Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

DM Shop Requirements Analysis Document Versione 3.1



Data: 04/02/2017

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

Partecipanti:

Nome	Matricola
Antonucci Gaetano	05121/02960
Carusone Francesco	05121/02252
Pagliarulo Salvatore	05121/03188

Scritto da:	Antonucci Gaetano, Carusone Francesco, Pagliarulo Salvatore	
-------------	---	--

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
19/10/2016	1.0	Versione Iniziale	Pagliarulo Salvatore
28/12/2016	1.1	Revisione Use Case: AcquistaProdotto(riformulato in due Use Case distinti: AggiungiAlCarrello e AcquistaProdotto)	Carusone Francesco
30/12/2016	2.0	Modifica a requisiti funzionali: possibilità di creare cataloghi rimossa. Revisione Use Case.	Antonucci Gaetano, Carusone Francesco
03/12/2016	2.1	Revisione mockup e aggiunta mancanti	Carusone Francesco
30/01/2017	3.0	Revisionati Scenari e Use Case	Pagliarulo Salvatore
04/02/2017	3.1	Revisionati Scenari e Use Case	Antonucci Gaetano, Pagliarulo Salvatore

	Ingegneria del Software	Pagina 2 di 49
--	-------------------------	----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

Indice

1.	Introd	duzioneduzione	. 4
	1.1.	Scopo del sistema	. 4
	1.2.	Visibilità del sistema	. 4
	1.3.	Obiettivi e criteri di successo del sistema	. 4
	1.4.	Definizioni, acronimi e abbreviazioni	. 4
	1.5.	Riferimenti	. 4
	1.6.	Overview	. 4
2.	Sister	ma Corrente	. 5
3.	Sister	ma Proposto	. 5
		Overview	
		Requisiti Funzionali	
		Requisiti Non-Funzionali	
		Modelli del sistema	

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

1. Introduzione

1.1. Scopo del sistema

Lo scopo è quello di realizzare un sistema di commercio elettronico nel settore dei dispositivi mobili, permettendo ai clienti e a semplici navigatori di accedere al sistema per ottenere informazioni sui prodotti.

Si vuole invece che i gestori possano avere diretto contatto con il database del negozio per poter gestire il catalogo dei prodotti e i clienti.

1.2. Visibilità del sistema

Il cliente può effettuare richieste di prodotti su tutto il territorio italiano.

1.3. Obiettivi e criteri di successo del sistema

1.3.1. Obiettivi

Permettere al semplice navigatore (cliente) di accedere al sistema e visionare i prodotti di suo interesse.

1.3.2. Criteri di successo del sistema

Eventuali richieste di prodotti, esterne al territorio nazionale, non sono previste dal sistema per motivi logistici e relativi ai costi gestionali.

1.4.Definizioni, acronimi e abbreviazioni

1.4.1. Acronimi e abbreviazioni

RAD: Requirements Analysis Document

DB: DataBase

1.4.2. Definizioni

1.5.Riferimenti

1.6. Overview

Ingegneria del Software	Pagina 4 di 49
-------------------------	----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

2. Sistema Corrente

3. Sistema Proposto

3.1. Overview

3.2. Requisiti Funzionali

3.2.1. Il sistema deve consentire al Gestore DM Shop di:

- a. Inserire i prodotti;
- b. Modificare i prodotti;
- c. Definire la descrizione del prodotto;
- d. Gestire gli ordini;
- e. Gestire i clienti;

3.2.2. Il sistema deve consentire al Cliente DM Shop di:

- f. Registrarsi al sito;
- g. Consultare il catalogo;
- h. "Riempire" il carrello e fare acquisti (checkout);

3.3. Requisiti Non-Funzionali

3.3.1. Usability

Per il cliente è estremamente facile accedere al sistema online ed avere la visualizzazione dei prodotti offerti.

3.3.2. Reliability

Qualsiasi componente, cliente o gestore, può accedere al sistema, salvo problemi relativi alla caduta del server oppure ad un'improvvisa mancanza di alimentazione. Nel caso in cui non dovessero sorgere tali problemi, il sistema risponde correttamente alle richieste impartite dal componente.

3.3.3. Performance

Il sistema risponde alle richieste impartite dai componenti in tempo reale. Se la pagina dei prodotti richiesta è di grandi dimensioni ci sarà un piccolo ritardo.

La sessione utente resta attiva per 20 minuti.

3.3.4. Supportability

	Ingegneria del Software	Pagina 5 di 49
--	-------------------------	----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

3.3.5. Implementation

Il software associato al sistema sarà scritto usando codici HTML, CSS, Java, JavaScript. Nessun vincolo hardware è stato imposto.

3.3.6. Interface

Verranno presentate interfacce semplici e con linguaggio chiaro.

3.3.7. Packaging

Il sistema è in rete. Prevista installazione sul server. Nessun vincolo sul tempo d'installazione.

3.3.8. Legal

3.4.Modelli del sistema

3.4.1. Scenari

ID Scenario	SC_AUNRF	
Scenario	acquistoUtenteNonRegistrato (Fallimento)	
Attori	Utente Visitatore	
Flusso di Eventi	1. Il visitatore accede al sito.	
	2. Consulta il catalogo e sceglie il prodotto Samsung Galaxy S7.	
	3. Inserisce il prodotto nel carrello.	
	4. Consulta il catalogo e sceglie il prodotto Microsoft Surface Pro.	
	5. Inserisce il prodotto nel carrello.	
	6. Accede al proprio carrello e legge l'importo complessivo della sua	
	spesa.	
	7. Elimina dal carrello il prodotto Microsoft Surface Pro.	
	8. Clicca sul pulsante "Acquista" per completare il suo ordine ma il	
	sito gli chiede di autenticarsi/registrarsi.	
	9. Non possedendo un account, il visitatore abbandona il sito e perde	
	i prodotti nel carrello.	

	Ingegneria del Software	Pagina 6 di 49
--	-------------------------	----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

ID C	CC ATAING	
ID Scenario	SC_AUNRS	
Scenario	acquistoUtenteNonRegistrato (successo)	
Attori	Utente Visitatore	
Flusso di Eventi	1. Il visitatore accede al sito.	
	2. Consulta il catalogo e sceglie il prodotto Samsung Galaxy S7	
	Edge.	
	3. Inserisce il prodotto nel carrello.	
	4. Consulta il catalogo e sceglie il prodotto Microsoft Surface.	
	5. Inserisce il prodotto nel carrello.	
	6. Accede al proprio carrello e legge l'importo complessivo della sua	
	spesa.	
	7. Elimina dal carrello il prodotto Microsoft Surface Pro.	
	8. Clicca sul pulsante "Acquista" per completare il suo ordine ma i	
	sito gli chiede di autenticarsi/registrarsi.	
	9. Il visitatore clicca allora su "Registrati".	
	10. Il visitatore viene rindirizzato ad una pagina per la registrazione.	
	11. Nella nuova pagina è presente un form che gli chiede i dati per la	
	registrazione: Cognome, Nome, Indirizzo di Residenza, Numero	
	di Telefono.	
	12. Compila i campi e clicca su "Registra".	
	13. Ultimata la registrazione, il visitatore viene rindirizzato alla	
	pagina di riepilogo dei suoi dati.	
	14. Accede al carrello e completa l'acquisto cliccando su "Acquista".	
	15. Ad Acquisto avvenuto, viene rindirizzato alla pagina della	
	cronologia degli ordini.	
	16. Esegue il logout ed abbandona il sito.	
	10. Esegue ii logout eu abbandona ii sito.	
Ì		

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

ID Scenario	SC_RU
Scenario	registrazioneUtente
Attori	Visitatore
Flusso di Eventi	 Il visitatore accede al sito. Clicca sul pulsate "Registrati". Il visitatore viene rindirizzato ad una pagina per la registrazione. Nella nuova pagina è presente un form che gli chiede i dati per la registrazione: Cognome, Nome, Indirizzo di Residenza e Numero di Telefono. Compila i campi e clicca su "Registra". Ultimata la registrazione il visitatore viene rindirizzato alla pagina del catalogo e può iniziare i propri acquisti.

