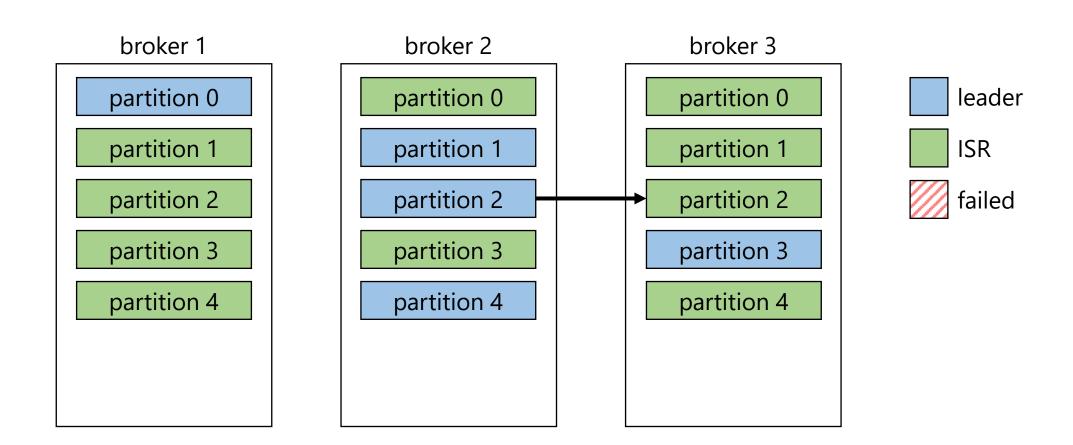


Репликация с нового лидера

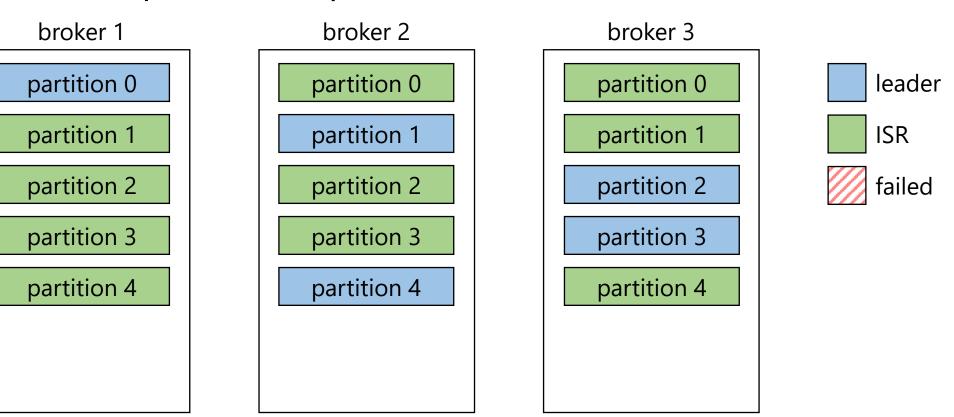


Синхронизация реплики с лидером после восстановления





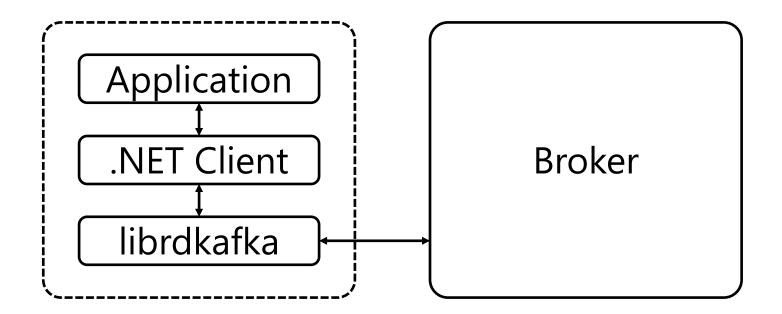
Перебалансировка лидеров



Выводы

- У каждой партиции свой Лидер
- Сообщения пишутся в Лидера
- Данные реплицируются между брокерами
- Автоматический фейловер лидерства

.NET Kafka Client



.NET Kafka Client

Версия 1.8.2

- .NET Framework 4.5.1+
- .NET Core 1.0+
- .NET Standard 1.3+

.NET Kafka Client

Версия 1.8.2

- .NET Framework 4.5.1+
- .NET Core 1.0+
- .NET Standard 1.3+

Все примеры для доклада запускались на .NET 6.0 (Mac OS)

.NET Kafka Producer

.NET Kafka Producer

```
new Message<TKey, TValue> {
    Key = key,
    Value = value
}
```

```
new Message<TKey, TValue> {
    Key = key,
    Value = value
}
```

```
new Message<TKey, TValue> {
    Key = key,
    Value = value
}
```

```
new Message<Guid, TValue> {
    Key = guid,
    Value = value
}
```

```
new Message<Null, TValue> {
    Value = value
}
```

```
new Message<Null, TValue> {
    Value = value
}
```

```
public enum Partitioner
{
    Random,
    Consistent,
    ConsistentRandom,
    Murmur2,
    Murmur2Random
}
```

```
public enum Partitioner
{
    Random,
    Consistent,
    ConsistentRandom,
    Murmur2,
    Murmur2Random
}
```

```
public enum Partitioner
    Random,
                          CRC32(Message.Key) → партиция
    Consistent,
    ConsistentRandom,
    Murmur2,
    Murmur2Random
```

```
public enum Partitioner
{
    Random,
    Consistent,
    ConsistentRandom,
    Murmur2,
    Murmur2Random
}
```

Все сообщения с Key == null распределяются по партициям равномерно

```
public enum Partitioner
{
    Random,
    Consistent,
    ConsistentRandom,
    Murmur2,
    Murmur2Random
}
```

```
public enum Partitioner
    Random,
    Consistent,
    ConsistentRandom,
    Murmur2,
    Murmur2Random
```

Все сообщения с Key == null попадут в одну партицию!

```
public enum Partitioner
{
    Random,
    Consistent,
    ConsistentRandom,
    Murmur2,
    Murmur2Random
}
```

```
public enum Partitioner
    Random,
                           Алгоритм MurMur2
    Consistent,
                           для совместимости с Java
    ConsistentRandom,
    Murmur2,
    Murmur2Random
```

```
public enum Partitioner
{
    Random,
    Consistent,
    ConsistentRandom,
    Murmur2,
    Murmur2Random
}
```

```
public enum Partitioner
{
    Random,
    Consistent,
    ConsistentRandom,
    Murmur2,
    Murmur2Random
}
```

Все сообщения равномерно распределяются по партициям

```
await producer ProduceAsync(
        topic,
        new Message<Null, string> {
            Value = value
        });
```

```
task.ContinueWith(task =>
    if (task.IsFaulted)
        Console.WriteLine("Failed");
    else
```

```
// ...
producer.Produce(
    topic,
    new Message<Null, string> {
        Value = value
    },
    callback);
```

```
// ...
producer.Produce(
    topic,
    new Message<Null, string> {
        Value = value
    },
    callback);
```

```
private static void callback(
            DeliveryReport<Null, string> result)
    if (result.Error.IsError)
        Console.WriteLine("Failed");
    else
```

ProduceAsync vs Produce

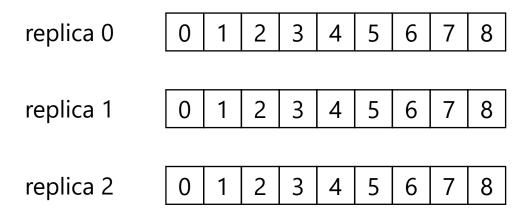


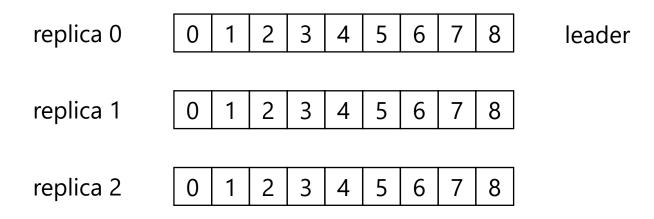
```
public enum Acks : int
{
    None = 0,
    Leader = 1,
    All = -1
}
```

```
public enum Acks : int
{
    None = 0,
    Leader = 1,
    All = -1
}
```

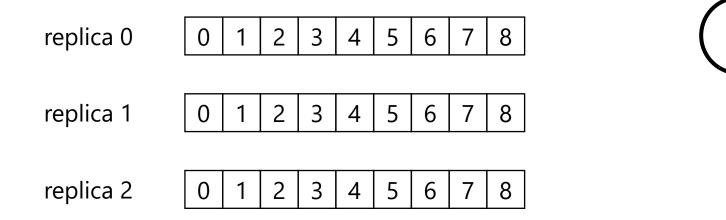
```
public enum Acks : int
{
    None = 0,
    Leader = 1,
    All = -1
}
```

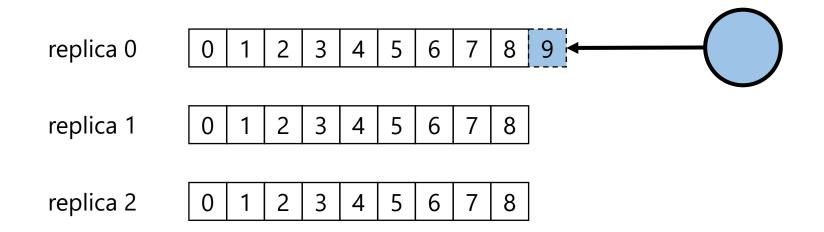
```
public enum Acks : int
{
    None = 0,
    Leader = 1,
    All = -1
}
```



