CR₆

Noémie PRIN et Maria-Bianca ZUGRAVU

Configuration de la VirtualBox

- Lancez Virtual Box Importez l'image : « Fichier » > « Importer un appareil virtuel »
- Sélectionnez dans /opt/ova, l'ova de TP_WEB (tp_web.ova)
- importez-le
- Avant de la lancer, sélectionnez le réseau hôte (« Fichier » > « Host Network Manager »).
- Si vboxnet0 n'est pas présent, ajoutez-le (bouton « Créer » en haut à gauche).
- Fermez la fenêtre avec le bouton « fermer » en bas à droite.
- Faites un clique gauche sur TP_WEB et cliquez sur le bouton « Configuration »
- Sur cette fenêtre cliquez sur « Réseau » .
- Défilé le menu déroulant « Mode d'accès réseau » et sélectionnez « Réseau privé hôte »
- Une fois sélectionné, le « Nom » devrait prendre automatiquement la valeur vboxnet0. Sinon défiler le menu déroulant et sélectionner celui-ci.
- Tout est bon! Il ne vous reste plus qu'à lancer votre machine virtuelle, jusqu'à obtenir l'écran vous fournissant l'adresse IP à vous connecter en SFTP. SSH et bien sûr HTTP.
- Durant l'examen, vous travaillerez dans le répertoire web par défaut du serveur (var/www). Vous y déposerez vos fichiers qui seront donc accessibles depuis la racine du serveur web.
- Le serveur web, tournant sur la Virtual Box, est accessible en SSH et en SFTP. Les informations de connexion sont : TPweb2018.
- Attention, dans Firefox, si vous souhaitez pouvoir accéder à la fois au serveur web et aux sites extérieurs, pensez à ajouter votre site dans la liste des exceptions du proxy.

Accès:

- accès au répertoire personnel : chmod g+x (exécution)
- accès au répertoire personnel sur le serveur : chmod g+x/public.html
- Connexion au serveur mettre son propre mot de passe

Connexion à la VirtualBox

Connexion à la VirtualBox via le terminal :

ssh root@adresseIP password : TPweb2018

* aller dans var/www/ pour trouver le fichier index.php

Connexion par le gestionnaire de fichier Ubuntu

• Autre emplacement

catégorie écrire :

Connexion à un serveur sftp://adresselP
id root
mot de passe TPweb2018
chemin var/www

Connexion Dans FileZilla

- Gestionnaire de sites
 - Nouveau Site

catégorie écrire : Hôte IP Protocole SFTP Type d'authentification Normale Id root Mot de passe TPweb2018

-> valider

- utilisation de FileZilla:
- configurer la connexion sur le serveur:
- icone en dessous du button Fichier --> Hote : asi-technoweb.insa-rouen.fr Procotole : SFTP Type d'authentification : Normale avec les identifiants usuels insa --> Connexion
- configurer les droits: onglet site distant: click droit sur le .php et dossier où il se trouve --> Attributs du fichier

Point cours

nommage de variables : \$nomVariable[=valeur];

référence : &\$varécrire : echo

variables superglobales :

catégorie écrire : \$_GLOBAL contient des références sur variables clés=nom des variables globales \$_GET variable transmise par GET du protocole HTTP \$_POST variable transmise par POST du protocole HTTP

- constantes : define("CONSTANTE", valeur); define("PHP", valeur); echo PHP; //Pas besoin de \$ pour appeler une constante
- Tableaux : array([cle=>]valeur, ...); Ex : \$tab=array("fruit"=>"pomme", 42, "legume"=>"salade", 1, "canape"); //appel echo \$tab[1] //affiche 42 echo \$tab["fruit"] //affiche "pomme"

fonctions:

fonction description: count(\$array) nombre d'éléments sort(\$array) trie le tableau array_pop(\$array) récupère et supprime le dernier élément d'une liste array_push(\$array, \$element1, ..., \$elementN) ajoute \$element1,..., \$elementN en fin de liste array_shift(\$array) récupère et supprime le premier élément d'une liste array_unshift(\$array, \$elem1, ...) ajout d'éléments en début de liste array_merge(\$array1, \$array2, ...) fusionne plusieurs tableaux in_array(\$elem, \$array) recherche d'un élément dans un tableau recherche une clef dans un tableau array_key_exists(\$key, \$array) array_flip(\$array) inverse les clef et les valeurs d'un tableau