ID Scenario	SC_AUR
Scenario	acquistoUtenteRegistrato
Attori	Cliente
Flusso di Eventi	 Il Cliente accede al sito. Il Cliente clicca sul pulsante "Login". Inserisce le sue credenziali e clicca su "Autenticami". Viene rindirizzato alla pagina del catalogo e può iniziare i suoi acquisti. Cerca nel catalogo il prodotto Apple iPhone 7. Lo inserisce nel carrello. Accede al carrello e ultima l'acquisto cliccando sul pulsante "Acquista". Ad Acquisto avvenuto, viene rindirizzato alla pagina della cronologia degli ordini. Esegue il logout ed abbandona il sito.

	Ingegneria del Software	Pagina 8 di 49
--	-------------------------	----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

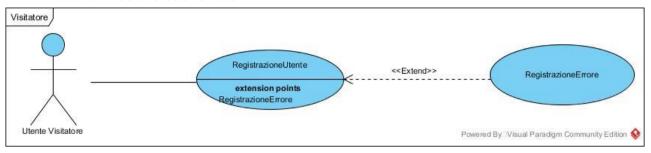
ID Scenario	SC_AI
Scenario	aggiornamentoInventario
Attori	Gestore
Flusso di Eventi	 Con l'usuale rilascio delle nuove tecnologie di ottobre, il gestore per stare al passo con la concorrenza, aggiorna il suo inventario con i nuovi dispositivi disponibili sul mercato. Il gestore accede al sito. Il gestore clicca su "Accedi". Inserisce le proprie credenziali e clicca su "Login". Viene rindirizzato alla pagina di amministrazione. Procede alla creazione degli articoli da mettere in vendita cliccando su "Aggiungi Prodotto" nella Sezione "Prodotti". Viene aperta così una pagina in cui è presente un form che richiede le caratteristiche del prodotto: ID, Marca, Modello, Descrizione, Quantità Disponibile, Prezzo di Vendita e Foto Descrittiva.

ID Scenario	SC_GO
Scenario	gestioneDiUnOrdine
Attori	Gestore
Flusso di Eventi	1. Il gestore accede al sito.
	2. Il gestore clicca su "Accedi".
	3. Inserisce le proprie credenziali e clicca su "Login".
	4. Viene rindirizzato alla pagina di amministrazione
	5. Accede alla sezione "Ordini", nella quale è disponibile una cronologia
	real-time di tutti gli ordini effettuati dagli utenti.
	6. Seleziona l'ordine di Tizio e modifica il suo stato da "Nuovo" a "In Lavorazione".
	7. Dopo aver preparato il prodotto per la spedizione, ne modifica di nuovo lo stato da "In Lavorazione" a "Evaso".
	8. Dopo aver completato le operazioni, esegue il logout ed abbandona il sito.

	Ingegneria del Software	Pagina 9 di 49
--	-------------------------	----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

3.4.2. Modello casi d'uso



ID Use Case	UC RU			
Use Case Name	RegistrazioneUtente			
Participating Actors		Iniziato da Utente Visitatore		
Entry Condition	L'utente	visitatore si connette al sito.		
Flow of Events		Utente Visitatore	Sistema	
-		1. L'utente clicca sul		
		pulsante "Registrati"	2 U sistema voindirizza	
			Il sistema reindirizza l'utente alla pagina contenente il form di registrazione.	
		3. L'utente compila i seguenti campi del form: Cognome, Nome, Indirizzo di Residenza e Numero di Telefono.		
		L'utente clicca sul pulsante "Registrati"		
			5. Il sistema verifica i dati.	
Exit Condition	L'utente visualizza il messaggio "Registrazione Avvenuta con Successo" e viene reindirizzato alla propria pagina personale.			
Exception	Se la verifica al punto 5. non va a buon fine, parte lo use case "RegistrazioneErrore"			
Quality Requirements				

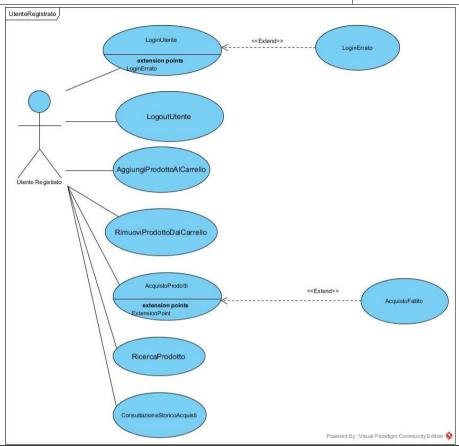
	Ingegneria del Software	Pagina 10 di 49
--	-------------------------	-----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

ID Use Case	UC_RE		
Use Case Name	RegistrazioneErrore		
Participating Actors	Utente Visitatore		
Entry Condition	L'Utente Visitatore non riesce a registrarsi.		
Flow of Events	Utente Visitatore	Sistema	
		1. Il sistema visualizza il messaggio di errore "Registrazione NON Avvenuta" e indica il problema (e.g. campi mancanti).	
		Il sistema chiede all'utente di riprovare o abbandonare.	
	3. L'Utente clicca su "Riprova".		
		4. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina con il form di registrazione già precompilato.	
	5. L'utente inserisce/modifica eventuali dati mancanti.		
	6. L'utente clicca su "Registrati"		
		7. Il sistema verifica i dati.	
Exit Condition	L'utente visualizza il messaggio "Registrazione Avvenuta con Successo" e viene reindirizzato alla propria pagina personale.		
Exception	Se la verifica al punto 7. non va a buon fine,	questo use case si ripete.	
Quality Requirements			

	Ingegneria del Software	Pagina 11 di 49
--	-------------------------	-----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016



ID Use Case	UC_LU		
Use Case Name	LoginUtente		
Participating Actors	Iniziato da Utente Registrato		
Entry Condition	L'utente	registrato si collega al sito	
Flow of Events		Utente Registrato	Sistema
		L'utente registrato clicca sul tasto "Accedi"	
			Il sistema visualizza il form per l'inserimento delle credenziali di accesso (username e password)
		3. L'Utente compila il form e clicca su "Login"	
			Il sistema verifica le credenziali di accesso
Exit Condition	L'utente	viene rindirizzato alla sua pagina po	ersonale
Exception		ifica al punto 4. non va a buon fine redere use case "LoginUtenteErrato	• •
Quality Requirements			
		Ingegneria del Software	Pagina 12 di 49

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

ID Use Case	UC_LUE			
Use Case Name	LoginUt	LoginUtenteErrato		
Participating Actors	Utente	Registrato		
Entry Condition	Exception	on che si verifica al punto 4. dello ι	use ca	se "LoginUtente"
Flow of Events		Utente Registrato		Sistema
			1.	Il sistema mostra il messaggio di errore "Username e/o Password errati. Riprovare" e ripresenta all'utente il form per inserire le credenziali di accesso.
		L'utente reinserisce le credenziali di accesso e clicca su "Login".		
			3.	Il sistema verifica le credenziali di accesso
Exit Condition	L'utente viene reindirizzato alla sua pagina personale			
Exception	Se la verifica al punto 3. non va a buon fine, questo use case si ripete			
Quality Requirements				

