# 1월 3주 개발일지

♥ 팀명	Ants
■ 날짜	@2023년 1월 22일
<b>≥≥</b> 작성자	🌉 Ants 정휘찬🗚 Ants 설민우

## 프로젝트 진척

- 아키텍처 설계 완료
  - 。 로비 서버 HTTP
  - 。 클라이언트 채팅 서버에 연결
  - Redis로 유저 상태 기록
- 클라이언트 인게임파트 제작 진행중
  - 。 외부 에셋 추가 완료
  - 。 이동 조작 완성
  - 。 스태미너 시스템 완성

#### 팀원 동정

- 정휘찬 친구 집에서 고시원으로 이사
  - 。 방이 좁고 불편함

### 프로젝트에 필요한 기술

- 유니티 네트워크
- Redis(nest.js, c#, c++ 사용)
- 배포하는 법(?)

1월 3주 개발일지 1

## 보충 작업

## 다음 주 할 일

- □ 위험 관리 계획 회고 부분 개선
- □ 위험 기록부 마무리
- □ 기본 네트워크 구조 구현 후 연동 테스트
- □ 필요한 기술 학습자 정하기
- □ 깃 허브 관리 테스트
- □ 개발 일정 확립

1월 3주 개발일지 2