


12월 5주 개발일지

📌 팀명	Ants
📅 날짜	@2023년 1월 1일
👤 작성자	 Ants 정휘찬

프로젝트 진척

- 장르: 2D, 판타지 배경, 슈팅 게임(fps를 2D에 맞게)
- 구조: 서버 구조는 어떻게? 역할 분담은 어떻게?

프로젝트 준비 내용

김성신	서버 개발 공부(멀티쓰레드)		
서민지	유니티 기본적인 사용법, component 파악	UGUI 다루는 법 익히기	
설민우	FOV(Field of View)사전 구현 프로젝트 내 시야 방식 구현	Raycast 및 URP 사용	2D에서 3d의 조명 방식 사용 가능.
신지훈	node.js 기초	OOP,MVC,DI,IoC	nest.js , ERD
정휘찬	개인 프로젝트 개선 (IOCP, 멀티스레드 공부 목적)	send thread 분리	메모리 점유율 증가 속도 낮아짐

다음 주 할 일

- ✓ ~~개인 목표, 팀 목표 수정(개선)~~
- ✓ ~~서버 구조 고민(필요시 팀 미팅 요청)~~
- ✓ ~~프로젝트 구체화(기능, 형태)~~
- ✓ 1월2일 (월) (성신 빠진 대면 모임)
- ✓ 회의록 작성
- ✓ 개발일지 작성

고민

- 팀의 성장을 끌어올릴 수 있는 적정 수준의 프로젝트는 무엇인가?

- 언제부터 모여서 프로젝트를 진행하면 좋을까?
- 서버 구조는 어떻게?
- 유니티는 통신을 어떻게?
- 서버 간 통신은 어떻게?