ID Use Case	UC_LOL	UC_LOU		
Use Case Name	Logoutl	LogoutUtente		
Participating Actors	Iniziato	Iniziato da Utente Registrato		
Entry Condition	L'utente	e registrato è loggato al sito		
Flow of Events		Utente Registrato		Sistema
		L'utente registrato clicca sul tasto "Utente"		
			2.	Il sistema mostra il menù contente le varie azioni che può compiere l'utente.
		3. L'Utente clicca sul tasto "Logout"		
Exit Condition	L'utente	viene rindirizzato alla home del sito		<u>, </u>
Exception				
Quality Requirements				

	Ingegneria del Software	Pagina 13 di 49
--	-------------------------	-----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

ID Use Case	UC_AAC	;		
Use Case Name	Aggiung	AggiungiProdottoAlCarrello		
Participating Actors	Iniziato	da Utente Registrato		
Entry Condition	L'Utente	e è loggato al sito		
Flow of Events		Utente Registrato	Sistema	
		L'utente visualizza il catalogo nella home del sito. Identificato l'oggetto da acquistare clicca sul pulsante "Aggiungi al Carrello"		
Exit Condition	L'utente	visualizza il messaggio "Prodotto ag	giunto al carrello"	
Exception				
Quality Requirements		·		

ID Use Case	UC_AAC		
Use Case Name	Rimuov	iProdottodalCarrello	
Participating Actors	Iniziato	da Utente Registrato	
Entry Condition	L'Utente	e è loggato al sito e si trova nella pagi	ina del Carrello
Flow of Events		Utente Registrato	Sistema
		1. L'utente individua il	
		prodotto da rimuovere	
		dal carrello	
		2. L'utente clicca sul tasto	
		"Elimina"	
			3. Il sistema rimuove il
			prodotto dal carello.
Exit Condition	L'utente	visualizza il messaggio "Prodotto rin	nosso dal carrello"
Exception			
Quality Requirements			

	Ingegneria del Software	Pagina 14 di 49
--	-------------------------	-----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

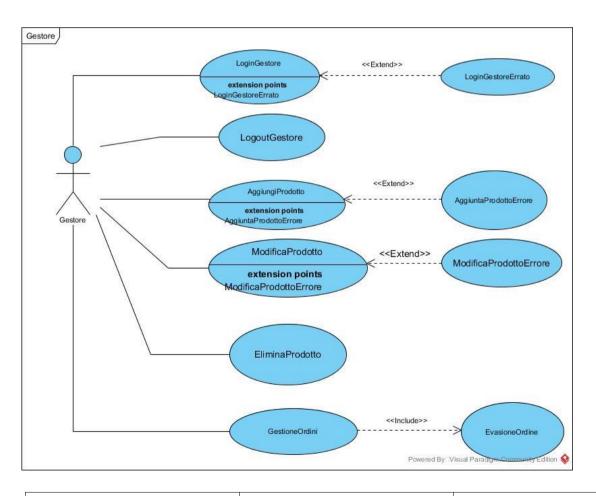
ID Use Case	UC AP			
Use Case Name	Acquisto	AcquistoProdotti		
Participating Actors	Iniziato	da Utente Registrato		
Entry Condition	L'Utente	e ha aggiunto almeno un prodotto al	carrello e si trova nella pagine del	
	Carrello			
Flow of Events		Utente Registrato	Sistema	
		 Dalla pagina "Carrello" 		
		l'utente utilizza la		
		funzione "Acquista"		
		L'utente visualizza il riepilogo dell'ordine e preme su "Concludi Ordine"	3. Il sistema memorizza	
			l'ordine.	
Exit Condition	L'utente visualizza il messaggio "Acquisto Effettuato con Successo"			
Exception	Se al punto 3. Si verificano errori vedere use case "AcquistoFallito"			
Quality Requirements		·		

ID Use Case	UC_AF		
Use Case Name	AcquistoFallito		
Participating Actors	Utente Registrato		
Entry Condition	Exception che si verifica al punto 6. dell	lo use case "AcquistoProdotto"	
Flow of Events	Utente Registrato	Sistema	
		 Il sistema visualizza il messaggio di errore "Acquisto non Effettuato. 	
	L'utente clicca su "Torn indietro"		
		Il sistema reindirizza I'utente alla pagine di riepilogo dell'ordine	
	4. L'utente clicca su "Concludi Ordine"		
		5. Il sistema memorizza l'ordineordine	
Exit Condition	L'utente visualizza il messaggio "Acquisto Avvenuto con Successo"		
Exception	Se la verifica al punto 5. non va a buon fine, questo use case si ripete.		
Quality Requirements			

	Ingegneria del Software	Pagina 15 di 49
--	-------------------------	-----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

ID Use Case	UC_CSA		
Use Case Name	Consulta	ConsultazioneStoricoAcquisti	
Participating Actors	Iniziato	da Utente Registrato	
Entry Condition	L'utente	è è loggato al sito	
Flow of Events		Utente Registrato	Sistema
		L'utente clicca il pulsante "Area Utente"	
			Il sistema reindirizza l'utente alla propria pagina personale.
		L'utente clicca sul pulsante "Storico Acquisti"	
			4. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina contente il proprio riepilogo acquisti.
Exit Condition		L'Utente visualizza il proprio riepilo	go acquisti
Exception		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Quality Requirements			



Ingegneria del Software Pagina 16	di 49
-----------------------------------	-------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

ID Use Case	UC_LG		
Use Case Name	LoginGestore		
Participating Actors	Iniziato da Gestore		
Entry Condition	Il gestore si collega al sito.		
Flow of Events	Gestore	Sistema	
	L'utente registrato clicca sul tasto "Accedi"		
		Il sistema visualizza il form per l'inserimento delle credenziali di accesso (username e password)	
	3. L'Utente compila il form e clicca su "Login"		
		4. Il sistema verifica le credenziali di accesso	
Exit Condition	Il gestore viene reindirizzato alla pagina di amministrazione del negozio online.		
Exception	Se la verifica al punto 4. non va a "LoginGestoreErrato"	buon fine, parte lo use case	
Quality Requirements			

ID Use Case	UC_LGE		
Use Case Name	LoginGestoreErrato		
Participating Actors	Gestore		
Entry Condition	Exception che si verifica al punto 4. dello u	ise case "LoginGestore"	
Flow of Events	Utente Registrato	Sistema	
		1. Il sistema mostra il messaggio di errore "Username e/o Password errati. Riprovare" e ripresenta al Gestore il form per l'inserimento delle credenziali di accesso.	
	Il gestore reinserisce le credenziali di accesso e clicca su "Login"	Il sistema verifica le credenziali di accesso	
Exit Condition	Il gestore viene reindirizzato alla pagina di amministrazione del negozio online.		
Exception	Se la verifica al punto 3. non va a buon fine, questo use case si ripete		
Quality Requirements			

	Ingegneria del Software	Pagina 17 di 49
--	-------------------------	-----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

ID Use Case	UC_LOG	UC_LOGE		
Use Case Name	Logout	LogoutGestore		
Participating Actors	Iniziato	Iniziato da Gestore		
Entry Condition	L'utente	e registrato è loggato al sito		
Flow of Events		Gestore		Sistema
		L'utente registrato clicca sul tasto "Gestore"		
			2.	Il sistema mostra il menù contente le varie azioni che può compiere il gestore.
		3. L'Utente clicca sul tasto "Logout"		
Exit Condition	II gestor	Il gestore viene rindirizzato alla home del sito		
Exception				
Quality Requirements			•	

