



약 5년의 경험을 발판 삼아, 새롭게 앞으로 나아가는

도전적인 지원자 이정훈입니다.

1995.03.13

010.3613.8304

gns14585@naver.com

서울특별시 은평구 역촌동 20-34

https://github.com/gns14585

(오른쪽 상단 QR 코드로도 접속 가능합니다.)

개발 직무

웹 풀스택 개발자

기술 스택

(업무 툴, 스킵)

Java

JavaScript

HTML5

CSS 3

Spring Boot

React

Chakra UI

axios

MariaDB

AWS

GitHub

Gradle

IntelliJ IDEA

Eclipse

Microsoft Excel

Microsoft Excel

Microsoft Word

저는 이런 사람 입니다!



어떻게 도와드릴 수 있을까요? 부지런하고 정확하게 도움이 되는 사람이 되고자 합니다.



무언가에 꼭 빠져있는 사람들, 편견을 부수는 사람들과의 대화를 즐깁니다.



마음 맞는 동료와 아이디어를 형태로 만들어갈 때 큰 기쁨을 느낍니다.

학력 사항

2019.02 (졸업) 경민대학교 관광학부

호텔관광경영학 전공

2014.02 (졸업) 송실고등학교

문과 전공

교육 이력

2023.07 디지털기술 융합 자바(JAVA) 응용

SW 개발자 양성과정

2024.02 중앙정보처리학원 (디지털 컨버전스)

자격증

2020.05 컴퓨터활용능력2급

대한상공회의소

2021.06 워드프로세서 단일등급

대한상공회의소

2020.05 2종보통운전면허

경찰청(운전면허시험관리단)

프로젝트

여행사 숙소/버스/항공 예약 웹 서비스 'TRAVEL' (*자세한 내용은 포트폴리오 첨부하였습니다.)

기간 2023. 11.23 ~ 2023.12.21 (1개월)

핵심내용 1) 사용자들에게 맞춤형 여행 정보와 예약 서비스 제공
2) 효율적이고 직관적인 여행사 웹사이트 개발

활용기술 Java Gradle Mybatis Spring Boot MariaDB IntelliJ IDEA
Node.js React Chakra UI CSS 3 AWS Amazon EC2 Amazon S3

획득역량 프로젝트 팀 인원 : 4인
* 전반적인 프론트 작업 (메인페이지, 마이페이지, 결제페이지)
* 회원 관리 시스템 (CRUD) 구축, 운송 및 숙소 예약 기능 개발 (RU)
* 최근 본 상품 기능 (사이드바) 구현
* 카카오후소 API, CoolsmsAPI (문자)

배포링크 <http://43.200.170.198:8083/> 관리자계정: admin / 비밀번호 : 1234

게임장비 소핑몰 / 게임관련 커뮤니티 'Lolland' (*자세한 내용은 포트폴리오 첨부하였습니다.)

기간 2024. 01.08 ~ 2024.02.01 (1개월)

핵심내용 1) 사용자들이 게임상품을 쉽게 찾고 구매할 수 있는 사용자 친화적인 소핑몰 구축
2) 자유롭게 의견을 교환하고 자신들의 경험과 지식을 공유하는 플랫폼

활용기술 Java Gradle Mybatis Spring Boot MariaDB IntelliJ IDEA
Node.js React Chakra UI CSS 3 AWS Amazon EC2 Amazon S3

획득역량 프로젝트 팀 인원 : 5인
* 최우수상
* 전반적인 프론트 작업 (메인페이지, 결제페이지 등등)
* 다양한 CRUD 경험 (상품, 상품이미지, 상품옵션, 찜, 결제)
* 최근 본 상품 기능 (사이드바) 구현

배포링크 <http://43.200.170.198:8082/> 관리자계정: admin / 비밀번호 : admin

함께 앞으로 나아가고 싶습니다, 지원자 이정훈입니다.

□ 개요

제게 여행업계에서의 경험은 단순한 직업을 넘어 새로운 열정의 발판이 되었습니다. 여행사에서 보낸 시간 동안 저는 우리의 웹사이트가 조금 더 사용자 친화적이고, 미적으로 매력적이었다면 더 많은 이용자들을 끌어들이었을 거라는 생각을 자주 했습니다. 이러한 생각들이 모여 제가 직접 프로젝트를 시작하게 된 원동력이 되었습니다.