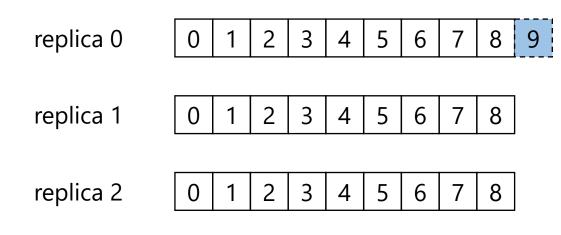


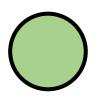
replica 0	0 1	2	3	4	5	6	7	8	leadei
replica 1	0 1	2	3	4	5	6	7	8	ISR
replica 2	0 1	2	3	4	5	6	7	8	ISR





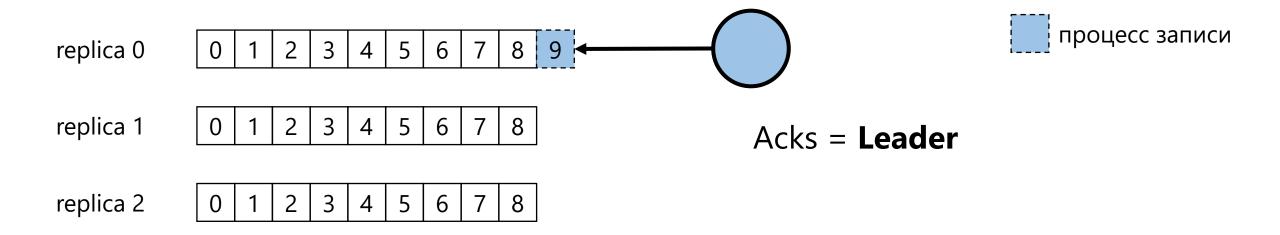


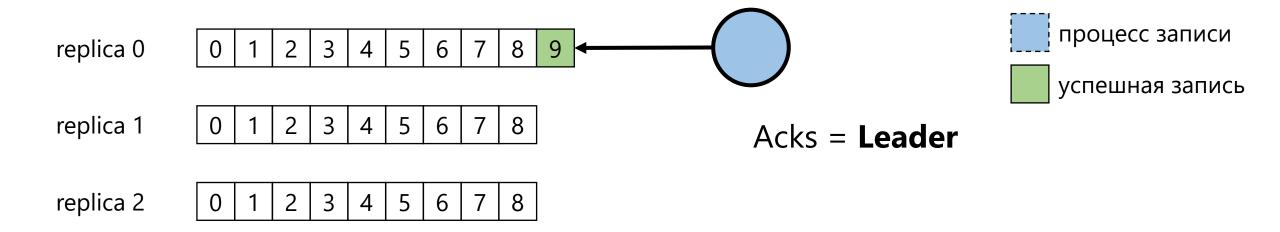


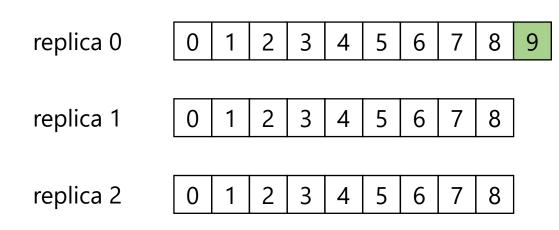


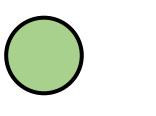


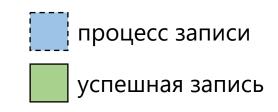
Acks = **None**



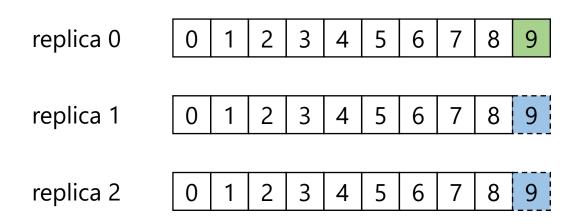


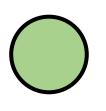


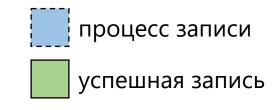




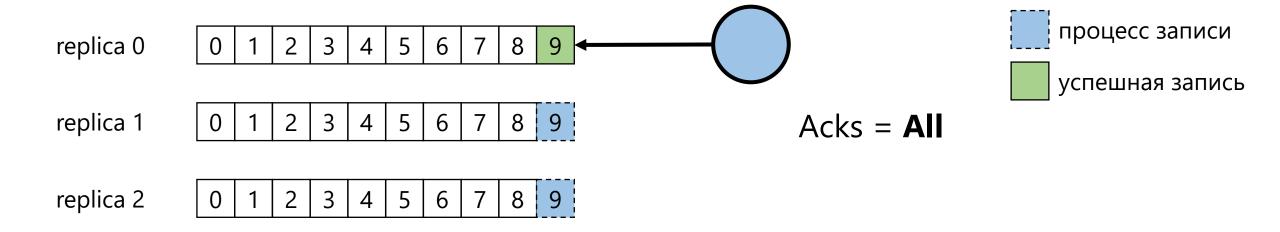
Acks = **Leader**

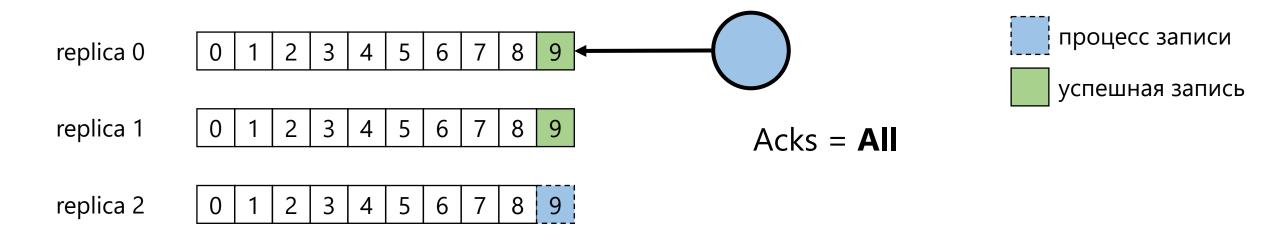


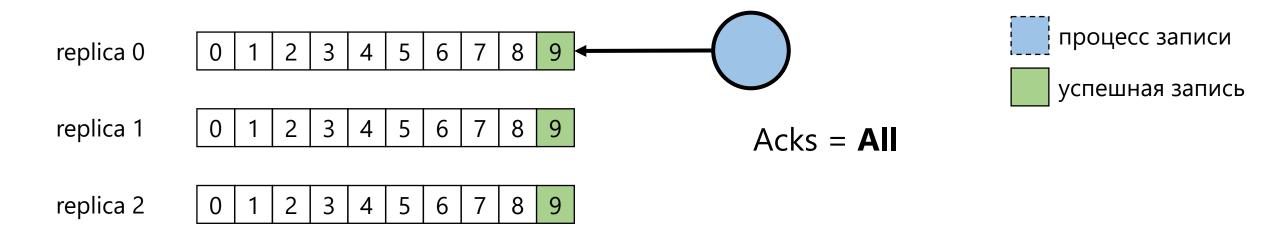


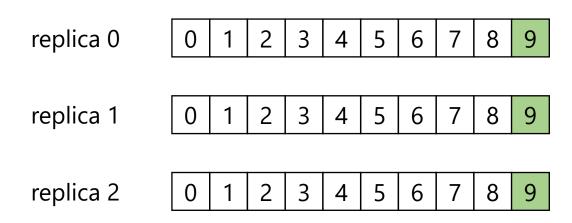


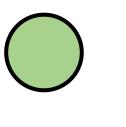
Acks = **Leader**

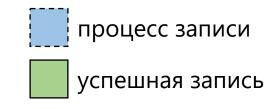


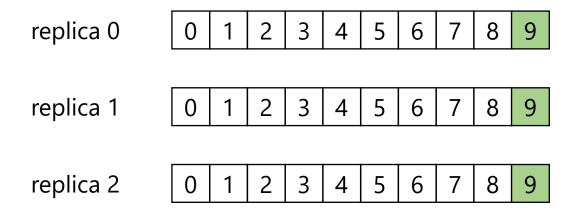


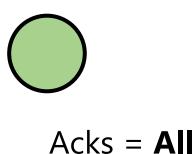


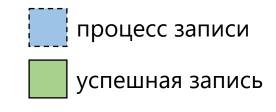




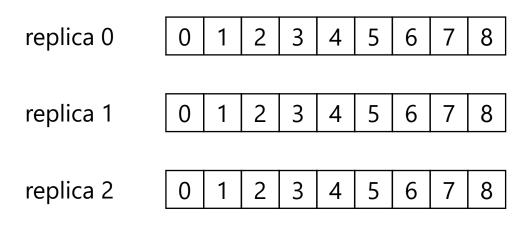


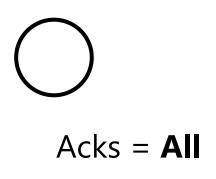


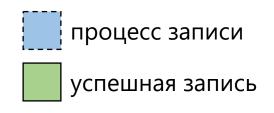


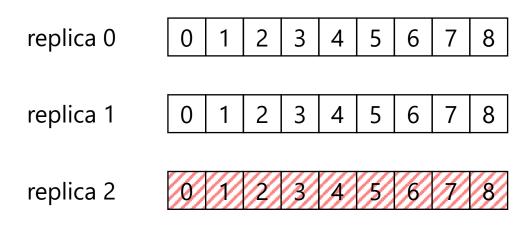


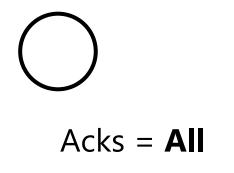




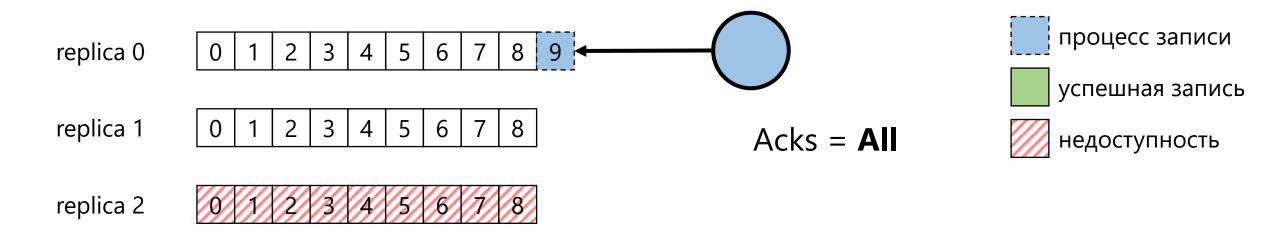


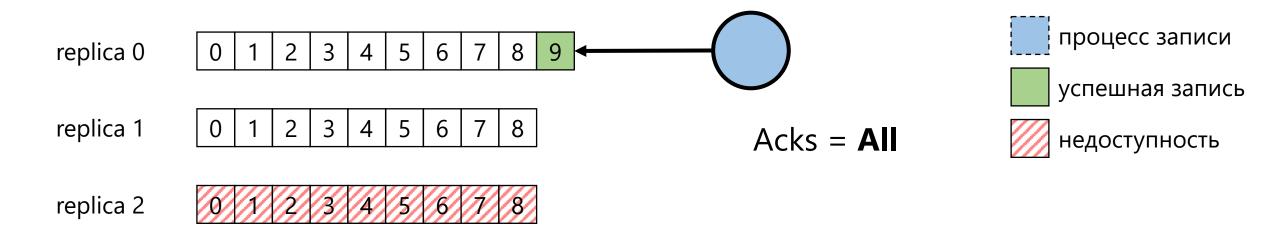


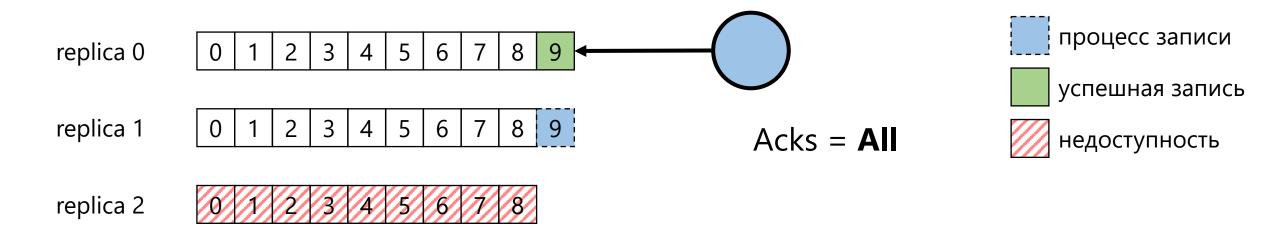


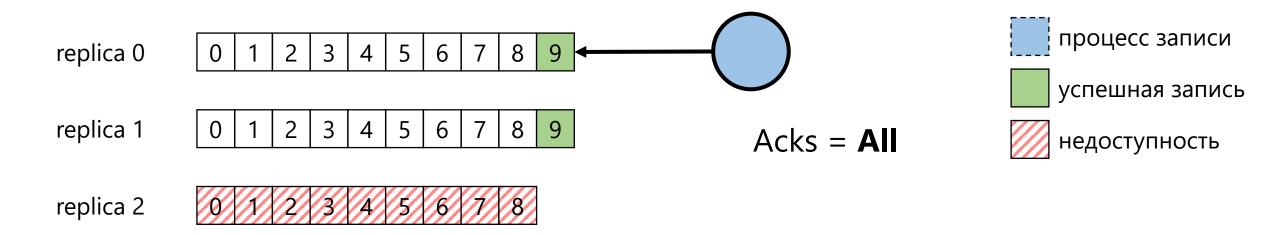


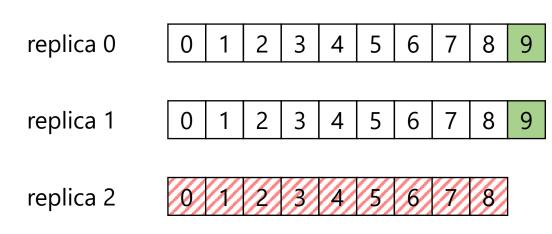


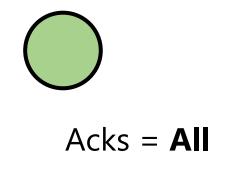














Производительность



Производительность

- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность

Производительность

- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность

Производительность

- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность

msg

Производительность

- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность

msg msg

Производительность

- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность

msg msg msg

Производительность

- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность

msg msg msg

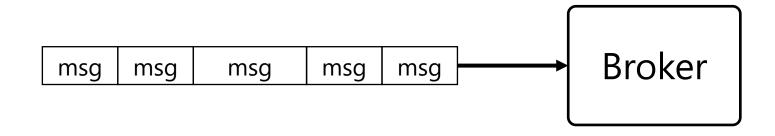
Производительность

- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность

msg msg msg msg

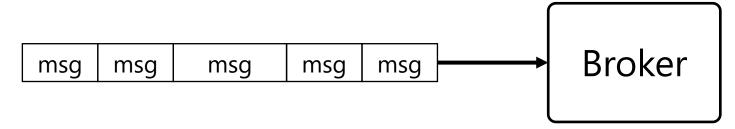
Производительность

- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность



Производительность

- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность



Производительность

- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность

msg

Broker

Производительность

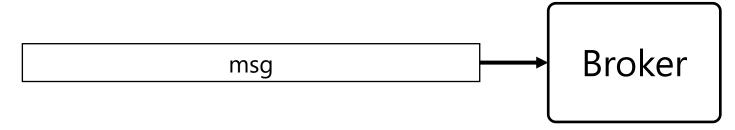
- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность

msg

Broker

Производительность

- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность



Производительность

- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность

Broker

BatchSize = 1000000 BatchNumMessages = 10000 LingerMs = 5

Производительность

- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность

msg

BatchSize = 1000000 BatchNumMessages = 10000 LingerMs = 5

Производительность

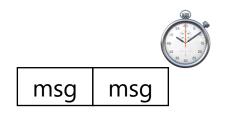
- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность

msg msg

BatchSize = 1000000 BatchNumMessages = 10000 LingerMs = 5

Производительность

- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность

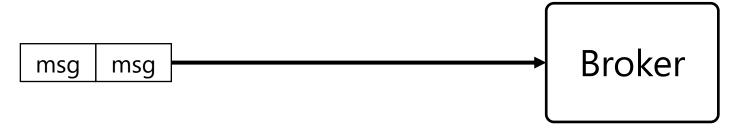


Broker

BatchSize = 1000000 BatchNumMessages = 10000 LingerMs = 5

Производительность

- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность



BatchSize = 1000000 BatchNumMessages = 10000 LingerMs = 5

Производительность

- Низкая задержка
- Высокая пропускная способность



```
public enum CompressionType
{
    None,
    Gzip,
    Snappy,
    Lz4,
    Zstd
}
```

```
public enum CompressionType
{
    None,
    Gzip,
    Snappy,
    Lz4,
    Zstd
}
```

Выводы

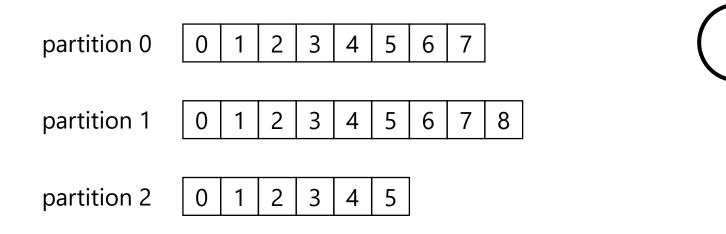
- Producer выбирает партицию для сообщения
- Producer определяет уровень гарантии доставки
- B Producer можно тюнить производительность

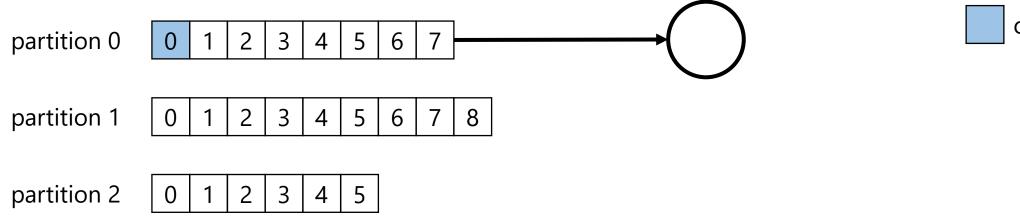
```
var consumer =
   new ConsumerBuilder<string, string>(config)
       .Build();
consumer.Subscribe("dotnext");
ConsumeResult<string, string> result =
   consumer.Consume(5.Seconds());
Console.WriteLine(result?.Message.Value);
```

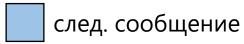
```
var consumer =
   new ConsumerBuilder<string, string>(config)
       .Build();
consumer.Subscribe("dotnext");
ConsumeResult<string, string> result =
   consumer.Consume(5.Seconds());
Console.WriteLine(result?.Message.Value);
```

