























Clustering

Agrupar puntos de datos y crear particiones basadas en similitudes.

Ejemplo: K-medias

Reglas de asociación

Combinaciones de mayor frecuencia dentro de un conjunto de transacciones.

Transaction 1	   
Transaction 2	  
Transaction 3	 
Transaction 4	 
Transaction 5	   
Transaction 6	  
Transaction 7	 
Transaction 8	 

Descriptivas

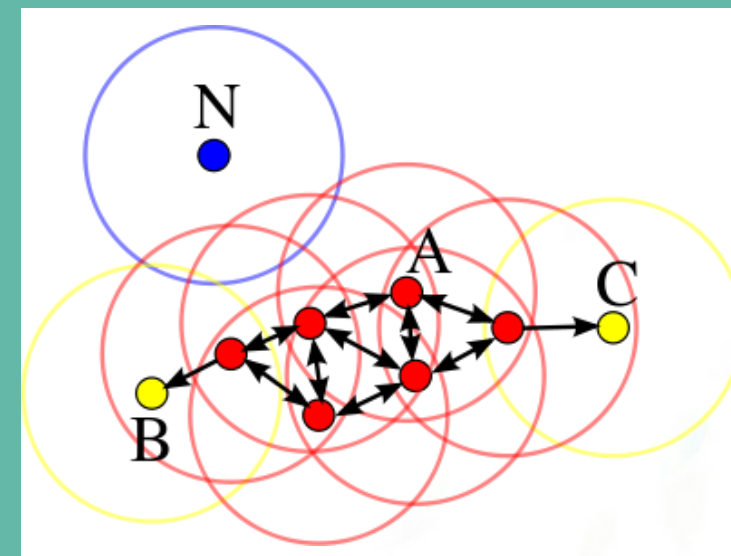
Resumen de relaciones ocultas

Técnicas de Minería de Datos

Outliers

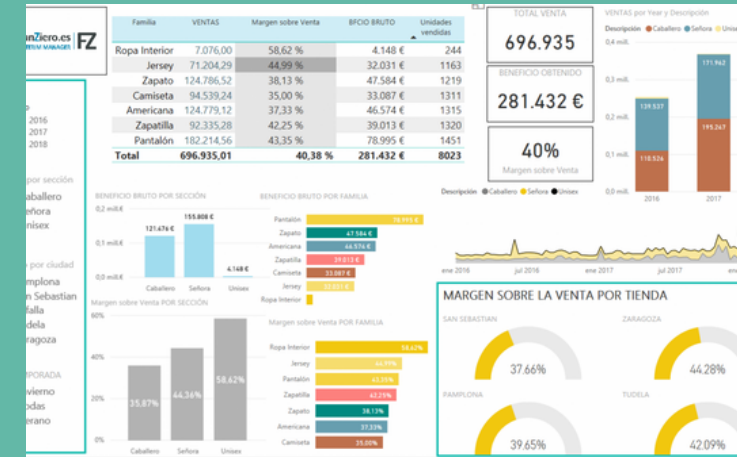
Datos atípicos que muestran comportamientos inusuales en los datos.

Ejemplo: DBSCAN



Visualización

Uso de elementos visuales para comprender tendencias y patrones en los datos. Ejemplo.: Cuadro de mando



Regresión

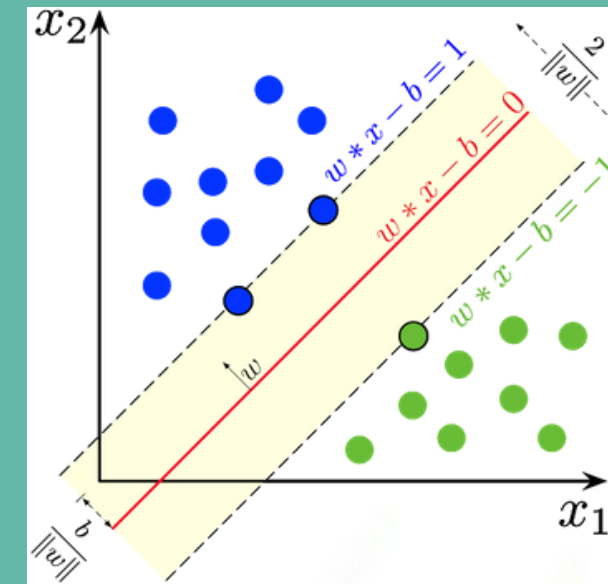
Predice una variable dependiente con una o varias variables independientes.