ID Use Case	UC_AGP			
Use Case Name	AggiungiProdotto			
Participating Actors	Iniziato da Gestore.	Iniziato da Gestore.		
Entry Condition	Il Gestore è loggato al sito e si trova nella	pagina di amministrazione.		
Flow of Events	Gestore	Sistema		
	1. Il gestore accede alla			
	propria pagina			
	personale.			
	2. Il gestore clicca sul			
	pulsante "Nuovo			
	Prodotto".			
		3. Il sistema gli mostra il		
		form per aggiungere il		
		prodotto.		
	4. Il gestore compila i			
	campi del form e clicca			
	su "Aggiungi Prodotto".			
		5. Il sistema verifica i dati		
		inseriti.		
Exit Condition	Il sistema visualizza il messaggio "Prodotto Aggiunto".			
Exception	Se la verifica al punto 5. non va a buon fine si passa allo use case			
	"AggiuntaProdottoErrore".			
Quality Requirements				

	Ingegneria del Software	Pagina 18 di 49
--	-------------------------	-----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

ID Use Case	UC_AGF	UC_AGPE		
Use Case Name	Aggiunta	AggiuntaProdottoErrore		
Participating Actors	Iniziato	Iniziato da Gestore		
Entry Condition	Exception	Exception allo use case "AggiungiProdotto".		
Flow of Events		Gestore	Sistema	
		Il gestore clicca su "Torna Indietro".	Il sistema mostra il messaggio di errore "Prodotto non aggiunto.".	
			3. Il sistema reindirizza il gestore alla pagina contente il form per l'inserimento del prodotto.	
		 Il gestore modifica o conferma i dati e clicca sul pulsante "Aggiungi Prodotto" 		
			5. Il sistema verifica i dati inseriti.	
Exit Condition	Il sistem	Il sistema visualizza il messaggio "Prodotto Aggiunto".		
Exception	Se la ver	Se la verifica al punto 5. non va a buon fine, questo use case si ripete.		
Quality Requirements				

	Ingegneria del Software	Pagina 19 di 49
--	-------------------------	-----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

ID Use Case	UC_MP		
Use Case Name	 ModificaProdotto		
Participating Actors	Iniziato da Gestore		
Entry Condition	Il gestore è loggato al sito e si trova nella p	pagina di amministrazione.	
Flow of Events	Gestore	Sistema	
	1. Il gestore accede alla		
	propria pagina		
	personale.		
	2. Il gestore clicca sul		
	pulsante "Gestione		
	Prodotti".		
		3. Il sistema mostra al	
		gestore la pagina	
		contenente la lista dei	
		prodotti.	
	4. Il gestore seleziona il		
	prodotto desiderato e		
	clicca su "Modifica		
	Prodotto"		
		5. Il sistema mostra un	
		form contente i dati del	
	C. Il gostova effettiva la	prodotto.	
	6. Il gestore effettua le modifiche desiderate e		
	clicca "Modifica		
	Prodotto"		
	Prodotto	7. Il sistema verifica i dati	
		inseriti	
Exit Condition	Il sistema visualizza il messaggio "Prodotte		
Exception	Il sistema visualizza il messaggio "Prodotto Modificato" Se la verifica al punto 7. non va a buon fine si passa allo use case		
LACEPTION	"ModificaProdottoErrore".		
Quality Requirements			

Ingegneria del Software	Pagina 20 di 49
-------------------------	-----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

ID Use Case	UC_MP	E		
Use Case Name	Modific	ModificaProdottoErrore		
Participating Actors	Iniziato	Iniziato da Gestore		
Entry Condition	Exception	on allo use case "ModificaProdotto"		
Flow of Events		Gestore	Sistema	
			Il sistema mostra il messaggio di errore "Prodotto non Modificato.".	
		Il gestore clicca su "Torna Indietro".		
			Il sistema reindirizza il gestore alla pagina contente il form per la modifica del prodotto.	
		4. Il gestore modifica o conferma i dati e clicca sul pulsante "Modifica Prodotto"		
			5. Il sistema verifica i dati inseriti.	
Exit Condition	Il sistem	na visualizza il messaggio "Prodotto	Modificato".	
Exception	Se la ve	rifica al punto 5. non va a buon fine	e, questo use case si ripete.	
Quality Requirements				

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

ID Use Case	UC_EP	
Use Case Name	EliminaProdotto	
Participating Actors	Iniziato da Gestore	
Entry Condition	Il gestore è loggato al sito e si trova nella	pagina di amministrazione.
Flow of Events	Gestore	Sistema
	Il gestore accede alla propria pagina personale.	
	2. Il gestore clicca sul pulsante "Gestione Prodotti".	
		3. Il sistema mostra al gestore la pagina contenente la lista dei prodotti.
	4. Il gestore seleziona il prodotto desiderato e clicca su "Elimina Prodotto"	
		5. Il sistema elimina il prodotto.
Exit Condition	Il sistema visualizza il messaggio "Prodot	to Eliminato"
Exception		
Quality Requirements		

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

ID Use Case	UC_GO			
Use Case Name	Gestion	GestioneOrdini		
Participating Actors	Iniziato	da Gestore.		
Entry Condition	II Gesto	re è loggato al sito e si trova nella pa	agina di amministrazione.	
Flow of Events		Gestore	Sistema	
		Il gestore clicca su "Gestione Ordini".		
			 Il sistema reindirizza il gestore alla pagina di Gestione degli Ordini. 	
		 Il gestore visiona tutti gli ordini e sceglie l'ordine da evadere. 		
Exit Condition	Il sistem	Il sistema mostra la pagina di gestione dell'ordine selezionato.		
Exception				
Quality Requirements				

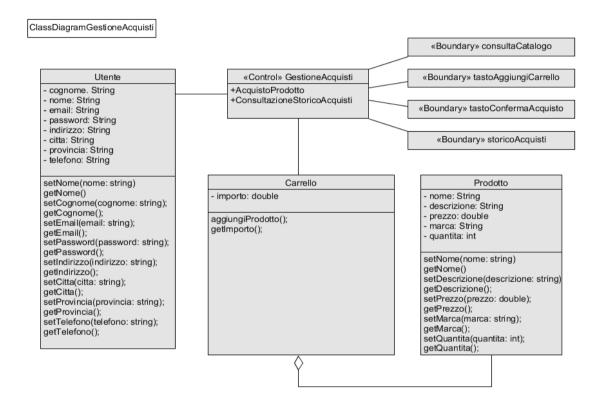
ID Use Case	UC_EO		
Use Case Name	EvasioneOrdine		
Participating Actors	Iniziato da Gestore		
Entry Condition	Il gestore si trova nella pagina di gestione d	lell'ordine specifico.	
Flow of Events	Gestore	Sistema	
	 Il gestore visualizza i prodotti ordinati dall'utente e prepara il pacco da spedire. Il gestore modifica lo stato dell'ordine da "Nuovo" a "In Lavorazione" 		
		Il sistema apporta la modifica sul database	
	4. A spedizione avvenuta, il gestore modifica lo stato in "Evaso".		
		5. Il sistema apporta la modifica sul database	
Exit Condition	Il sistema ha evaso l'ordine.		
Exception			
Quality Requirements			

	Ingegneria del Software	Pagina 23 di 49
--	-------------------------	-----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