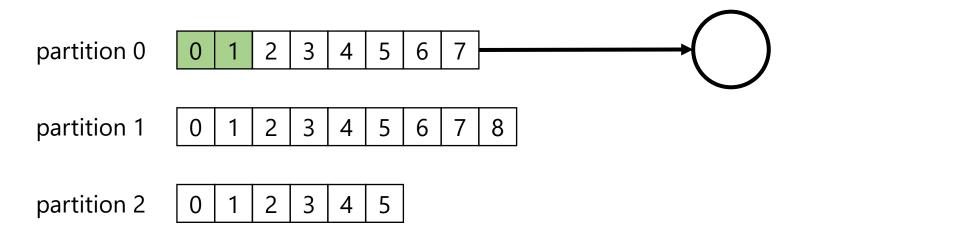
```
var consumer =
   new ConsumerBuilder<string, string>(config)
       .Build();
consumer.Subscribe("dotnext");
ConsumeResult<string, string> result =
   consumer.Consume(5.Seconds());
Console WriteLine (result? Message Value);
```

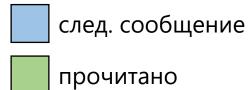
```
var consumer =
   new ConsumerBuilder<string, string>(config)
       .Build();
consumer.Subscribe("dotnext");
ConsumeResult<string, string> result =
   consumer.Consume(5.Seconds());
Console.WriteLine(result?.Message.Value);
```

