

## PROPOSTE

### ELDRITCH KNIGHT

Un cadetto di una piccola famiglia nobiliare, educato all'uso della spada, la lancia e l'arco come si confà al suo rango. Una conversazione casuale avuta con un ospite del padre lo fece appassionare alla magia, ma le pressioni famigliari gli impedirono sempre di ottenere una educazione formale in tal senso. Grazie all'aiuto del fratello ed una discreta attitudine personale riuscì tuttavia ad apprendere alcuni incantesimi, in particolare da un tomo di magia sacra. Una volta lasciato il nucleo familiare e potuto ampliare i suoi orizzonti, si trovò tuttavia molto meglio disposto nei confronti della magia arcana, che si mise a studiare, sempre autonomamente, cercando di integrarla nella propria scherma, processo tutt'altro che concluso.

Cresciuto con la consapevolezza del suo status come cadetto, cercò sempre di capire cosa la nobiltà significasse per lui, senza mai desiderare potere a discapito del fratello, che rispetta. La vita da avventuriero gli sembrò l'alternativa migliore per conoscere se stesso e difendere la vita della popolazione, verso il quale si sentiva responsabile, da vicino.

Si tratta ancora di un personaggio giovane e pieno di dubbi, in cerca di una propria strada e pronto a mettere in dubbio ogni valore, per crescere.

### CHIERICO DELLA TOMBA

### WARMAGE