

Created by:	
26416061	Gunawan, Novita Wati
26416072	Lucy Rosalind

---

# Intelligence System

For Cashier Application

Pemrograman Aplikasi Java

**UNIVERSITAS KRISTEN PETRA**

**2018**

## Contents

<b>I. DESKRIPSI</b>	<b>3</b>
<b>II. TUJUAN DAN MANFAAT</b>	<b>3</b>
<b>III. FITUR PROGRAM</b>	<b>4</b>
<b>IV. DESAIN ANTAR-MUKA</b>	<b>4</b>
<b>V. JAVA LIBRARIES</b>	<b>5</b>
<b>VI. UML DIAGRAM</b>	<b>5</b>

## I. Deskripsi

### A. Penjelasan Proyek

Program yang akan dibuat adalah aplikasi untuk kasir dan admin dalam penjualan barang berbasis online. Jadi aplikasi ini untuk admin yang menginputkan barang pembeli serta keterangan lainnya seperti jumlah barang yang jadi di beli serta harga perbarang. Sedangkan, setelah melakukan inputan apa yang ingin dibeli pembeli maka, pembeli melakukan checkout dan yang mengurus totalan harga adalah bagian kasir.

### B. Target

Aplikasi ini akan memudahkan bagi pemilik online shopping sehingga tidak perlu repot - repot menginputkan secara manual dan sudah tersimpan datanya agar tidak terjadi kehilangan yang dapat merepotkan seller untuk mengumpulkan data dari awal.

### C. Latar Belakang

Kemajuan teknologi sudah berkembang, untuk membuat sebuah data tidak perlu repot - repot seperti dahulu yang harus menulis dikertas untuk mencatat. Sedangkan masa kini, banyak aplikasi - aplikasi yang memudahkan penggunaannya dalam kehidupan sehari - hari. Dan yang paling banyak di minati adalah online shopping. Sekarang ingin belanja bisa melalui aplikasi online shopping. Dengan begitu disini kami akan membuat sebuah aplikasi untuk seller agar mudah melakukan pendataan dan checkout data (perhitungan totalan).

## II. Tujuan dan Manfaat

Tujuan :

Tujuan kami adalah memudahkan para seller online shopping dalam menginputkan data dari awal hingga proses checkout berupa totalan yang harus dibayarkan oleh pembeli.

Manfaat :

- Memudahkan pekerjaan seller
- Waktu yang dibutuhkan untuk memproses data / penginputan data hingga akhir menjadi singkat

## III. Fitur Program

- Admin gudang :

1. Sign in = input username dan password juga ada pengecekan bahwa semua input harus terisi
2. Register = input username dan password juga ada pengecekan bahwa semua input harus terisi
3. Nota beli = pilih supplier id, akan keluar supplier name, input nama barang, input harga barang, input jumlah barang, input tanggal, pilih save/print jika save maka

terinput dan cancel untuk melakukan print sedangkan print tetap masuk dalam database dan bisa di print hasil databasenya

4. Supplier = input id, nama toko supplier, nama supplier, nomor telpon, alamat dan bisa update dengan memilih baris tabel yang ingin di update datanya
5. Search Supplier = input nama toko supplier yang ingin dicari
6. Stock = pilih no nota beli dari nota beli yang barusan diinputkan, akan muncul nama product, qty dan dari supplier mana, input nama product dan detailnya, masukkan harga barang kita (bukan harga barang dari supplier)
7. Product Information = input id barang atau bisa dengan nama barang (yang dengan detail barang)
8. Delete Admin = input username, password
9. Delete Kasir = input username, password
10. Nota Beli Search (Bill Search) = input nama toko supplier