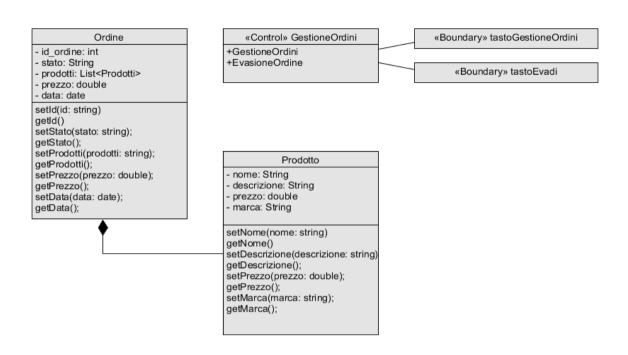
3.4.4. Object Model

Class Diagrams

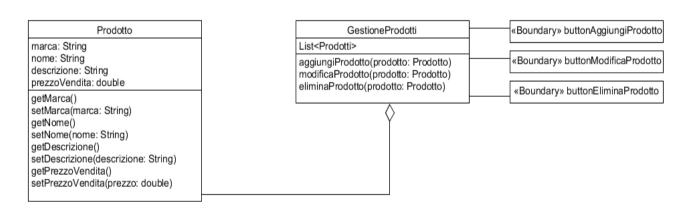


Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

ClassDiagramGestioneOrdini

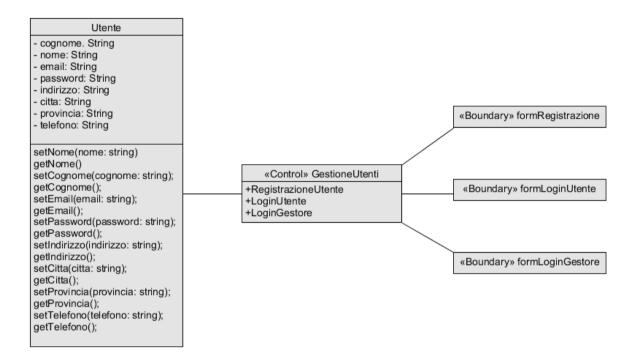


ClassDiagramGestioneProdotti



Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

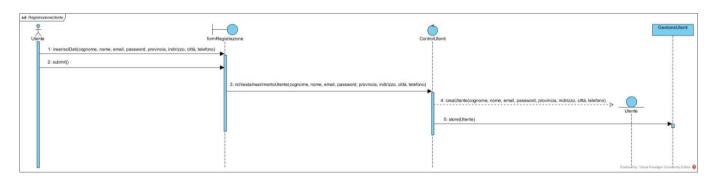
ClassDiagramGestioneUtenti



3.4.5. Dyanimc Modeling

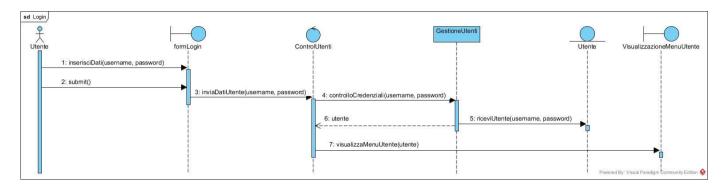
Sequence Diagrams

RegistrazioneUtente

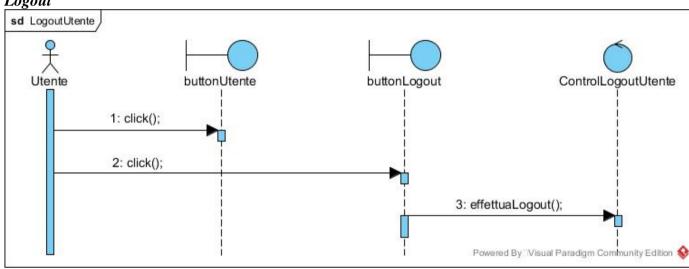


Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

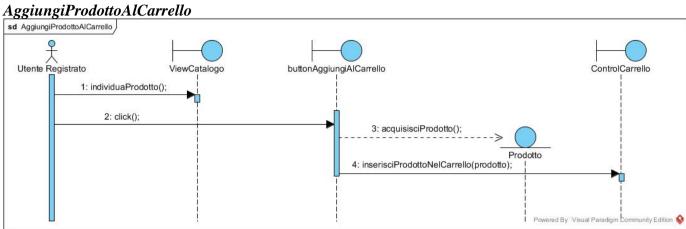
Login



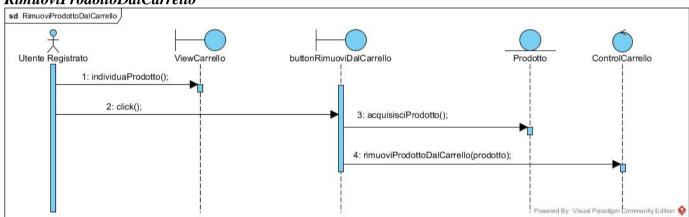
Logout



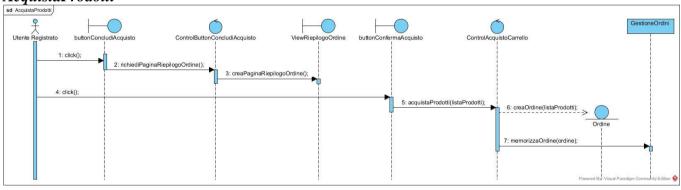
Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016



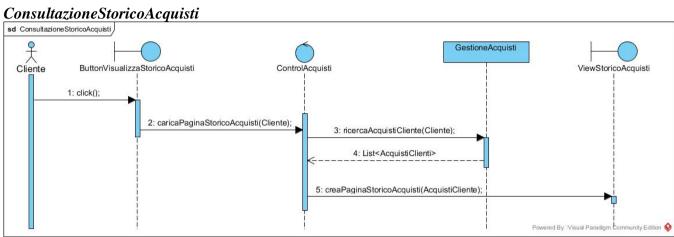
RimuoviProdottoDalCarrello



AcquistaProdotti

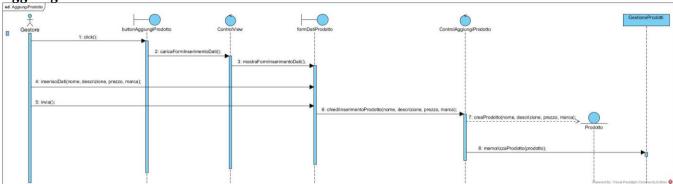


Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

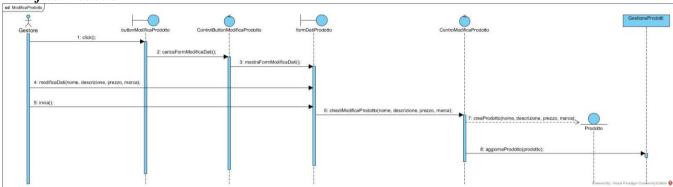


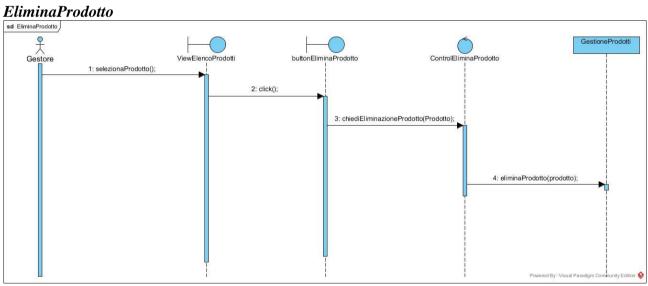
Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