이전 직장에서의 경험은 저에게 사용자 중심의 서비스를 만드는 법을 이해하게 했으며, 이는 제 프로젝트의 핵심 철학이 되었습니다.

어떻게 하면 사용자들이 더 쉽고 편안하게 서비스를 이용할 수 있을까를 끊임없이 고민하며, 이를 개발 과정에 반영하였습니다. 그 결과, 아직 많이 부족하지만 필요한 기능들과 고객의 요구사항을 파악하고, 이를 프로젝트에 적용할 수 있었습니다.

□ 기술

Frontend : React, ChakraUI, Axios, CSS
Backend : Java17, SpringBoot, Gradle, MyBatis
Database : MariaDB
Deployment : Aws, Amazon EC2, Amazon S3
Api : Toss, Kakao, OpenWeather, CoolSMS

□ URL

배포 : <http://43.200.170.198:8083/> 관리자계정: admin / 비밀번호 : 1234
Frontend : https://github.com/gns14585/project_travel_front
Backend : https://github.com/gns14585/project_travel-backend

□ 수행업무

- 회원가입 / 로그인 : 폼 유효성 검사, 정규식을 통한 입력제한, 중복 및 조건 충족 확인과 같은 방법을 통해 사용자 데이터의 정확성과 안전성을 확보했습니다. 또한 회원가입시 카카오주소 API , CoolSMS API를 통해 중복 가입 할 수 없도록 이미 가입한 핸드폰번호는 DB 확인 후 재가입 못하도록 막아놨습니다. 이번에 API를 활용하면서 수업에서 배우지 못한것을 인터넷을 찾아 구현했을때의 성취감은 이루말할수 없었습니다.
- 아이디 / 비밀번호 찾기: 아이디를 까먹었을경우를 대비하여 사용자가 손쉽게 자신의 계정 정보를 회복할 수 있는 기능을 구현했습니다. 사용자는 등록된 핸드폰 번호를 통해 본인 인증을 진행하고, 이를 통해 DB에 등록된 회원 정보와 대조하여 아이디를 안내받을 수 있습니다 비밀번호 역시 같은 방식으로 DB에 가입된 아이디를 조회함으로써 해당 비밀번호를 사용자에게 안전하게 전달합니다
- 메인페이지 / 마이페이지 / 예약내역 : 사용자 친화적인 디자인을 구축하고자 여러 레퍼런스를 많이 찾아봤으며, 그 결과 깔끔한 디자인을 구현할 수 있었습니다. 예약내역은 고객이 취소요청을 할 수 있으며, 관리자가 취소승인을 하면 비로소 고객에게 최종환불 진행완료가 됩니다.
- 결제페이지 : 이 또한 사용자가 불편함 없이 필요한 정보들만 보이게 노출하였고, 자신이 선택한 상품이 무엇인지 금액이 얼마인지에 대한 정보를 노출하였으며 이 또한 깔끔한 디자인을 구현하였습니다.
- 최근본상품 : 홈페이지를 이용하면서 어떤상품을 살지 고민하다가 기존에 봤던걸 다시 보고싶은 사용자를 위해 최근본상품 목록을 구현하였으며 이는 로컬스토리지를 활용하였습니다.

개요

이 프로젝트는 제가 오랫동안 희망해왔던 쇼핑물 개발에 대한 열망을 실현한 것이었습니다. 다행히 팀원들과 의견이 일치하여, 단순한 쇼핑물을 넘어서 커뮤니티 기능까지 통합한 독특한 플랫폼을 만들었습니다.

첫 프로젝트 이후로 난이도가 상승했는데, 이는 ERD 설계에 더 많은 시간과 정성을 들여야 했기 때문입니다. 특히, 상품 CRUD 기능을 담당하면서 다른 팀원들과의 긴밀한 협력이 필수적이었습니다.

DB 테이블을 여럿 사용하다 보니, 중복 코드 없이 데이터를 효율적으로 처리하는 데 어려움을 겪기도 했습니다. 그럼에도 이번 경험을 통해 개발자로서 한 단계 더 성장했다고 느낍니다.