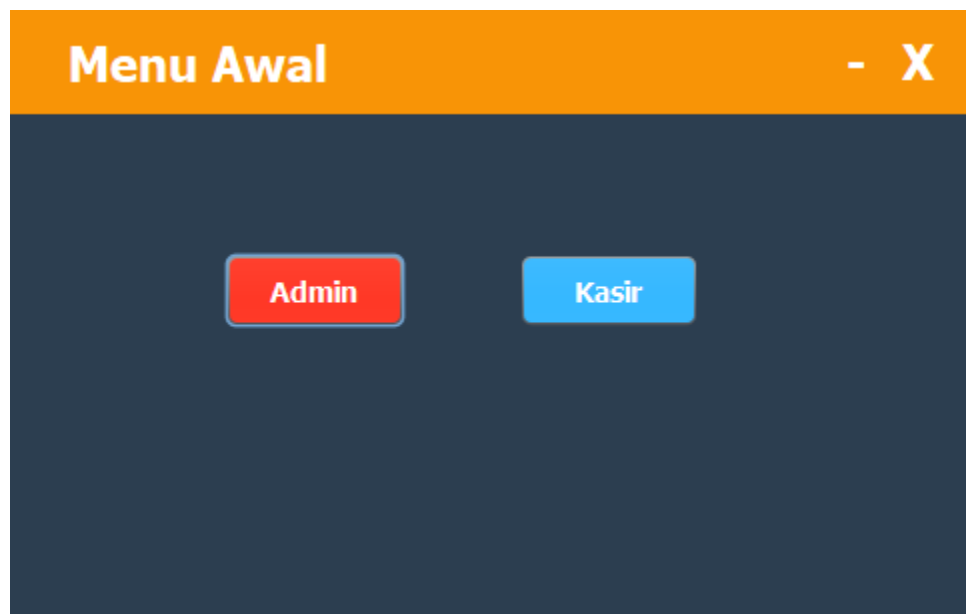
- Kasir :

1. Sign in = input username dan password juga ada pengecekan bahwa inputan harus terisi semua
2. Register = input username dan password juga ada pengecekan bahwa inputan harus terisi semua
3. Nota jual = id nota (otomatis), input nama customer, pilih id barang (nama), muncul nama barang dengan detail, muncul harga, input jumlah yang dipesan, input tanggal, keluar total (harga x jumlah

barang), pilih save/print jika save maka terinput dan cancel untuk melakukan print sedangkan print tetap masuk dalam database dan bisa di print hasil databasenya

4. Product Information = input id barang
5. Search Bill = input id nota

#### IV. Desain Antarmuka



Menu Awal

Register Admin

- X

Username:

Password:

Cancel

Register

[click here to login](#)

Register Admin

Login Form Admin

- X

Username:

Password:

Cancel

Login

click here to create a new account

Login Admin

Menu Awal Admin

- X

Admin Delete

Kasir Delete

Main Admin

Menu Awal Admin



Delete Admin

- X

Username:

Password:

Back

Delete

Delete Admin

Delete Kasir

- X

Username:

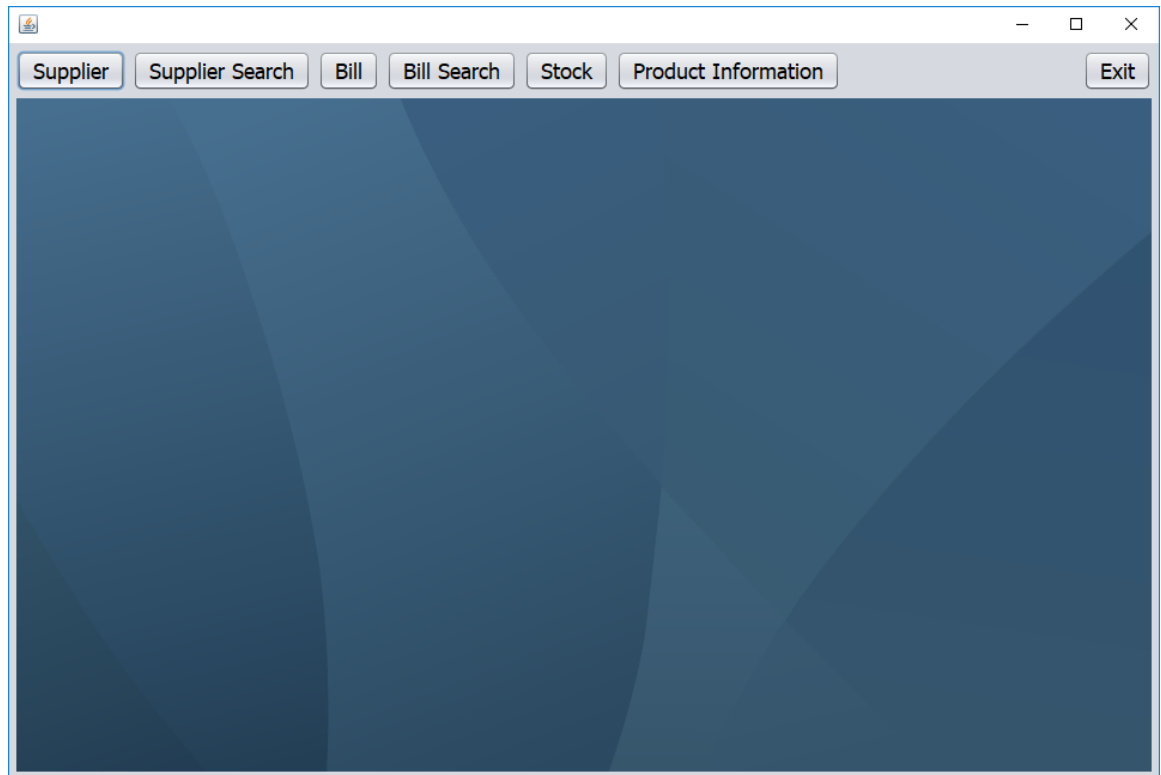
Password:

