Configuration de la VirtualBox

- Lancez Virtual Box Importez l'image : « Fichier » > « Importer un appareil virtuel »
- Sélectionnez dans /opt/ova, l'ova de TP_WEB (tp_web.ova)
- importez-le
- Avant de la lancer, sélectionnez le réseau hôte (« Fichier » > « Host Network Manager »).
- Si vboxnet0 n'est pas présent, ajoutez-le (bouton « Créer » en haut à gauche).
- Fermez la fenêtre avec le bouton « fermer » en bas à droite.
- Faites un clique gauche sur TP_WEB et cliquez sur le bouton « Configuration »
- Sur cette fenêtre cliquez sur « Réseau » .
- Défilé le menu déroulant « Mode d'accès réseau » et sélectionnez « Réseau privé hôte »
- Une fois sélectionné, le « Nom » devrait prendre automatiquement la valeur vboxnet0. Sinon défiler le menu déroulant et sélectionner celui-ci.
- Tout est bon! Il ne vous reste plus qu'à lancer votre machine virtuelle, jusqu'à obtenir l'écran vous fournissant l'adresse IP à vous connecter en SFTP, SSH et bien sûr HTTP.
- Durant l'examen, vous travaillerez dans le répertoire web par défaut du serveur (var/www). Vous y déposerez vos fichiers qui seront donc accessibles depuis la racine du serveur web.
- Le serveur web, tournant sur la Virtual Box, est accessible en SSH et en SFTP. Les informations de connexion sont : TPweb2018.
- Attention, dans Firefox, si vous souhaitez pouvoir accéder à la fois au serveur web et aux sites extérieurs, pensez à ajouter votre site dans la liste des exceptions du proxy.

Accès:

- accès au répertoire personnel : chmod g+x (exécution)
- accès au répertoire personnel sur le serveur :chmod g+x/public.html
- Connexion au serveur mettre son propre mot de passe

Connexion à la VirtualBox

Connexion à la VirtualBox via le terminal :

```
ssh root@adresseIP
password : TPweb2018
```

• aller dans var/www/ pour trouver le fichier index.php

Connexion par le gestionnaire de fichier Ubuntu

· Autre emplacement

catégorie	écrire :
Connexion à un serveur	sftp://adresseIP
id	root
mot de passe	TPweb2018
chemin	var/www

Connexion Dans FileZilla

- Gestionnaire de sites
 - Nouveau Site

catégorie	écrire :
Hôte	IP
Protocole	SFTP
Type d'authentification	Normale
Id	root
Mot de passe	TPweb2018

-> valider

- utilisation de FileZilla :
- configurer la connexion sur le serveur:
- icone en dessous du button Fichier -->Hote : asi-technoweb.insa-rouen.fr Procotole : SFTP Type d'authentification : Normale avec les identifiants usuels insa --> Connexion
- configurer les droits: onglet site distant: click droit sur le .php et dossier où il se trouve --->Attributs du fichier

Point cours

• nommage de variables : \$nomVariable[=valeur];

référence : &\$varécrire : echo

• variables superglobales :

catégorie	écrire :
\$_GLOBAL	contient des références sur variables clés=nom des variables globales
\$_GET	variable transmise par GET du protocole HTTP
\$_POST	variable transmise par POST du protocole HTTP

• constantes : define("CONSTANTE", valeur);

```
define("PHP", valeur);
echo PHP; //Pas besoin de $ pour appeler une constante
```

• Tableaux :

```
__array([cle=>]valeur, ...);__
```

Ex:

```
$tab=array("fruit"=>"pomme", 42, "legume"=>"salade", 1, "canape");
//appel
echo $tab[1] //affiche 42
echo $tab["fruit"] //affiche "pomme"
```

fonctions:

fonction	description :
count(\$array)	nombre d'éléments
sort(\$array)	trie le tableau
array_pop(\$array)	récupère et supprime le dernier élément d'une liste
array_push(\$array, \$element1,, \$elementN)	ajoute \$element1,, \$elementN en fin de liste
array_shift(\$array)	récupère et supprime le premier élément d'une liste
array_unshift(\$array, \$elem1,)	ajout d'éléments en début de liste
array_merge(\$array1, \$array2,)	fusionne plusieurs tableaux
in_array(\$elem, \$array)	recherche d'un élément dans un tableau
array_key_exists(\$key, \$array)	recherche une clef dans un tableau
array_flip(\$array)	inverse les clef et les valeurs d'un tableau

variable

```
* transtypage : __$res=(nouveau_type)$varInit__

* tester valeur et type : __==___
```

fonction	description :
string gettype(\$var)	type d'une variable
is_integer(\$var)	test pour un integer
is_double(\$var)	test double
is_array(\$var)	test tableau
boolean isset(\$var)	true si \$var initialisée, false si \$var==null ou non initialisée
boolean empty(\$var)	true si \$var n'est pas initialisé/vaut 0/vaut "0"/vaut null, false sinon
boolean is_null(\$var)	test si \$var==null ou non initialisée

boucles:

for	while:
for (\$i =0; \$i <n \$i="" ++)="" ;="" td="" {}<=""><td>while {}</td></n>	while {}
foreach (\$tab as \$val) {}	do {} while()
foreach (\$tab as \$cle = > \$val) {}	

- commande shell: 'commande shell'
- ecrit le contenu du fichier include_once("fichier");
- écrit contenu du fichier et s'arrête en cas d'erreur require_once ("fichier");