기술

Frontend : React, ChakraUI, Axios, CSS

Backend : Java17, SpringBoot, Gradle, MyBatis

Database : MariaDB

Deployment : Aws, Amazon EC2, Amazon S3

URL

배포 : <http://43.200.170.198:8082/> 관리자계정: admin / 비밀번호 : admin

Frontend : https://github.com/gns14585/project_lolland-front

Backend : https://github.com/gns14585/project_lolland-backend

수행업무

- 상품등록 / 목록 / 상세화면 / 수정 / 삭제 : 이번 프로젝트에서 상품 CRUD를 맡게되었습니다. 프로젝트 주제가 쇼핑물 + 커뮤니티인 만큼 중요한 부분을 맡게되었는데, 아무래도 팀원과의 협업을 많이 할 수 밖에 없었습니다. 저는 상품 기능을 구현한다면 다른 팀원은 해당 상품에 대한 문의, 리뷰 를 구현하게 되었는데 프로젝트 기간동안 거의 붙어있었다시피 같이하였습니다. 이 경험으로 팀워크의 가치를 더욱 깊이 인식하게 해주었습니다. 기술적으로는, 한 상품에 여러 DB 테이블을 연계해야 했기에, 단일 상품 화면에 다양한 DB 정보를 통합하여 불러오는 과정이 쉽지 않았습니다. 하지만 이 과제를 성공적으로 완수했고, 이로 인해 향후 다른 프로젝트를 진행할 때 비슷한 문제에 직면하더라도 큰 어려움을 느끼지 않을 것이라는 자신감을 얻었습니다. 또한 삭제 같은경우 DB내용을 삭제하는건 지양하라고 배워서 실제 삭제라기보다 숨김처리로 진행하였습니다.
- 메인페이지 / 결제페이지 : 이번 프로젝트에서도 역시 1차프로젝트와 동일하게 메인페이지와 결제페이지를 맡았습니다. 이번엔 쇼핑물과 커뮤니티가 결합된 프로젝트인만큼 레퍼런스를 찾아봤지만 제가 원하는 레퍼런스는 거의 존재하지 않았고 어쩔수없이 시간이 좀 거리더라도 하나하나 생각하면서 참조하는거 없이 만들어보았습니다. 그 결과 완성물은 나쁘지 않지만 더 사용자가 보기 편하게 만들 수 있지않을까? 란 의문만 남기고 마무리했습니다. 결제페이지 또한 이번엔 다른느낌으로 해보고 싶어서 1차 프로젝트와 다르게 결제정보가 나오는곳을 영수증 느낌으로 처리했습니다.
- 최근본상품 : 이번 최근본상품목록 또한 1차랑 동일하게 진행해주었습니다. 게임장비 쇼핑물 답게 더욱더 중요할 것 같아 로컬스토리지를 이용하여 구현하였습니다.
- 찜 목록 페이지 : 사용자가 아직 구매하기엔 망설이는 상품들에 대해 찜기능을 구현하였습니다. 찜목록 페이지에선 상품의 선택한 옵션같은건 확인이 불가하고 해당 상품페이지로 이동하게만 해놨고, 해당 기능은 로컬스토리지를 활용하여 구현했습니다.

개요

이번 프로젝트는 국비학원 수료 후 아무런 도움없이 간단한 토이프로젝트를 만들고자 진행하였습니다.
거래처 관리시스템은 회사 다녔을때 거래처를 찾을때 용이하게 이용하였으며 그 때를 생각하며 구현해보았습니다.

기술

Frontend : React, ChakraUI, Axios, CSS
Backend : Java17, SpringBoot, Gradle, MyBatis
Database : MariaDB
Deployment : Aws, Amazon EC2, Amazon S3

URL

배포 : <http://43.200.170.198:8084/>
Frontend : <https://github.com/gns14585/toyproject-accms-front>
Backend : <https://github.com/gns14585/toyproject-accms-backend>