Back

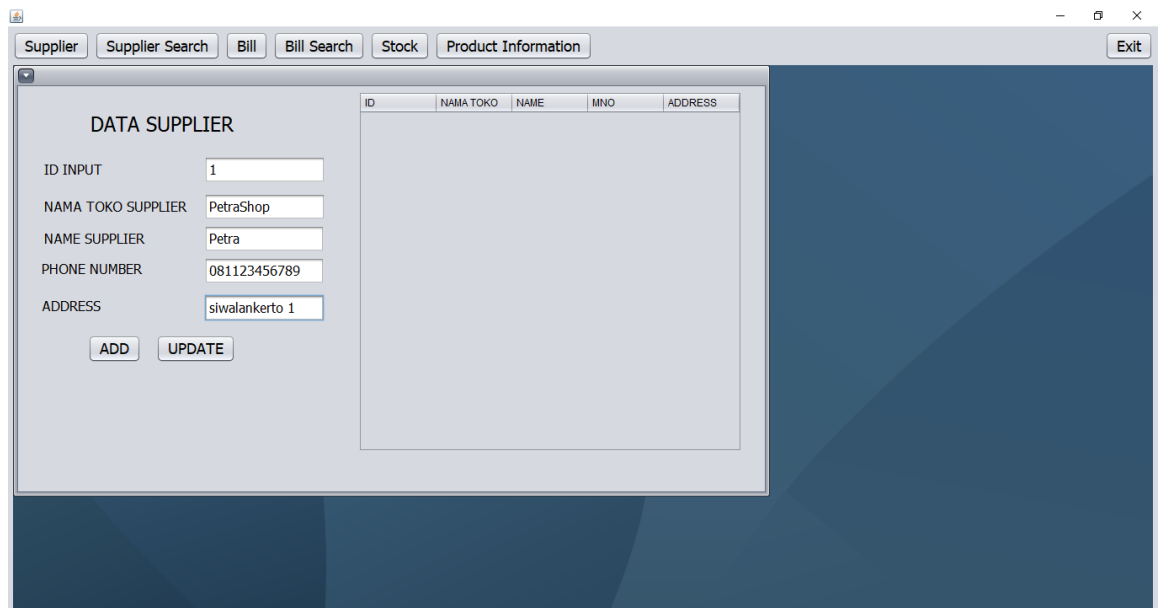
Delete

[click here to login](#)