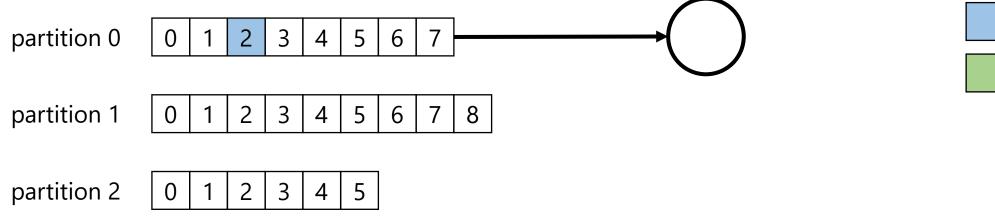


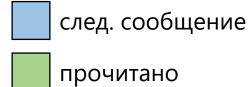


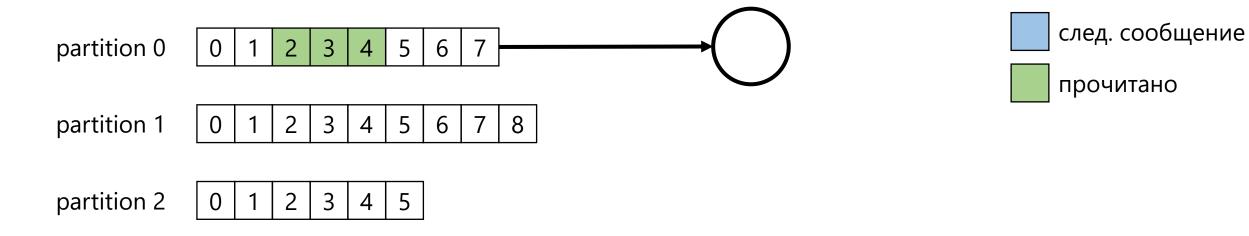


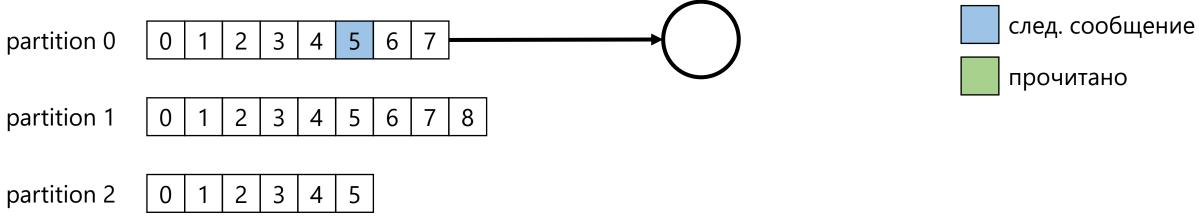


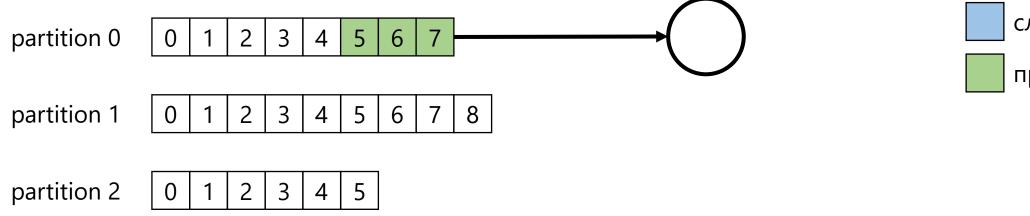


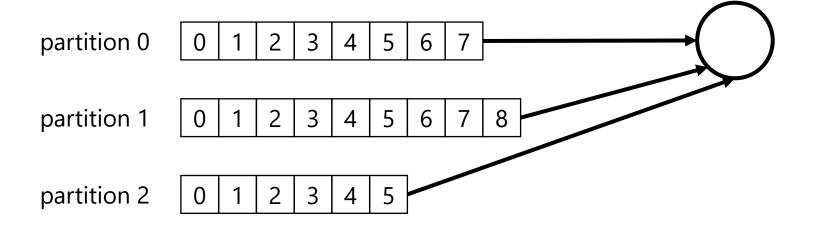


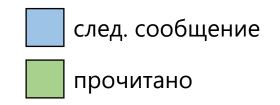


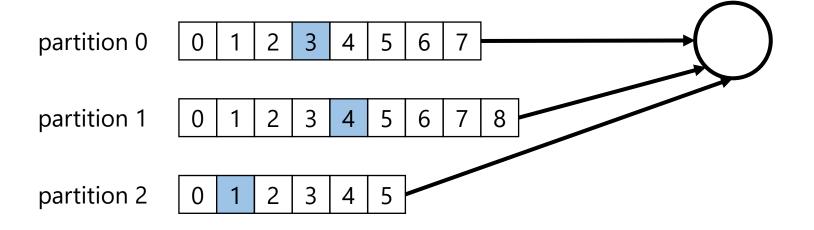


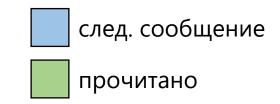


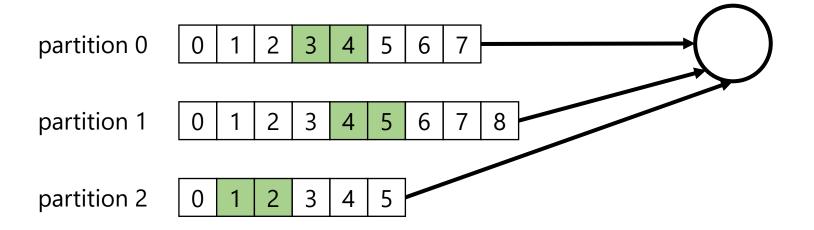


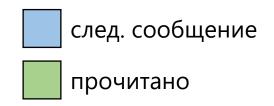


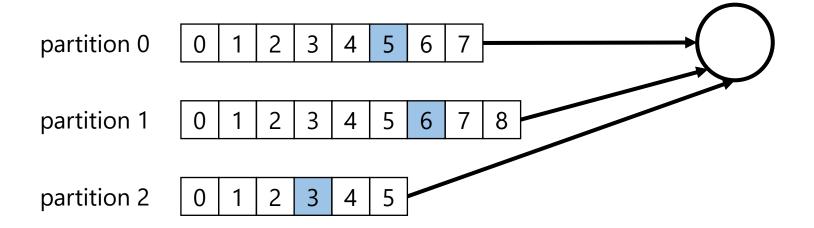


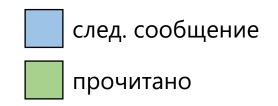


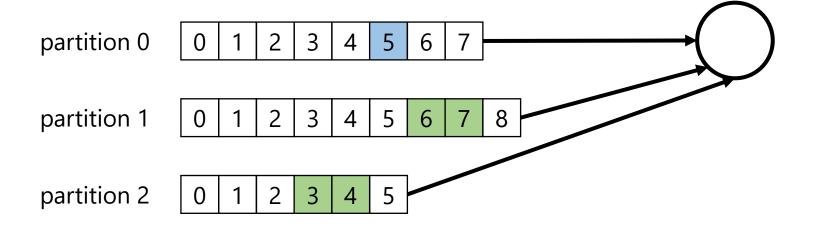


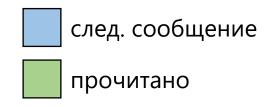


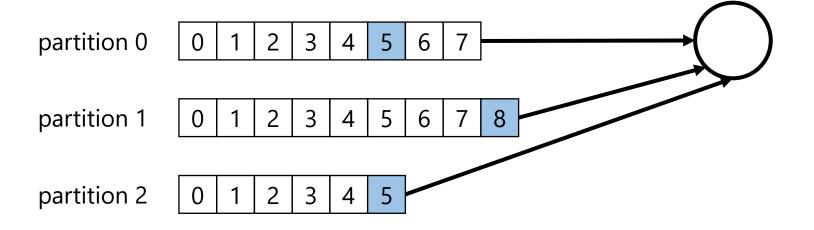


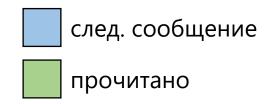


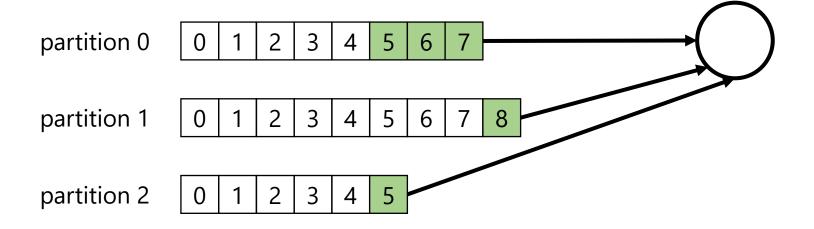


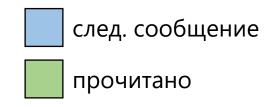


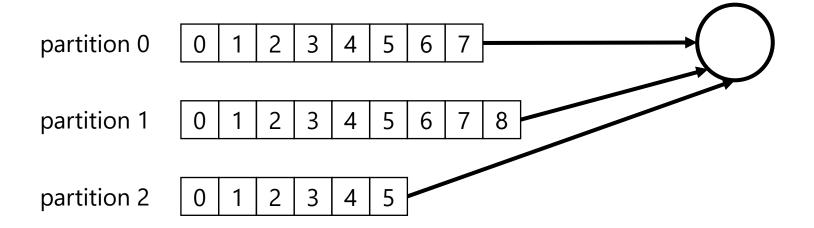


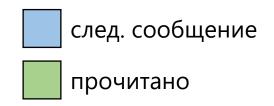










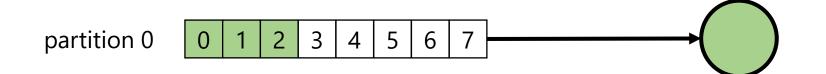


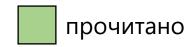
Commit offset

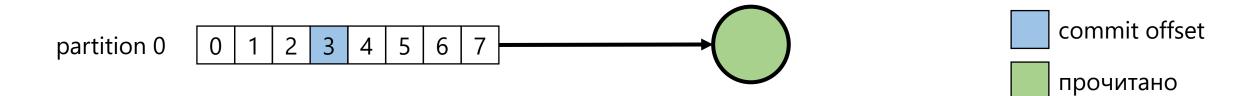
partition 0

0	1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---	---





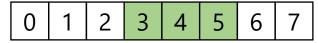




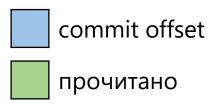


Commit offset

partition 0



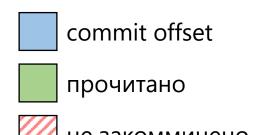


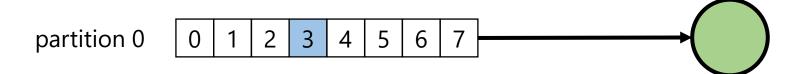


Commit offset

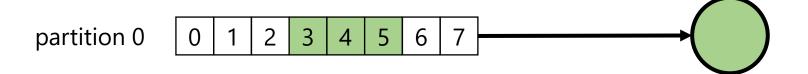
partition 0 0 1 2 3 4 5 6 7













Гарантии обработки

- at least once
- mostly once

```
ConsumeResult<string, string> result =
    consumer.Consume(5.Seconds());

if (result != null)
{
    consumer.Commit(result);
    process(result);
}
```

```
ConsumeResult<string, string> result =
    consumer.Consume(5.Seconds());
if (result != null)
    consumer.Commit(result);
    process(result);
                              mostly once
                              Commit до обработки
```

```
ConsumeResult<string, string> result =
    consumer.Consume(5.Seconds());

if (result != null)
{
    process(result);
    consumer.Commit(result);
}
```

```
ConsumeResult<string, string> result =
    consumer.Consume(5.Seconds());
if (result != null)
    process(result);
    consumer.Commit(result);
```

- 1 коммит на 1 сообщение
- 1 коммит на N сообщений

- 1 коммит на 1 сообщение
- 1 коммит на N сообщений ✓

производительность



```
ConsumeResult<string, string> result =
    consumer.Consume(5.Seconds());

if (result != null)
{
    process(result);
    consumer.StoreOffset(result);
}
```

```
ConsumeResult<string, string> result =
    consumer.Consume(5.Seconds());

if (result != null)
{
    process(result);
    consumer.StoreOffset(result);
}
```

```
ConsumeResult<string, string> result =
    consumer.Consume(5.Seconds());

if (result != null)
{
    process(result);
    consumer.StoreOffset(result);
}
EnableAutoCommit=true
AutoCommitIntervalMs=5000
```

```
ConsumeResult<string, string> result =
    consumer.Consume(5.Seconds());

if (result != null)
{
    process(result);
    consumer.StoreOffset(result);
}
EnableAutoCommit=true
AutoCommitIntervalMs=5000
```

```
ConsumeResult<string, string> result =
    consumer.Consume(5.Seconds());

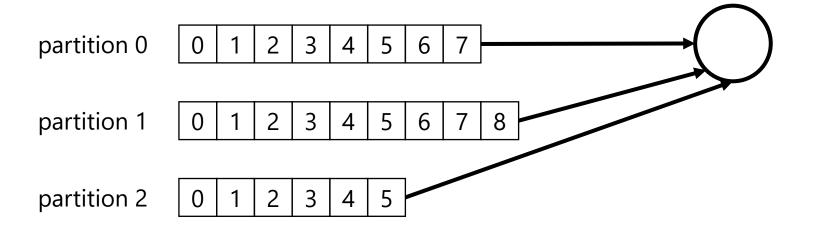
if (result != null)
{
    process(result);
    consumer.StoreOffset(result);
}
EnableAutoCommit=true
AutoCommitIntervalMs=5000
```

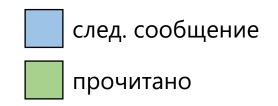
```
ConsumeResult<string, string> result =
    consumer.Consume(5.Seconds());

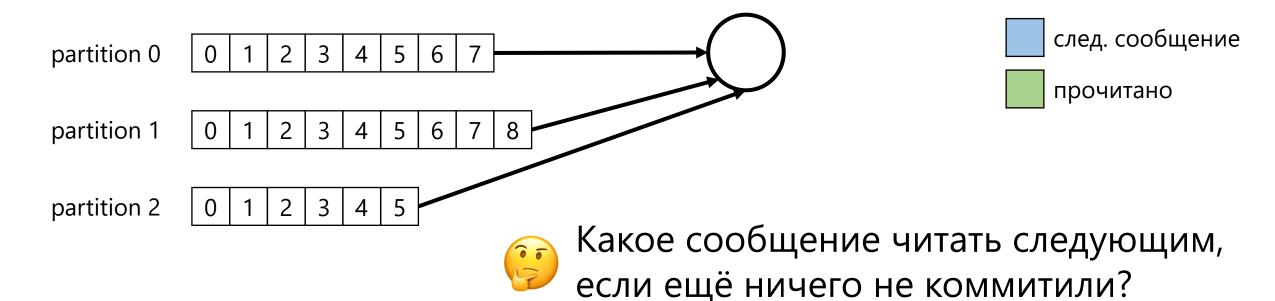
if (result != null)
{
    process(result);
    consumer.StoreOffset(result);
}
EnableAutoCommit=true
AutoCommitIntervalMs=5000
```

```
ConsumeResult<string, string> result =
    consumer.Consume(5.Seconds());

if (result != null)
{
    process(result);
    consumer.StoreOffset(result);
}
EnableAutoCommit=true
AutoCommitIntervalMs=5000
EnableAutoOffsetStore=true
}
```









```
public enum AutoOffsetReset
{
    Latest = 0,
    Earliest = 1,
    Error = 2
}
```

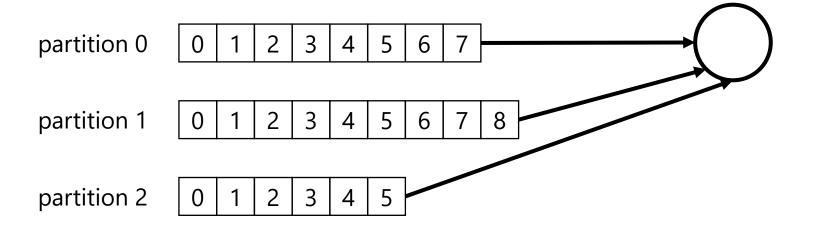
```
public enum AutoOffsetReset
{
    Latest = 0,
    Earliest = 1,
    Error = 2
}
```

```
public enum AutoOffsetReset
{
    Latest = 0,
    Earliest = 1,
    Error = 2
}
```

```
public enum AutoOffsetReset
{
    Latest = 0,
    Earliest = 1,
    Error = 2
}
```