수행업무

- 등록 : 거래처 정보 등록 시스템을 구축하는 과정에서, 화면에 표시될 정보를 담은 DB 컬럼을 설정했습니다. 특히, 거래처의 계좌 정보와 같은 민감한 데이터는 별도의 테이블을 사용하여 처리했습니다. 사용자가 정보를 입력하면, 이 데이터는 동시에 두 개의 테이블에 저장되도록 구현했습니다. 또한, 거래처를 등록한 직후에, 사용자가 별도로 새로고침을 하지 않아도 거래처 목록에 실시간으로 새로 추가된 거래처가 반영되도록 실시간 업데이트 기능도 마련했습니다.
- 수정 : 거래처목록에서 등록한 거래처를 누르면 해당 정보의 거래처들이 입력되어 나오는데, 거기 Input값에 다른 값을 넣고 수정해주게 되면 해당 수정된 값이 DB에 Update 되면서 수정됩니다. 이 또한 마찬가지로 별도의 새로고침없이 거래처목록에 실시간으로 수정된 거래처가 반영됩니다.
- 삭제 : 이번 프로젝트에서 삭제는 DB에서 숨기는게 아닌 실제 삭제처리를 구현하였습니다. 토이프로젝트이다 보니 숨김처리 할 필요를 못느꼈습니다. 이 또한 마찬가지로 별도의 새로고침 없이 거래처목록에 해당 거래처가 사라집니다.
- 초기화 : 이미 기입된 정보들을 다시 입력하고 싶을때 초기화를 누르면 해당 Input값들에 있는 정보가 다 사라집니다.

개요 / 기획

웹 포트폴리오를 선택한 것은 저만의 독특한 특징을 부각시키고자 하는 마음에 진행하였고, 웹 기반 포트폴리오는 '나' 라는 사람을 효과적으로 전시할 수 있다고 생각했습니다.

이 프로젝트는 React를 사용하여 전체적으로 개발되었고, 이 과정에서 리액트에 조금 더 이해하게 되었습니다. 정말 즐거운 경험이었으며, 앞으로도 꾸준히 업데이트 할 예정입니다.

포트폴리오 웹사이트 개발 과정에서 저는 단순히 기술을 전시하는 공간을 넘어, 방문자들이 개발자로서의 나의 여정을 경험할 수 있는 인터랙티브한 플랫폼을 만들고자 했습니다.

이 사이트는 저의 기술적 성장을 시각적으로 담아내며, 방문자들에게 저의 전문성과 개성을 동시에 전달하는 매개체가 됩니다.

프로젝트 초기 단계에서, 프로젝트를 선정하고, 그 과정을 어떻게 설명할지에 대한 심도 있는 고민이 필요했습니다. 저는 각 프로젝트가 보여주는 기술적 해결책뿐만 아니라, 그것들이 해결하고자 하는 문제의 본질과 저의 창의적 접근 방식을 분명히 드러내고자 했습니다.

또한, 이 사이트는 저의 프론트엔드 기술 활용과 사용자 경험 강화 방법을 보여주는 증거가 되어야 했습니다. 이를 위해 사용자 인터페이스의 직관성, 반응형, 그리고 콘텐츠의 접근성에 중점을 두었습니다. 특히 중점을 둔 것은 웹 포트폴리오의 반응형 디자인입니다. 유동적인 레이아웃, 그리고 미디어 쿼리를 활용하여 각 장치에 맞게 콘텐츠가 자동으로 조정되도록 구현했습니다.

결국, 이 포트폴리오 사이트는 저의 전문 기술, 창의적 문제 해결 능력, 그리고 프로젝트 관리 기술을 전시하는 동시에, 개인 블로그를 통한 지속적인 학습과 생각의 공유를 통해, 저의 개발 진정한 가치를 전달하는 데 중점을 두었습니다.

기술

Frontend : React, ChakraUI, Axios, CSS

URL

배포 : <http://43.200.170.198:8085/>

Frontend : <https://github.com/gns14585/portfolio>

(주) 동무해피데이즈 (구 콘도24)

국내 숙박사업부 / 운영전략팀 대리 2021.08 ~ 2023.05 (1년 10개월)

주요 업무

- 숙박 업무
 - * 객실 수배 관리
 - * API 연동 계약 시설 관리 (소노호텔앤리조트, 금호리조트, 용평/비체, 엘리시안, 웰리힐리)
- 영업 및 매출 관리
 - * 신규 시설 제휴 관련 영업, 시설 담당자 미팅
 - * 연간 매출 목표 관리 및 프로세스 정립, 월 별 매출 관리
 - (담당 시설 매출액 전년대비 40% 증가 / 리조트 2개 시설 여름 및 겨울 성수기 여행사 중 1위 달성)
- 오픈마켓 운영 관리 [약 16개 채널 관리 진행 / 11번가, Ebay, SSG, 용진 놀이의발견, Eland, 쿠팡, 티몬 등]
 - * 각 채널 연동 유입 관리 (구매 - 체크인 OR 반품 프로세스 체크)
 - * 오픈 마켓 채널 유입 고객 게시판, 관리

