

COLLEGIUM DA VINCI

Wydział Nauk Stosowanych

Kierunek: GAME DEVELOPMENT
studia pierwszego stopnia

Andrei Baradzko, nr albumu 27959
Maxim Smolski, nr albumu 27889

**Tworzenie narracji opartej na interaktywnych dialogach
w grze "Once Upon a Time"**

**Creating a narrative based on interactive dialogues in
the game "Once Upon a Time"**

Praca licencjacka

Praca wykonana pod kierunkiem
dra Marcina Pigulaka

Poznań, 2025