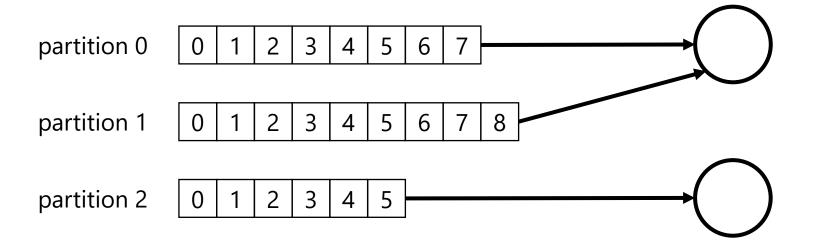
Consumer Group

Consumer Group

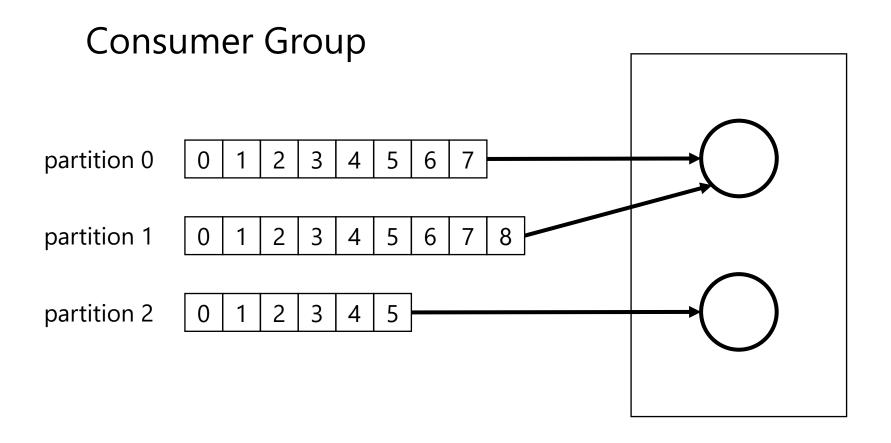


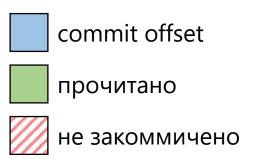


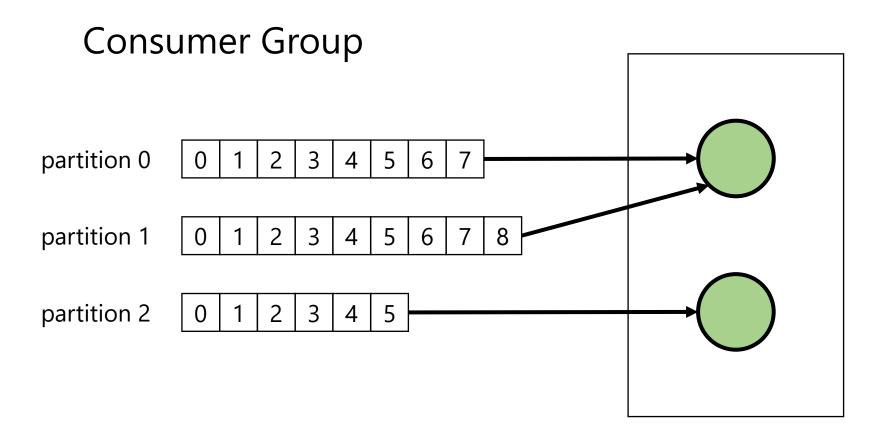
Consumer Group

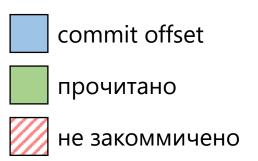


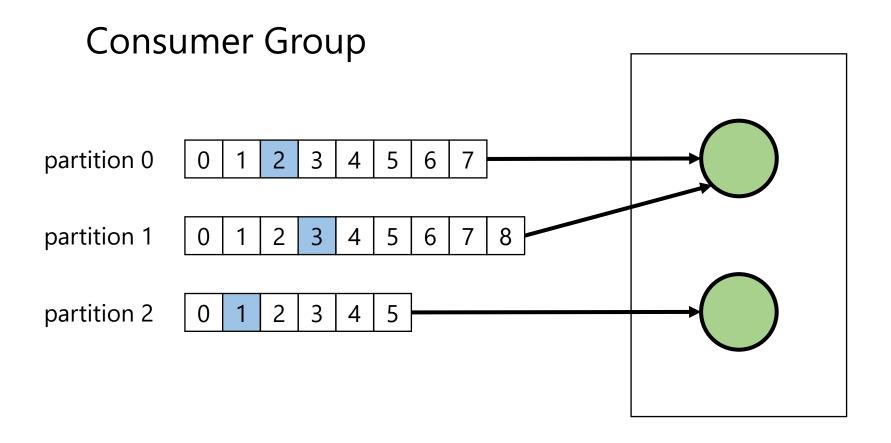


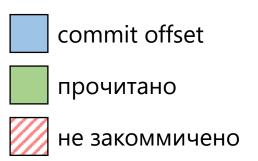


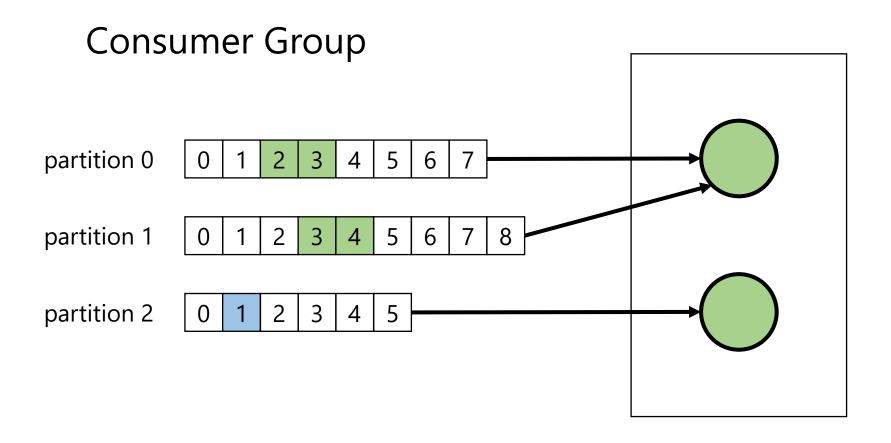


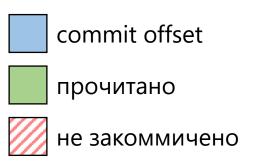


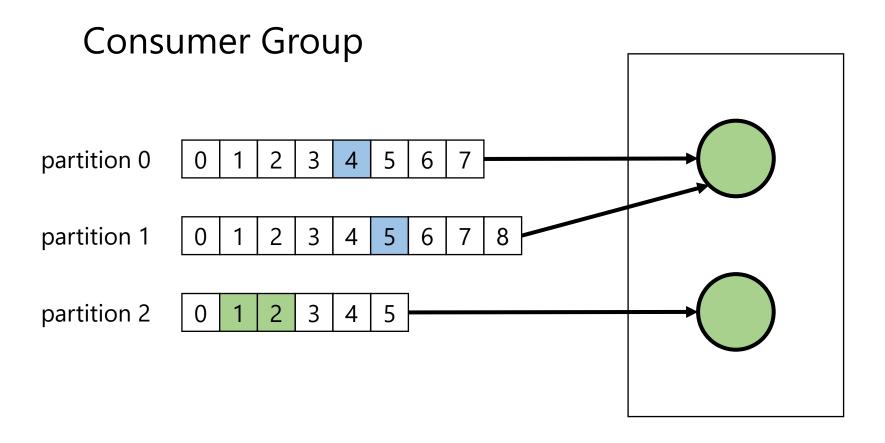


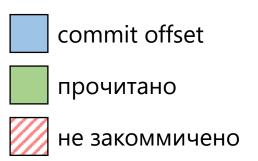


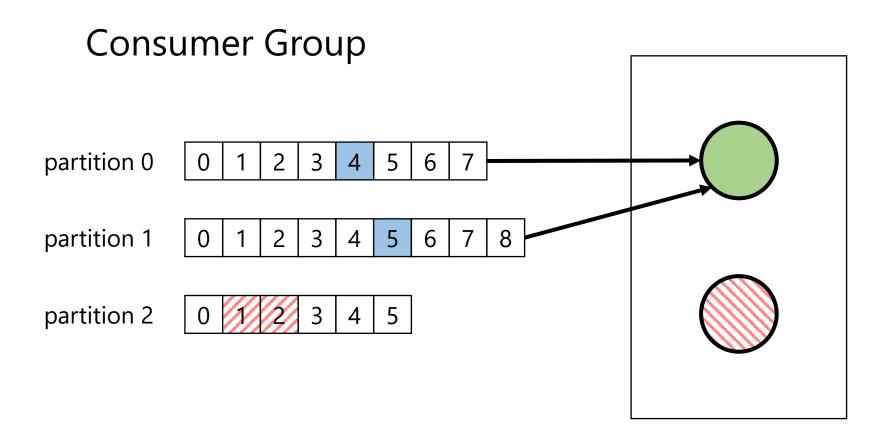


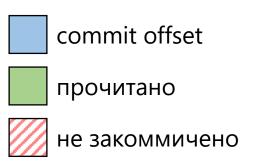


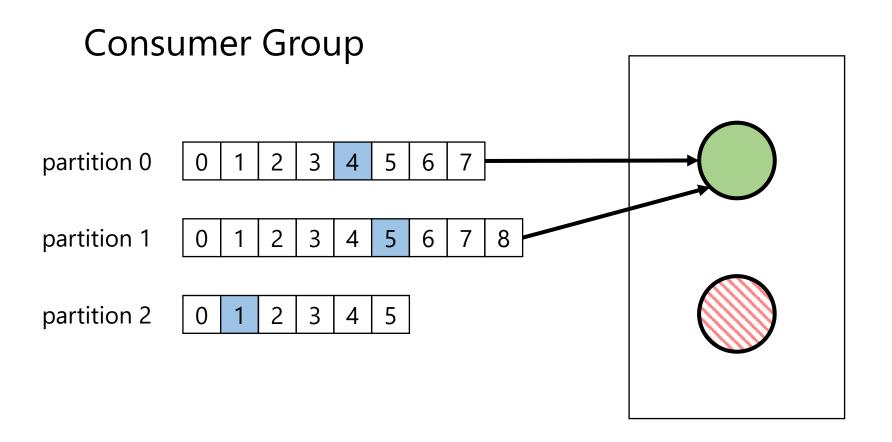


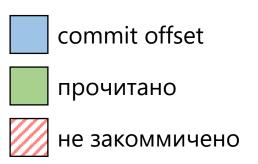


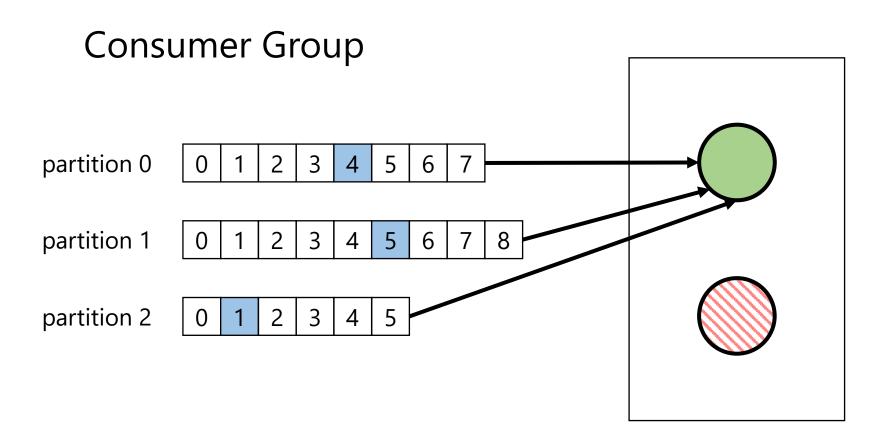


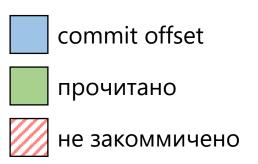


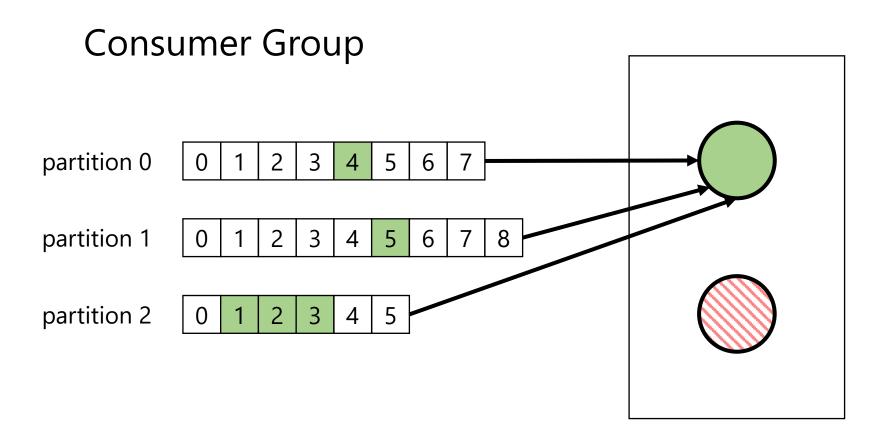




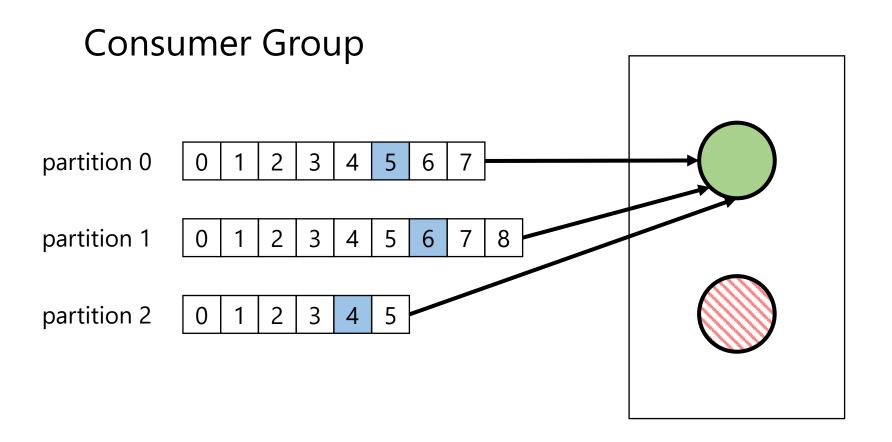




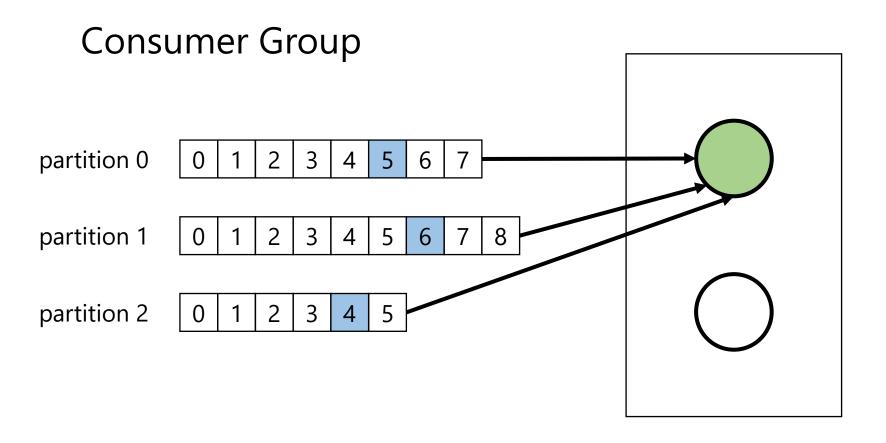




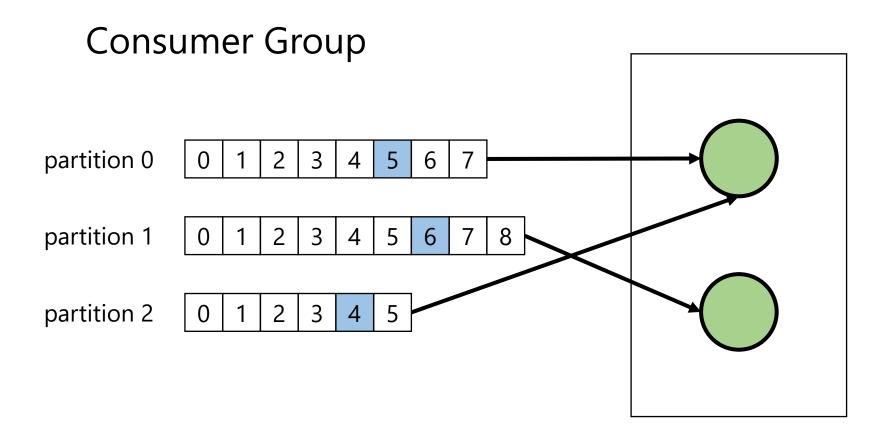


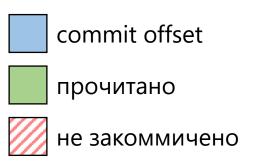


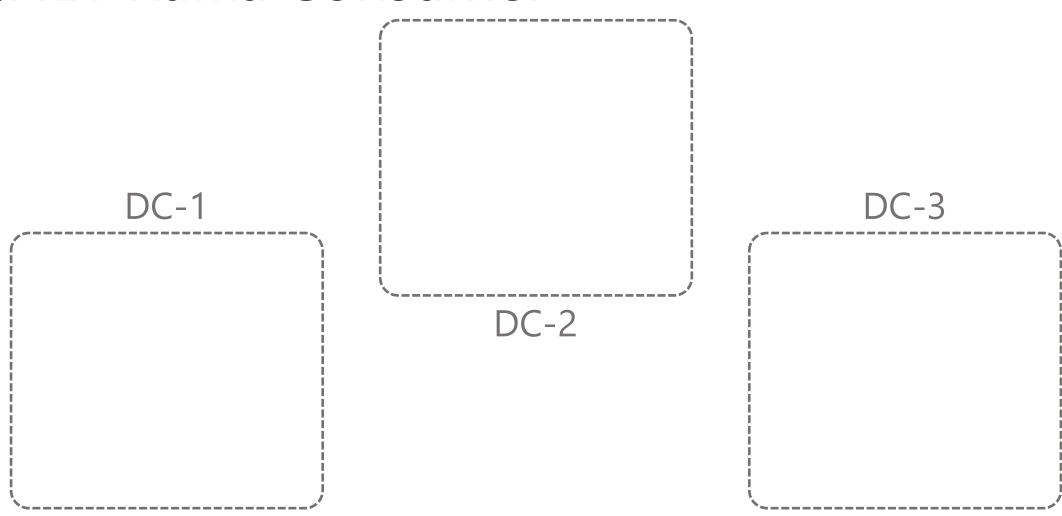