AggiungiProdotto



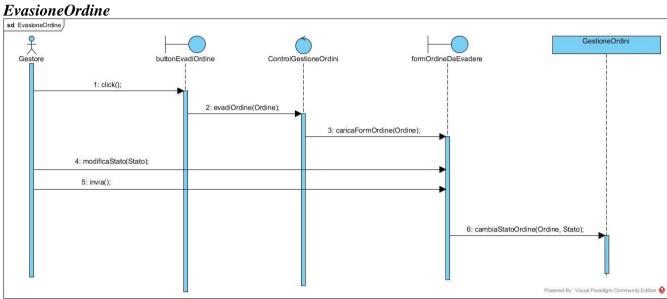
ModificaProdotto



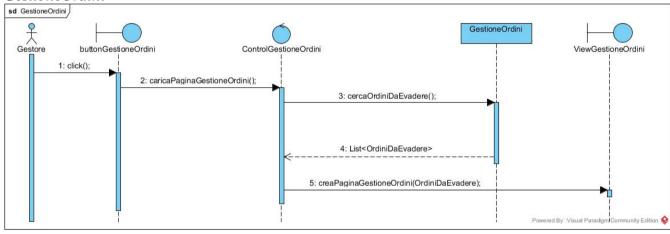


Ingegneria del Software	Pagina 30 di 49
-------------------------	-----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

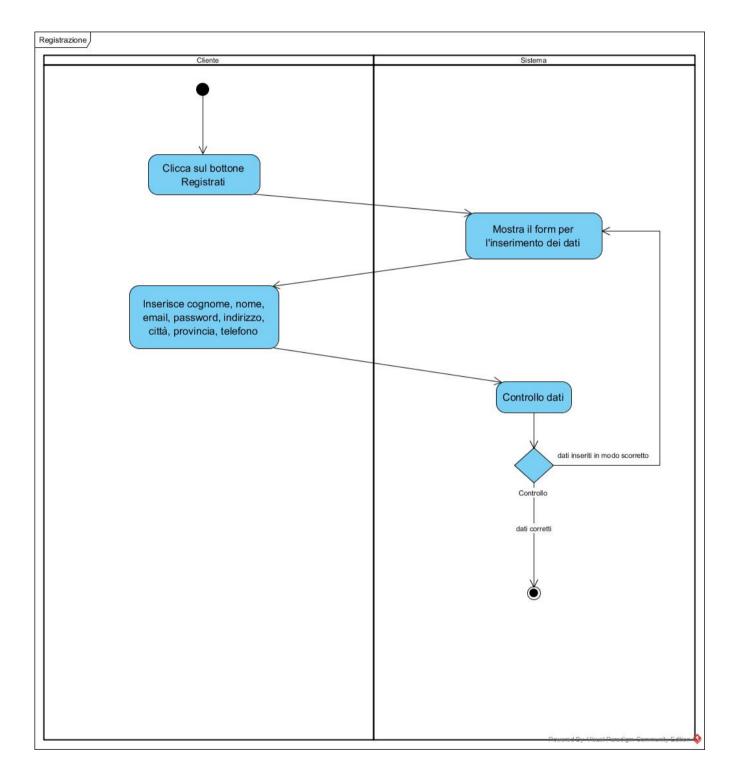


GestioneOrdini



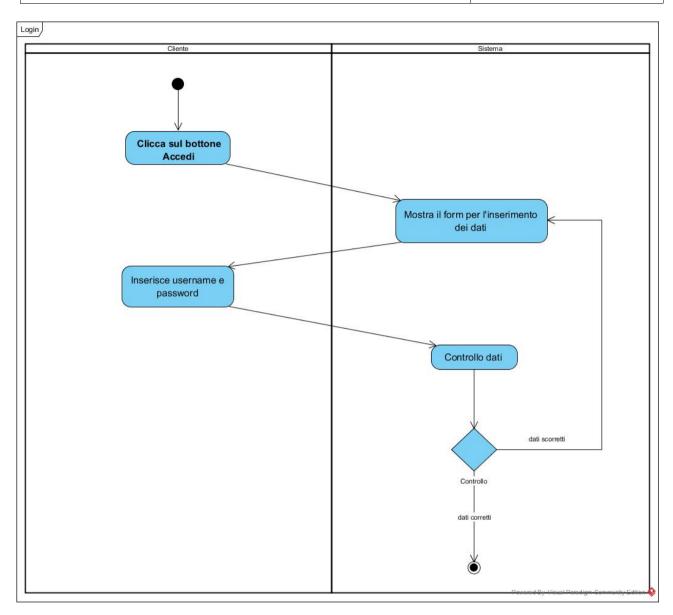
Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

Activity Diagrams

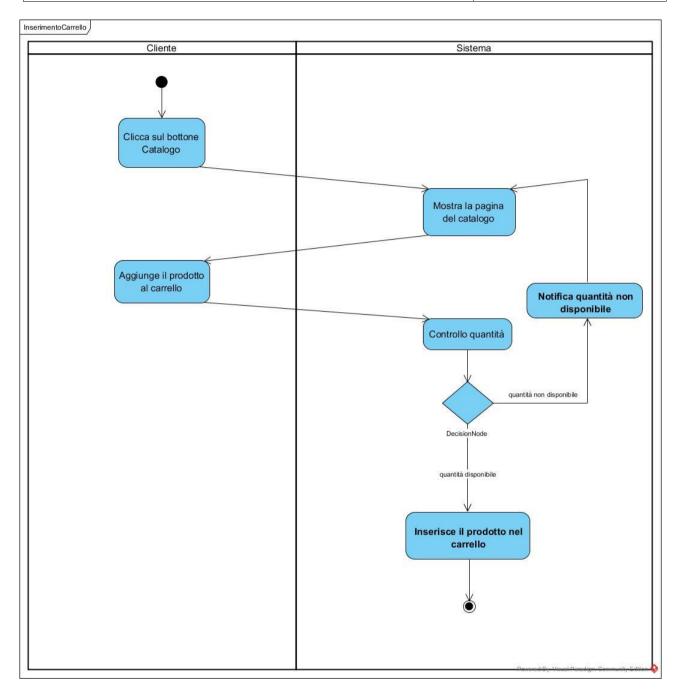


	Ingegneria del Software	Pagina 32 di 49
--	-------------------------	-----------------

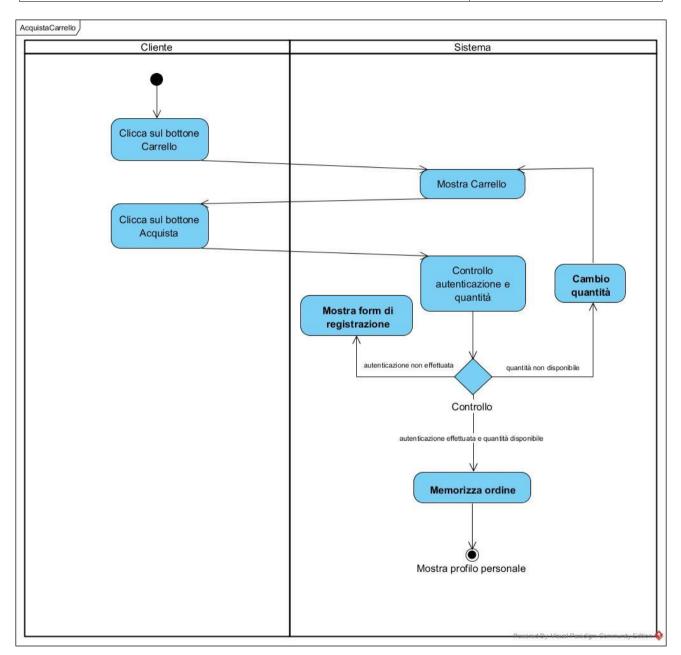
Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016



Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016



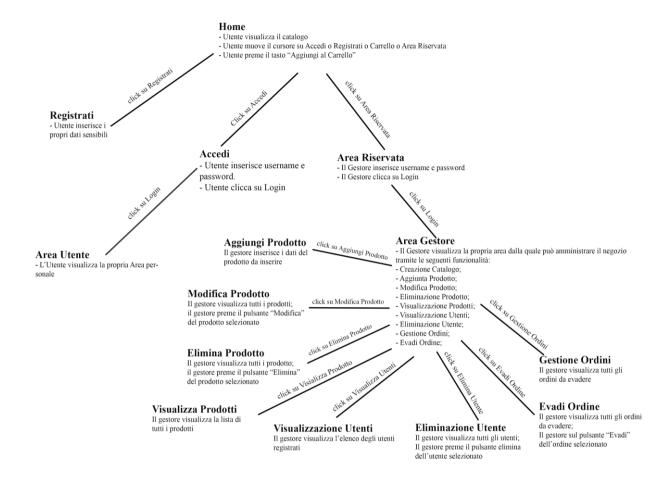
Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016



Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

3.4.6. User interface-navigational paths and screen mock-ups

3.4.6.1. Navigational Paths

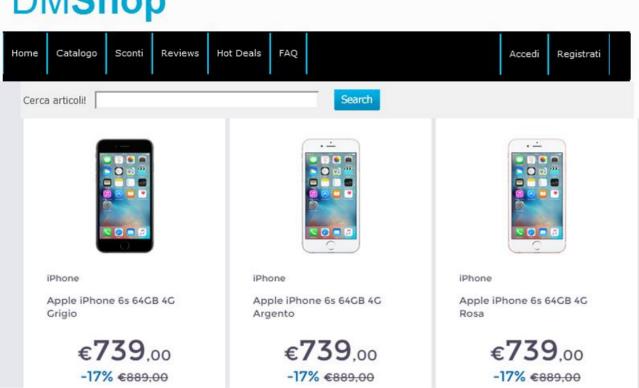


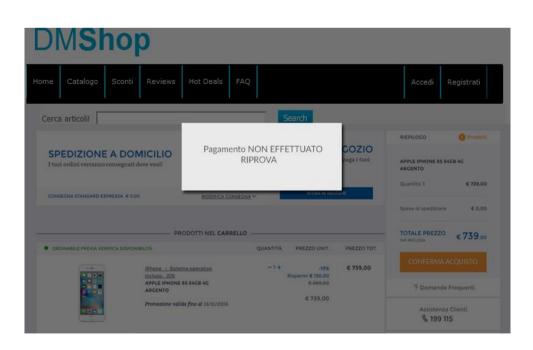
Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

3.4.5.2 Mock-ups

AcquistoFallito

DMShop

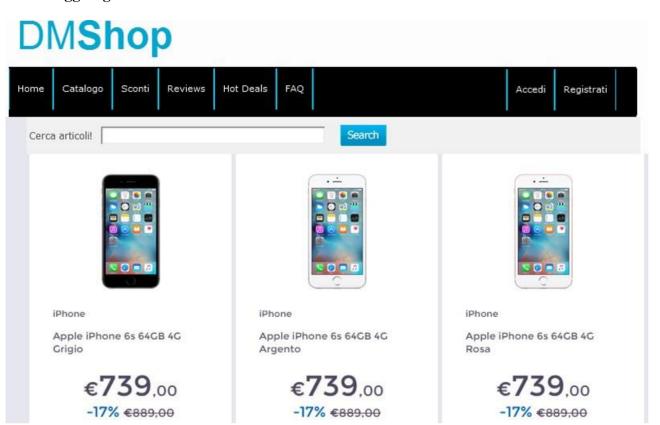




Ingegneria del Software	Pagina 37 di 49
-------------------------	-----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

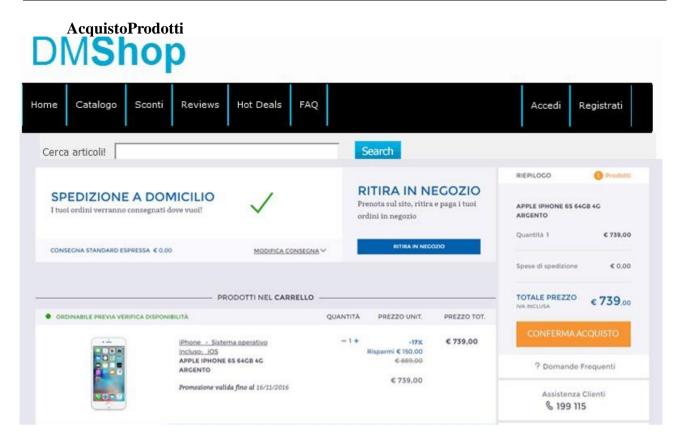
AggiungiAlCarello





	Ingegneria del Software	Pagina 38 di 49
--	-------------------------	-----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016



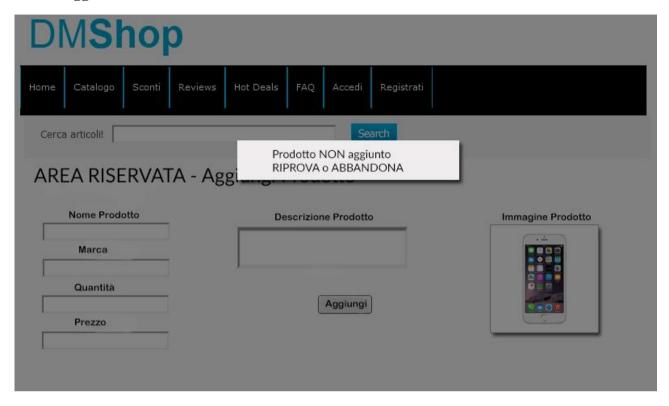
AggiungiProdotto



Ingegneria del Software Pagina 39 d	li 49
-------------------------------------	-------

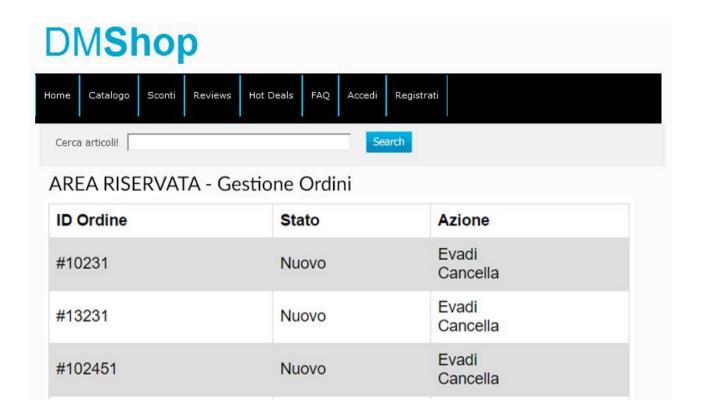
Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

Aggiunta Prodotto Errore



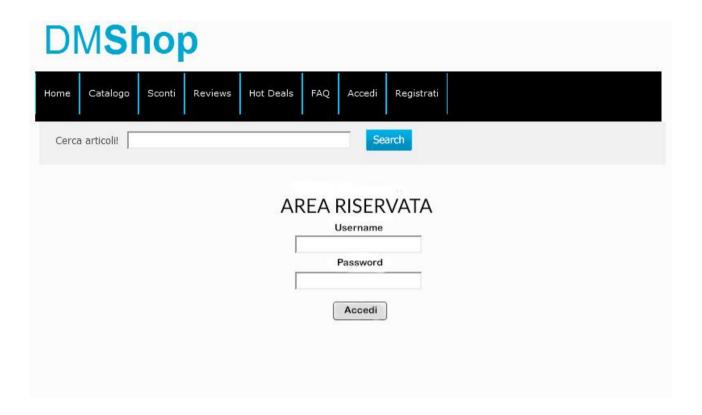
Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