variable

```
* transtypage : __$res=(nouveau_type)$varInit__
* tester valeur et type : __===__
```

fonction description:
string gettype(\$var) type d'une variable
is_integer(\$var) test pour un integer
is_double(\$var) test double
is_array(\$var) test tableau
boolean isset(\$var) true si \$var initialisée, false si \$var==null ou non initialisée
boolean empty(\$var) true si \$var n'est pas initialisé/vaut 0/vaut "0"/vaut null, false sinon
boolean is_null(\$var) test si \$var==null ou non initialisée

boucles:

```
while:
                 for
for (\$i = 0; \$i < N; \$i ++) {}
                                            while {}
foreach ($tab as $val) {}
                                      do {} while()
```

foreach (\$tab as \$cle = > \$val) {}

- commande shell: 'commande shell'
- ecrit le contenu du fichier include_once("fichier");
- écrit contenu du fichier et s'arrête en cas d'erreur require_once("fichier");

Chaînes de caractères :

```
stoto="Mot"
* 'Texte $toto' = Texte $toto
 "Texte $toto" = Texte Mot
```

description fonction: int strlen(string \$ch) Longueur Répétition string str_repeat(string \$cr, int nb) Minuscules Majuscules Initiales en majuscules 1 ere lettre en majuscule Suppression de caractères en début de chaîne Suppression de caractères en fin de chaîne Suppression de caractères en début et fin de chaîne Recherche sensible à la casse (retourne tous les caractères de \$ch depuis la 1 ere occurence de \$ch2 jusqu'à la fin) Recherche insensible à la casse Extraction de chaînes de caractères string substr(string \$chr, int indice, int N) int substr_count(string \$ch, string \$ssch) Décompte du nombre d'occurences d'une sous-chaîne string str_replace(string \$oldssch, string Remplacement

Position

Expression rationnelle:

description fonction: "caractère" ou 'caractère' caractère [xyz] ou [a_z] classe de caractères [[:digit:]] chiffres

Cardinalité

description syntaxe: 0 ou 1 fois ? Au moins une fois 0, 1 ou plusieurs fois Exactement n fois "{n}" Au moins n fois "{n,}" Entre n et m fois "{n,m}" Groupements 0 Alternative

Fichiers

description fonction: Ouverture \$fichier=fopen("NOM", "MODE");

string strtolower(string \$ch) string strtoupper(string \$ch) string ucwords(string \$ch) string ucfirst(string \$ch) string ltrim(string \$ch, string liste) string rtrim(string \$ch, string liste) string trim(string \$ch, string liste) string strstr(string \$ch, string \$ch2) string stristr(string \$ch, string \$ch2)

\$newssch,string \$ch)

int strpos(string \$ch, string \$ssch)

Verrouillage d'un fichier bool flock(\$fichier, int \$operation) Fermeture fclose(\$fichier); file_exists(\$fichier); Présence string fgets(\$fichier [, integer nbOctets]) Lecture d'une ligne Lecture d'un caractère string fgetc(\$fichier) Ecriture d'une ligne integer fputs(\$fichier, string) boolean feof(\$fichier) Test de fin de fichier Positionnement fseek(\$fichier, int \$position);

Formulaires

- \$_Get et \$_POST contiennent les champs d'un formulaire
- Obtenir les coordonnées d'un clic pour un submit image : \$sub_x et \$sub_y
- Transfprmer les caractères spéciaux en caractères interprétables par le navugateur: string htmlentities(string [, int \$flags]) enregistre les texte tel quel string html_entity_decode(string[, int \$flags]); interprète le code html dans une chaine de caractère

Ex:

Scripts

Compteur visite de page

- soit par un fichier texte où on enregistre combien des fois on lance la personnage
- soit directement en utilisant \$_SESSION

Enoncé

L'objectif de l'exercice est de développer le code nécessaire à la création d'un compteur sur une page web. Ce compteur s'incrémentera à chaque chargement de la page (i.e. depuis plusieurs postes différents).