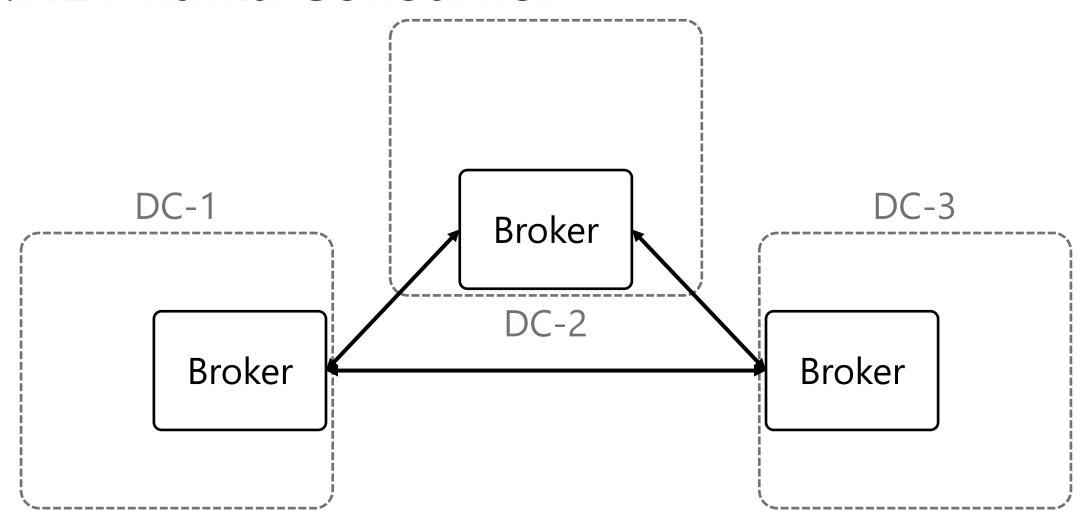


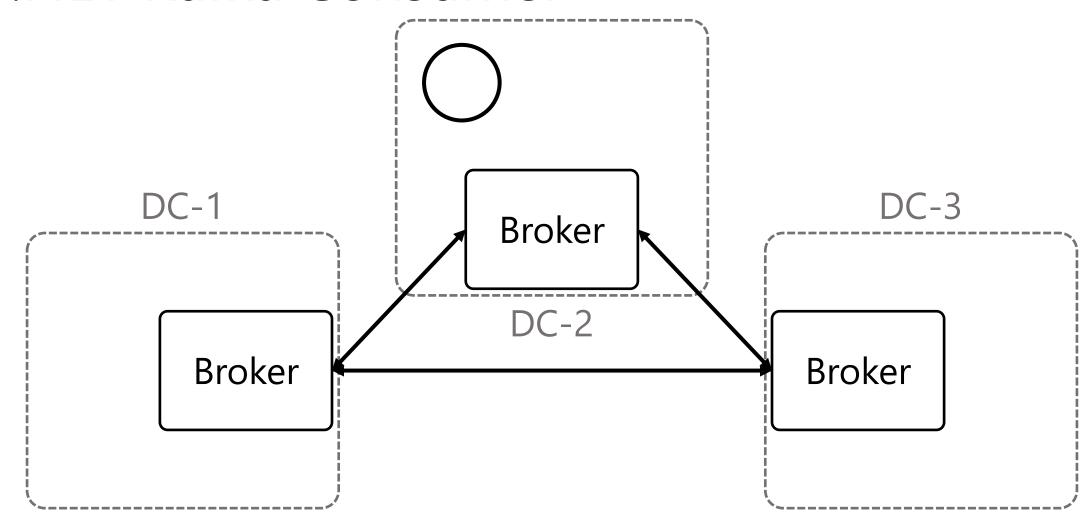


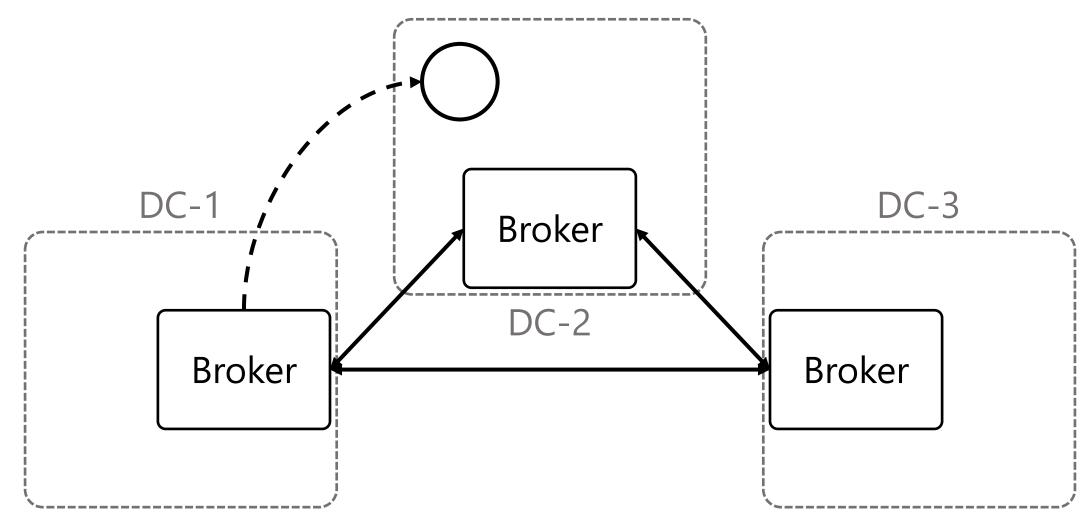


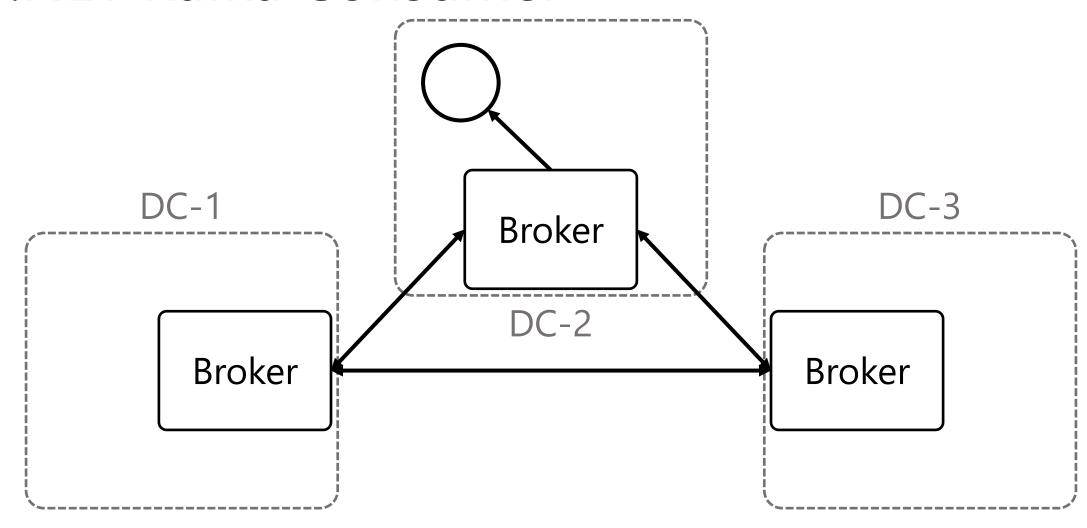


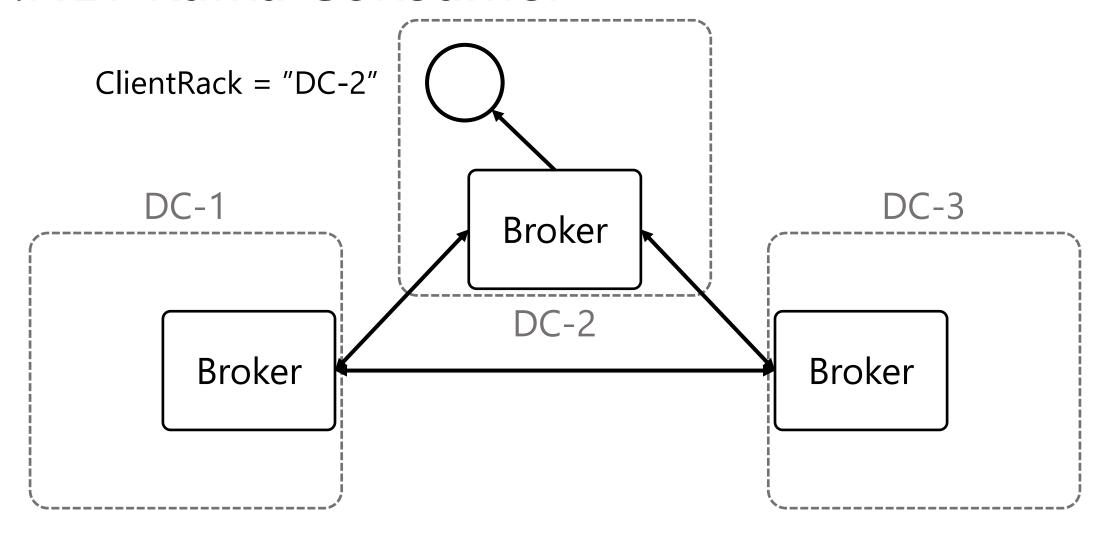












Выводы

- "Smart" Consumer
- Consumer поллит Кафку
- Consumer отвечает за гарантию обработки
- Автоматический фейловер в Consumer-группе
- Независимая обработка разными Consumer-группами

— Персистентность данных

- Персистентность данных
- Высокая производительность

- Персистентность данных
- Высокая производительность
- Независимость пайплайнов обработки

- Персистентность данных
- Высокая производительность
- Независимость пайплайнов обработки
- Возможность «проиграть» историю заново

- Персистентность данных
- Высокая производительность
- Независимость пайплайнов обработки
- Возможность «проиграть» историю заново
- Гибкость в использовании (благодаря простоте)

- Персистентность данных
- Высокая производительность
- Независимость пайплайнов обработки
- Возможность «проиграть» историю заново
- Гибкость в использовании (благодаря простоте)