GestioneOrdini



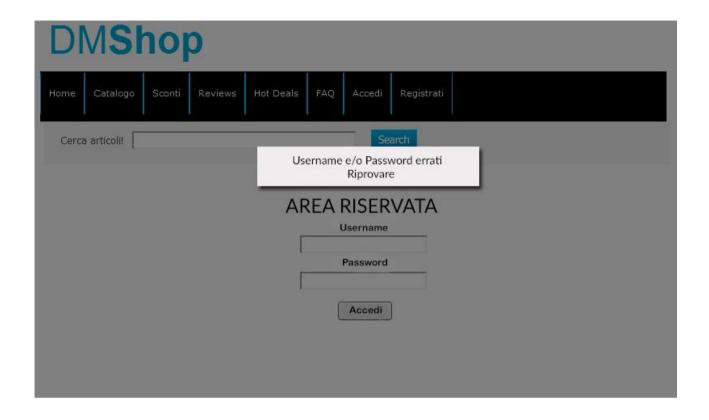
Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

LoginGestore



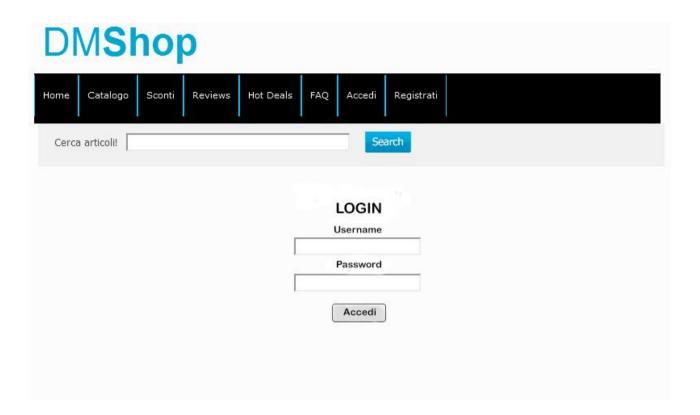
Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

Login Gestore Errato



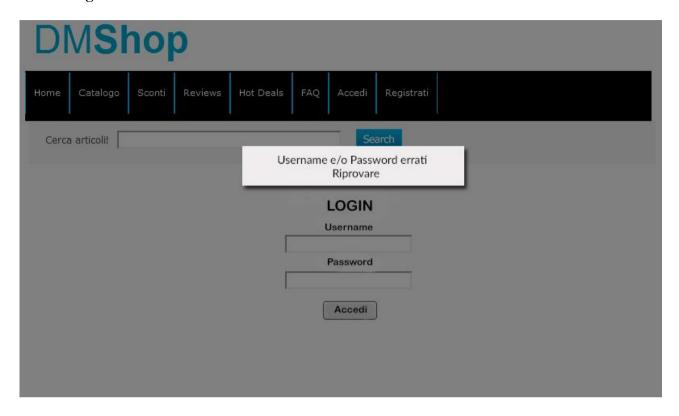
Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

LoginUtente



Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

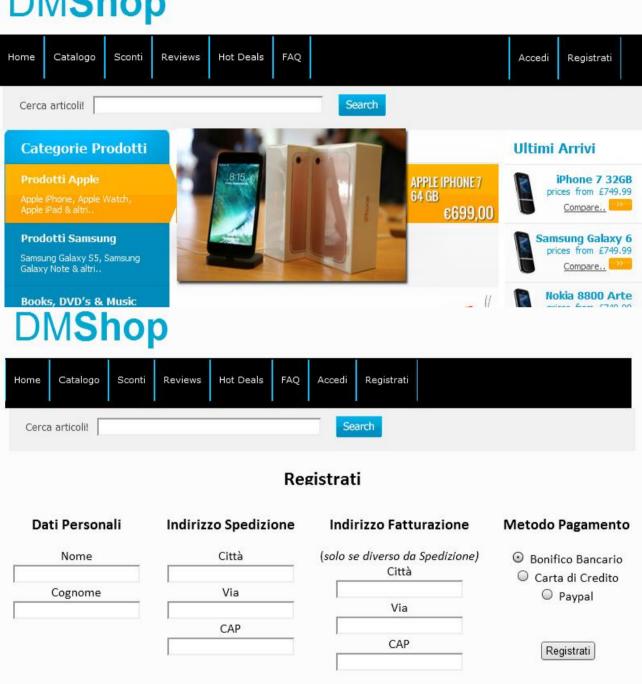
Login Utente Errato



Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

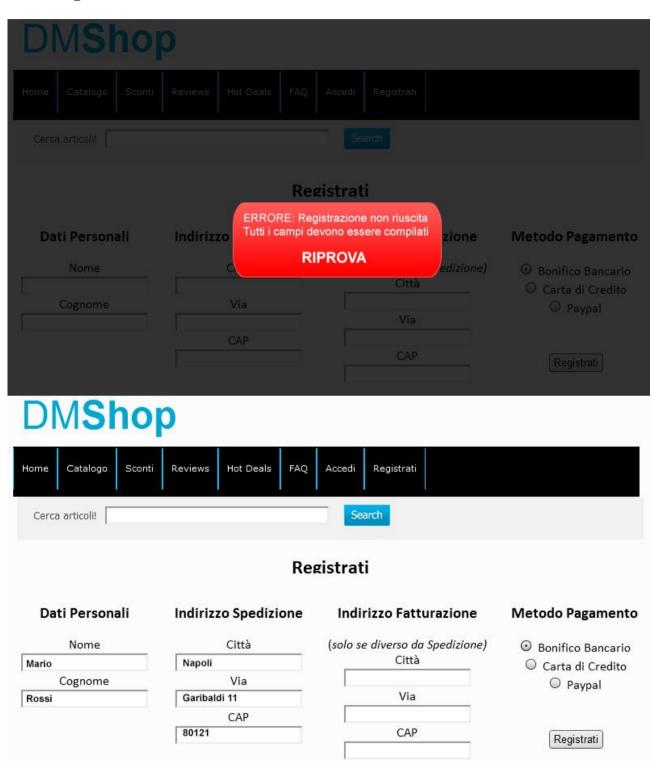
RegistrazioneUtente

DMShop



Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

RegistrazioneErrore



Ingegneria del Software	Pagina 47 di 49
-------------------------	-----------------

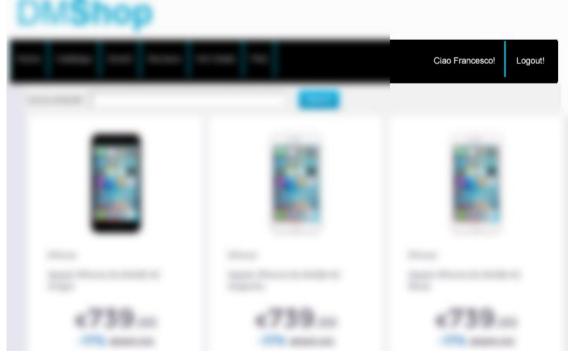
Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

ConsultazioneStoricoAcquisti

DMShop



LogoutUtente/LogoutGestore



	Ingegneria del Software	Pagina 48 di 49
--	-------------------------	-----------------

Progetto: DM Shop	Versione: 3.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 30/12/2016

RimuoviProdottodalCarrello