Chaines de caractères, cardianlité et expressions rationnelles

cf TDM07

Fichiers

description	fonction :
Ouverture	\$fichier=fopen("NOM", "MODE");
Verrouillage d'un fichier	bool flock(\$fichier, int \$operation)
Fermeture	fclose(\$fichier);
Présence	file_exists(\$fichier);
Lecture d'une ligne	string fgets(\$fichier [, integer nbOctets])
Lecture d'un caractère	string fgetc(\$fichier)
Ecriture d'une ligne	integer fputs(\$fichier, string)
Test de fin de fichier	boolean feof(\$fichier)
Positionnement	fseek(\$fichier, int \$position);

Formulaires

cf TDM07

Scripts

Compteur visite de page

- soit par un fichier texte où on enregistre combien des fois on lance la personnage
- soit directement en utilisant \$_SESSION

Enoncé

L'objectif de l'exercice est de développer le code nécessaire à la création d'un compteur sur une page web. Ce compteur s'incrémentera à chaque chargement de la page (i.e. depuis plusieurs postes différents).

Script à nous sans fichier texte

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <meta http-equiv="content-type" content="text/html;charset=utf-8"/>
   <title>Compteur PHP</title>
 </head>
 <body>
   <?php
   session start();
   if (isset($ SESSION['views'])) {
       $_SESSION['views'] = $_SESSION['views']+1;
   }
    else {
       $_SESSION['views']=1;
   echo "views = ".$_SESSION['views'];
   ?>
  </body>
</html>
```

Correction avec fichier texte

```
<?php
function compteur ($nomdufichier) {
 if (file exists($nomdufichier)) {
    $fichier = fopen($nomdufichier,'r+');
   flock($fichier,LOCK EX);
   $compteur = fgets($fichier,100);
   if (empty($compteur))
     $compteur = 0;
     settype ($compteur, "integer");
   $compteur++;
 }else {
   $fichier = fopen($nomdufichier,'c');
   flock($fichier,LOCK EX);
   $compteur = 1;
 fseek($fichier,0);
  fputs($fichier,$compteur);
  flock($fichier,LOCK UN);
 fclose($fichier);
 return $compteur;
}
?>
```

Forum ASI (4): PHP, 1ère version

Enoncé

L'objectif de l'exercice est de développer le code nécessaire à l'affichage de messages en mode anonyme, dans le forum ASI. Vous développerez une page affichant: — un formulaire identique à celui réalisé au cours du TDM sur Javascript, — la liste des messages précédemment déposés. Les différents messages seront sauvegardés dans un fichier côté serveur, dans le répertoire /tmp. Le script devra afficher en dessous du formulaire un tableau qui contiendra tous les messages formatés comme suit : sur la première ligne, la date où le message a été enregistré suivi du nom avec l'email entre parenthèse, et sur la deuxième ligne le message enregistré. Pensez également à mettre à jour la CSS pour un affichage plus propre de la liste de messages.

Script

```
header('Content-Type:text/html;charset=UTF-8');
 setlocale(LC TIME, "fr FR.utf8");
 require('forum.inc.php');
<!DOCTYPE html>
 <ht.ml>
   <head>
     <title> Forum ASI </title>
     <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;charset=utf-8">
     <link href ="style.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
     <link href ="Ressources/style.css" rel="stylesheet" type="text/css"/>
   </head>
   <body>
   <header id="top">
     <img id="logo" src="Images/logo-asi.png" alt="ASI" width="125" height="58" />
     <h1> Forum ASI </h1>
   </header>

   <form name ="formulaire" action ="forum.php" method ="post">
      <legend> Coordonnées : </legend>
```

```
<label for ="name"> Nom : </label> <input placeholder="Saisissez votre nom" id="name" nam</pre>
     <label for ="email">E-mail : </label> <input placeholder="Saisissez votre email " id ="em</pre>
   </fieldset>
   <fieldset>
     <legend> Message : </legend>
     <textarea rows ="4" cols ="50" id="message" name="message"> </textarea>
   <input type="button" value="Poster le message" onclick="Javascript:verification();"/>
   <input type ="button" value="Effacer" onclick="Javascript:nettoyage();"/>
  </form>
  <?php //enregistrement du message si submit</pre>
   if (isset($\ POST) && !empty($ POST['name'])) {
     $message=construireMessage($ POST['name']."(".$ POST['email'].")",$ POST['message']);
     ecrireMessage('/tmp/livredor.dat', $message);
  <h1> Liste des messages postés </h1>
 <? php // affichage du livre d ' or</pre>
   foreach(lireMessages('/tmp/livredor.dat') as $message):
 2>
  <?php echo htmlentities ($message[0])?> 
      <?php echo htmlentities($message[1])?> 
    <?php echo htmlentities($message[2])?>  
   </t.r>
  <?php
   endforeach:
  <footer>
   <style type="text/css" scoped>
     object{overflow : auto;}
   </style>
   <style type="text/css" scoped>
     p #probleme{color:Red;}
   </style>
   <script type ="text/javascript">
     function verification() {
     var emailBox=document.getElementById("email");
     var probleme=document.getElementById("probleme");
     if (emailBox.value==" ") {
       if (!probleme.hasChildNodes()) {
         emailBox.style.outline="solid Red";
         probleme.appendChild(document.createTextNode("Champ obligatoire."));
       } else {
         document.forms['formulaire'].submit();
     };
     function nettoyage() {
       if (confirm('Etes vous sur ?')) {
         document.getElementById("email").style.outline="initial";
         var probleme=document.getElementById("probleme");
         if (probleme.hasChildNodes()) {
          probleme.removeChild(probleme.childNodes.item(0));
         document.forms['formulaire'].reset();
     };
   </script>
 </footer>
</body>
```

</ richts