-- λ -архитектура и K-архитектура

- -- λ -архитектура и K-архитектура
- Стриминг данных

- λ -архитектура и K-архитектура
- Стриминг БОЛЬШИХ данных

- -- λ -архитектура и K-архитектура
- Стриминг БОЛЬШИХ данных
- Много клиентов (Producer и Consumer)

- -- λ -архитектура и K-архитектура
- Стриминг БОЛЬШИХ данных
- Много клиентов (Producer и Consumer)
- Требуется кратное масштабирование

- -- λ -архитектура и K-архитектура
- Стриминг БОЛЬШИХ данных
- Много клиентов (Producer и Consumer)
- Требуется кратное масштабирование
- Велосипедостроение

Чего нет в Kafka из коробки

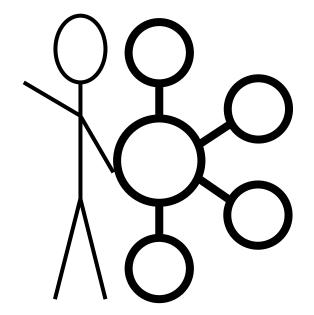
- Отложенные сообщения
- DLQ
- AMQP / MQTT
- TTL на сообщение
- Очереди с приоритетами







tech.kontur.ru



А что есть ещё?

- RabbitMQ Streams https://www.rabbitmq.com/streams.html
- Apache Pulsar https://pulsar.apache.org
- Apache RocketMQ https://rocketmq.apache.org

Kafka Streams для .NET

Streamiz.Kafka.Net

- https://github.com/LGouellec/kafka-streams-dotnet
- https://lgouellec.github.io/kafka-streams-dotnet/