Script à nous sans fichier texte

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
  <meta http-equiv="content-type" content="text/html;charset=utf-8"/>
  <title>Compteur PHP</title>
 </head>
 <body>
  <?php
  session start();
  if (isset($ SESSION['views'])) {
    $_SESSION['views'] = $_SESSION['views']+1;
  else {
    $ SESSION['views']=1;
  echo "views = ".$ SESSION['views'];
  ?>
 </body>
</html>
```

Correction avec fichier texte

```
<?php
function compteur ($nomdufichier) {
if (file exists($nomdufichier)) {
  $fichier = fopen($nomdufichier,'r+');
  flock($fichier,LOCK EX);
  $compteur = fgets($fichier,100);
  if (empty($compteur))
   compteur = 0;
  else
   settype($compteur,"integer");
  $compteur++:
  $fichier = fopen($nomdufichier,'c');
  flock($fichier,LOCK_EX);
  compteur = 1;
fseek($fichier.0):
 fputs($fichier,$compteur);
flock($fichier,LOCK UN);
fclose($fichier);
return $compteur:
?>
```

Forum ASI (4): PHP, 1ère version

Enoncé

L'objectif de l'exercice est de développer le code nécessaire à l'affichage de messages en mode anonyme, dans le forum ASI. Vous développerez une page affichant: — un formulaire identique à celui réalisé au cours du TDM sur Javascript, — la liste des messages précédemment déposés. Les différents messages seront sauvegardés dans un fichier côté serveur, dans le répertoire /tmp. Le script devra afficher en dessous du formulaire un tableau qui contiendra tous les messages formatés comme suit : sur la première ligne, la date où le message a été enregistré suivi du nom avec l'email entre parenthèse, et sur la deuxième ligne le message enregistré. Pensez également à mettre à jour la CSS pour un affichage plus propre de la liste de messages.

Script

```
header ('Content-Type:text/html; charset=UTF-8');\\
setlocale(LC_TIME,"fr_FR.utf8");
require('forum.inc.php');
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
   <title> Forum ASI </title>
   <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;charset=utf-8">
   <link href ="style.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
   k href ="Ressources/style.css" rel="stylesheet" type="text/css"/>
  </head>
  <body>
  <header id="top">
   <img id="logo" src="Images/logo-asi.png" alt="ASI" width="125" height="58" />
   <h1> Forum ASI </h1>
  </header>

  <form name ="formulaire" action ="forum.php" method ="post">
   <fieldset>
    <legend> Coordonnées : </legend>
    <label for ="name"> Nom : </label> <input placeholder="Saisissez votre nom" id="name" name ="name" type="text" size="30" />
    <label for ="email">E-mail : </label> <input placeholder="Saisissez votre email " id ="email" name ="email" type ="text" size="30"/>
   </fieldset>
   <fieldset>
    <legend> Message : </legend>
    <textarea rows ="4" cols ="50" id="message" name="message"> </textarea>
   </fieldset>
   <input type="button" value="Poster le message" onclick="Javascript:verification();"/>
   <input type ="button" value="Effacer" onclick="Javascript:nettoyage();"/>
  </form>
  <?php //enregistrement du message si submit
  if (isset($\ POST) && !empty($ POST['name'])) {
    \\ $message = construire Message ($POST['name']."(".$POST['email'].")", \\ $POST['message']); \\
    ecrireMessage('/tmp/livredor.dat', $message);
  ?>
  <h1> Liste des messages postés </h1>
  <? php // affichage du livre d' or
  foreach(lireMessages('/tmp/livredor.dat') as $message):
```

```
 <?php echo htmlentities($message[0])?> 
    <?php echo htmlentities($message[1])?> 
   <?php echo htmlentities($message[2])?>  
  <?php
  endforeach;
 <footer>
  <style type="text/css" scoped>
   object{overflow: auto;}
  </style>
  <style type="text/css" scoped>
   p #probleme{color:Red;}
   </style>
  <script type ="text/javascript">
   function verification() {
   var emailBox=document.getElementById("email");
   var probleme=document.getElementById("probleme");
   if (emailBox.value==" ") {
    if (!probleme.hasChildNodes()) {
     emailBox.style.outline="solid Red";
     probleme. append Child (document.create TextNode ("Champ obligatoire.")); \\
     } else {
     document.forms['formulaire'].submit();
   function nettoyage() {
    if (confirm('Etes vous sur ?')) {
     document.getElementById("email").style.outline="initial";
      var probleme=document.getElementById("probleme");
     if (probleme.hasChildNodes()) {
      probleme.removeChild(probleme.childNodes.item(0));
     document.forms['formulaire'].reset();
  </script>
  </footer>
</body>
</html>
```