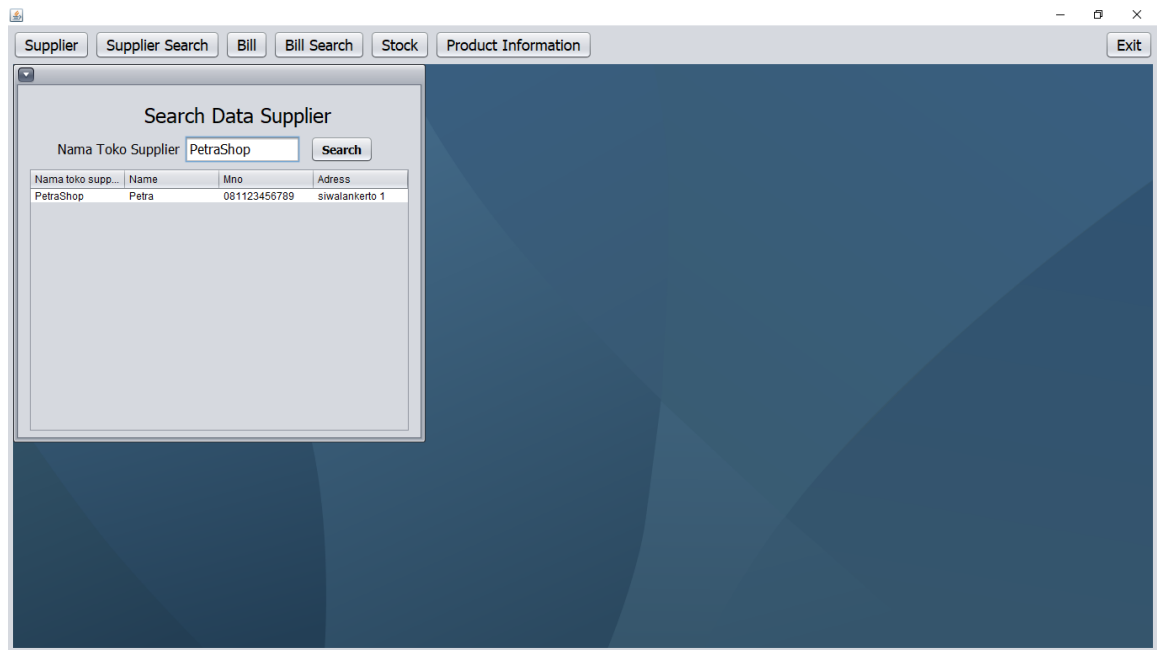
Delete Kasir



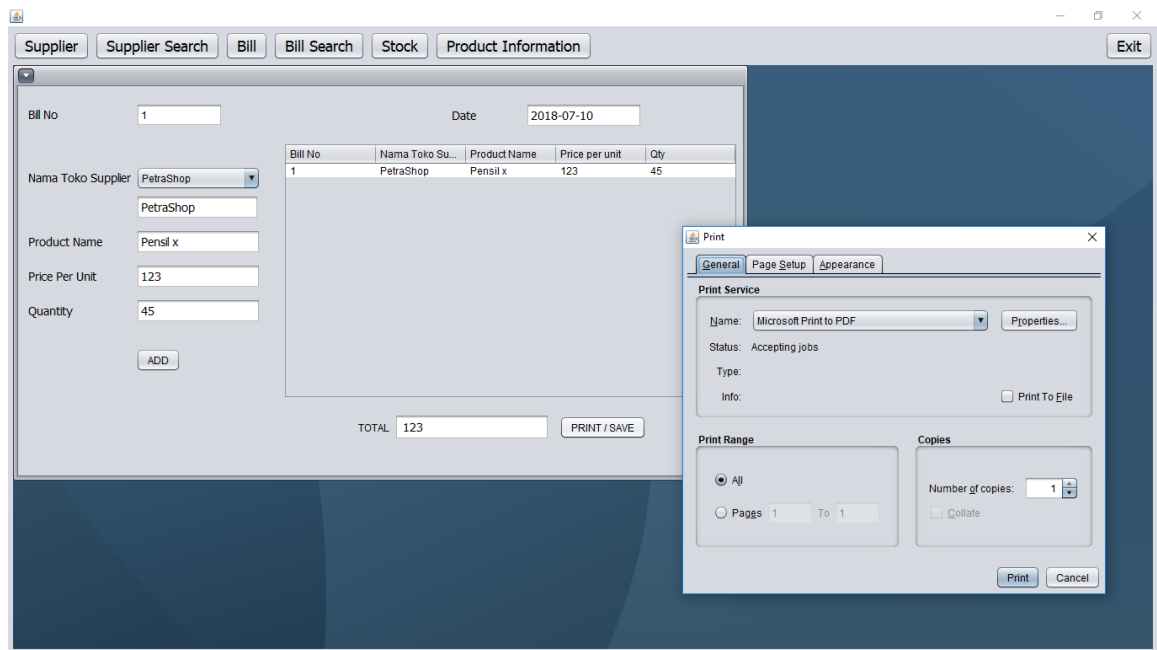
Menu Awal Main Admin



Add & Update Data Supplier



Search Data Supplier



Nota Beli

**Search bill**

Nama Toko Supplier:

Billno	Supplier Name	Product	Amount	Qty	Date
1	PetraShop	Pensil x	45	123	2018-07-10

Search Nota Beli

**Stock**

Bill No:

Product ID (Name):

Detail Product:

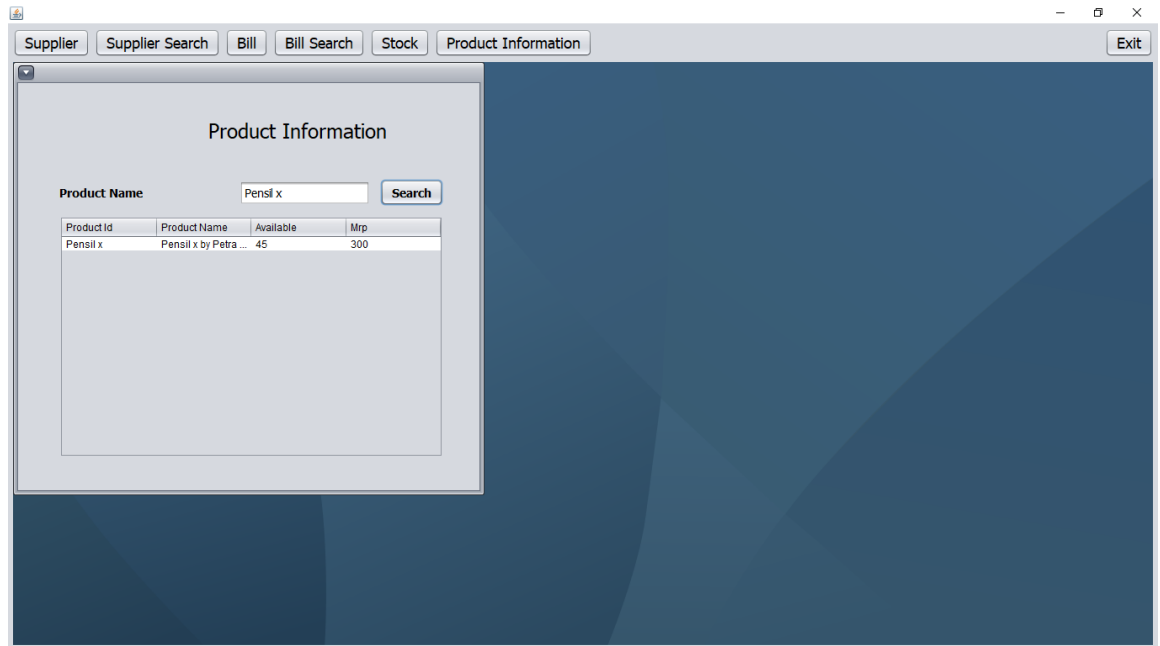
Supplier Name:

Quantity Available:

Price Per Unit:

Product Id	Detail Product	Supplier Name	Qty Available	Price Per Unit
Pensil x	Pensil x by P...	PetraShop	45	300

Stock



Cek informasi stock

# Register Kasir

- X

Username:

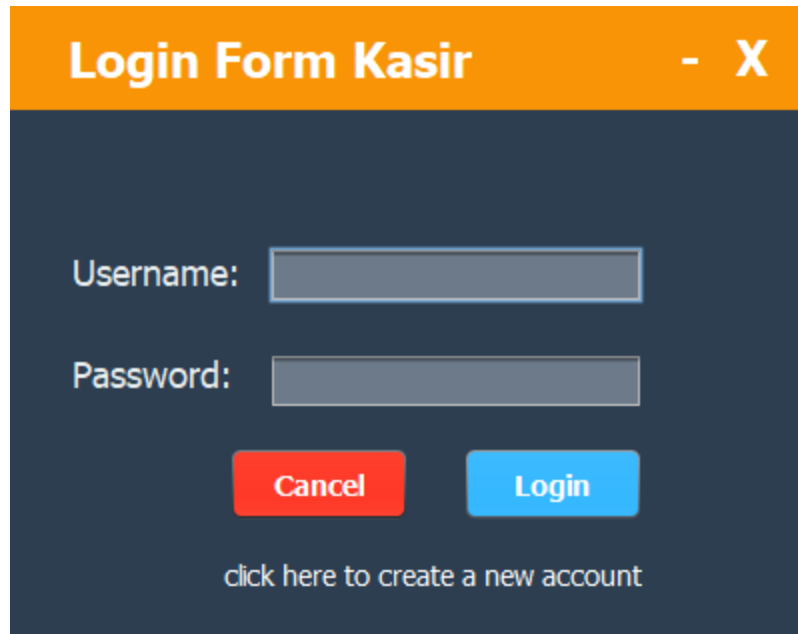
Password:

Cancel

Register

[click here to login](#)

Register Kasir



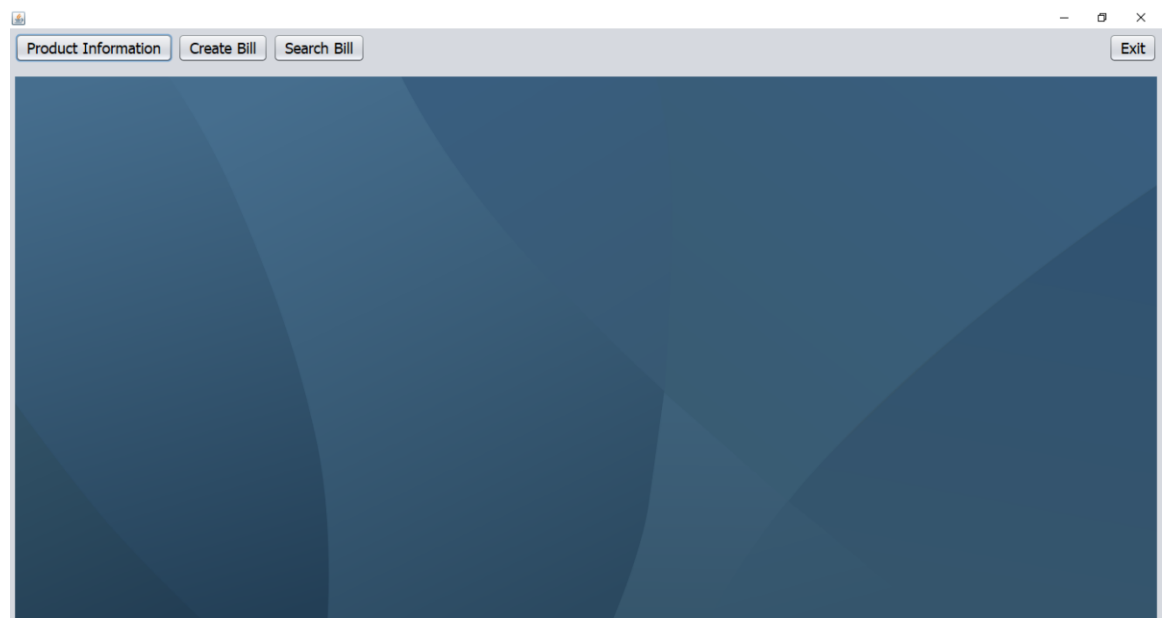
A login form window titled "Login Form Kasir" with a dark blue background and an orange header. It contains two input fields for "Username:" and "Password:", a red "Cancel" button, a blue "Login" button, and a link "click here to create a new account".

Username:

Password:

[click here to create a new account](#)

Login Kasir



Menu Awal Kasir



Product InformationCreate BillSearch BillExit

Product Information

Product NamePensl xSearch

Product Id	Product Name	Available	Price per unit
Pensl x	Pensl x by Petra ...	45	300