Predictivas

Predecir valor de un atributo particular

Patrones secuenciales

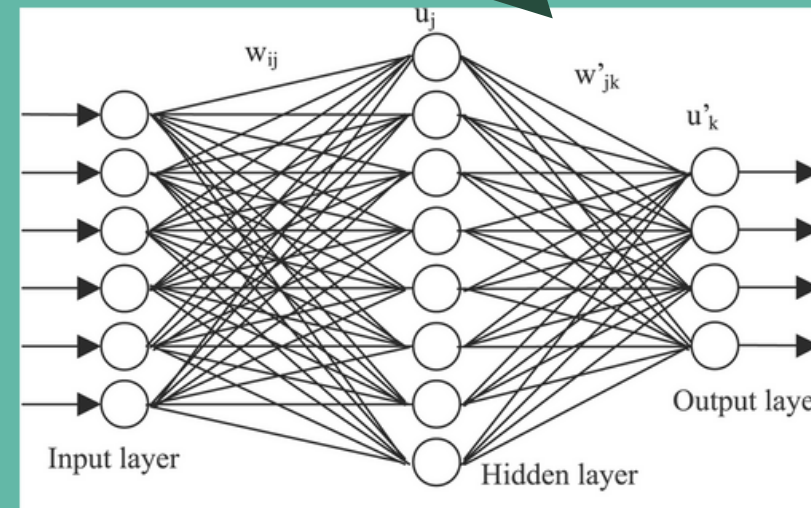
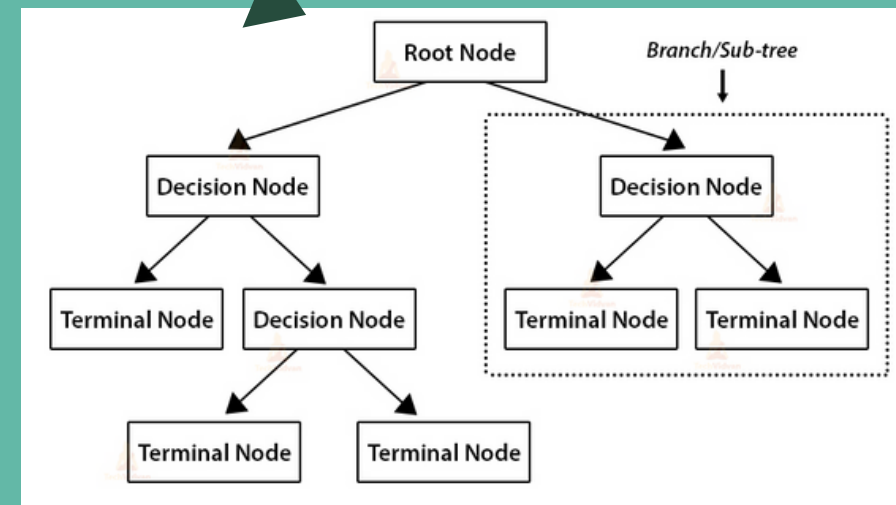
Secuencias frecuentes de eventos enlazados en el tiempo.. Ejemplo: Support Vector Machine



Predicción

Recomendable dividir los datos en conjuntos de entrenamiento, prueba y validación.

Ejemplo: Árbol de decisión



Clasificación

Organiza un conjunto de atributos por clases dependiendo sus características.

Ejemplo: Red neuronal