## Product Information

Product InformationCreate BillSearch BillExit

Bill No1Date2018-07-10

Customer Nameabc

Product ID (Name)Pensl x

Detail ProductPensl x by Petra Shop

Price Per Unit300

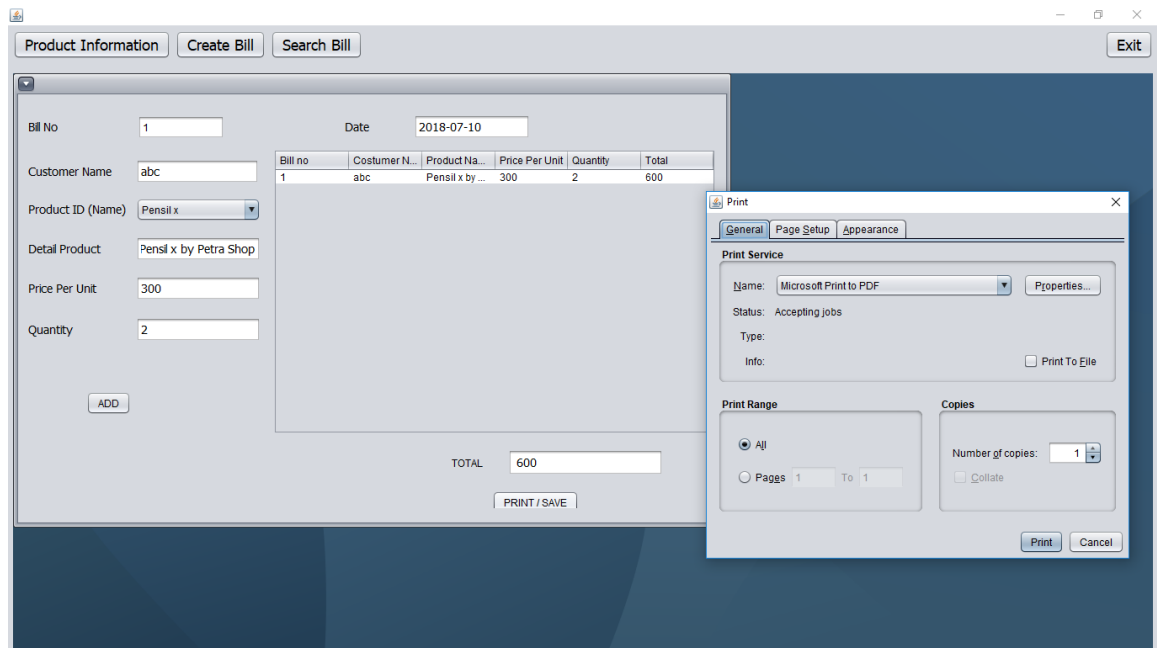
Quantity2

ADD

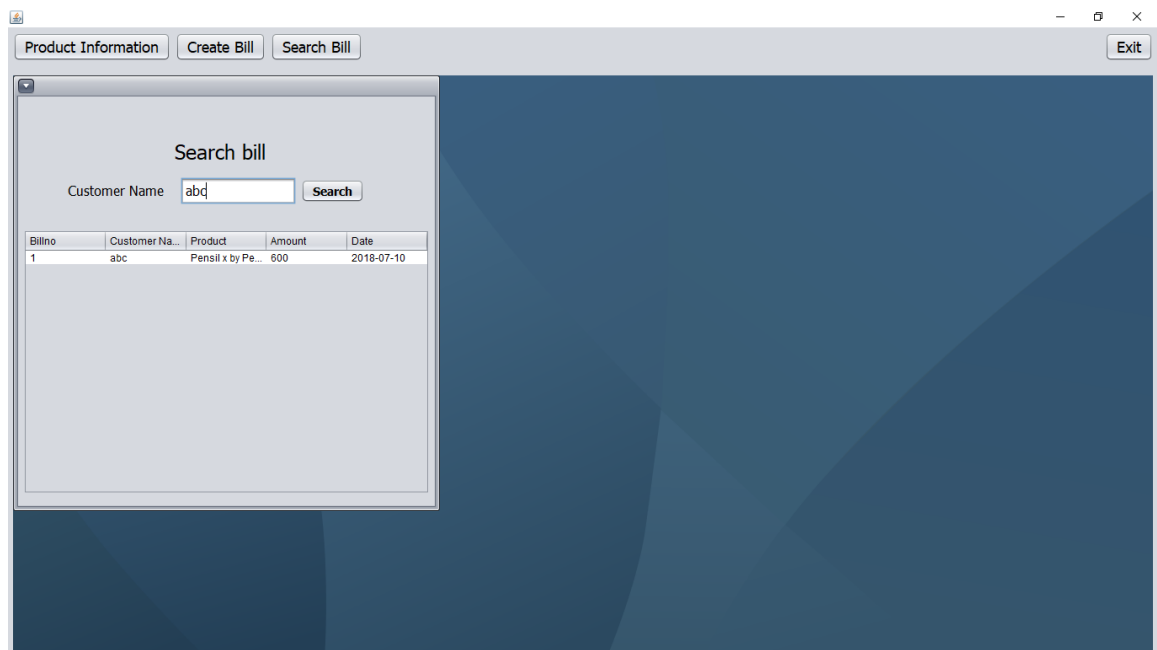
Bill no	Customer N...	Product Na...	Price Per Unit	Quantity	Total
1	abc	Pensl x by ...	300	2	600

TOTAL600

PRINT / SAVE



Nota Jual



Cari Nota

## v. Java Libraries

1. Derby.jar
2. Mysql-connector-java-5.1.41-bin.jar
3. Derbytools.jar

## vi. UML Diagram