지원 직무 관련 성과 1. 매출 목표 관리 자동화 시스템 도입을 통한 작업 효율성 78% 향상

기간	2022.11 ~ 2022. 12 (1개월)
핵심성과	1) 연간 매출 목표 설정 과정에 실시간 매출 데이터 추적 및 분석 가능하게 구현 2) 목표 설정 작업 시간 하루 6시간, 3일 → 하루 4시간으로 단축 3) 사용자 친화적인 대시보드에 그래픽 표현을 도입하여 월 별 매출 진척도를 시각적으로 표현 → 데이터 해석 용이, 의사결정 속도 및 효율 개선
담당역할	* 매출 목표 관리 자동화 시스템의 [설계 - 테스트 - 적용] 전 과정 총괄 * 정기적으로 개발팀과의 협업을 통해 기능 개발을 관리 및 조정 * 팀 내 피드백 수집 및 반영 하여 지속적인 시스템 개선 주도
획득역량	프로젝트 관리 경험 데이터 관리 및 분석

지원 직무 관련 성과 2. 위약금 면제 서류 시스템을 통한 업무 및 고객 응대 속도 95% 개선

기간	2022.08.11 ~ 2022.08.17 (1주)
핵심성과	1) 기존 : 위약금 면제 고객 인입 시 수기 처리로 인한 기간 최소 2일 ~ 최대 5일 소요 → 자동화 개선 후 1~2시간 이내로 응대 속도 개선 2) 반복적이고 시간 소모적인 업무를 개선하여 팀 내 업무 효율성 향상 3) 위약금 면제 서류 링크 발송 및 문자 자동 안내로 인한 고객 만족도 향상
담당역할	* 위약금 면제 서류 프로세스 메뉴얼화 및 자동화 개발 협의 요청 (취소서류접수 상태 개발, 고객 문자 안내, 시설 측 메일 자동 발송, 관리자 내 즉시처리 기능) * 시스템 테스트 및 적용, 팀 내 피드백 수집 및 개선
획득역량	문제 해결, 효율성 강화 협업 및 소통 능력

새롭게 나아가는 도전적인 지원자, 이정훈입니다.

지원 직무 관련 성과 3. 요금 관리 시스템 개선을 통한 오류 발생률 60% 감소

기간	2022.05 ~ 2022.07 (2개월)
핵심성과	1) 여행업계의 복잡한 요금 구조를 관리할 수 있는 사용자 친화적 요금등록 시스템 기획 2) 다양한 조건부 요금 설정 기능 추가로 요금 설정의 유연성 제공 기존 : 평일, 주말 요금만 등록 → 변경 : 특정 날짜 (예: 연휴) 에 대한 요금 설정 가능 3) 일괄적용, 달력기반 날짜 선택 기능 도입으로 운영 효율 강화 → 요금 설정 시간 67% 단축 , 오류 발생 건수 60% 감소 4) 기술적 제약을 이해하고 실현가능한 기능에 집중, 프로젝트 완수 기간 1개월 단축
담당역할	* 개발팀과 협력하여 요금 시스템의 새로운 기능 구현, 요금 프로세스를 간소화 * 타 여행사 사례 연구, 기존 시스템에 개선안 적용 * 사용자 경험(UX) 디자인의 기본 원칙을 적용하여 사용자 중심의 인터페이스를 기획
획득역량	기술적 이해 전략적 의사결정

(주) 가고파여행

국내 숙박 / 기업 B2B 주임 2018.10 ~ 2021.03 (2년 6개월)

주요 업무
- 기업(B2B) 예약 관리 * 객실 수배 관리 (예약, 취소, 변경, 리컨펌, 요금관리 등) * 기업, 시설 담당자 컨택 / 기업 임직원 고객 관리 * 신규 시설 제휴 관련 영업
- 자사 홈페이지 개발 및 시스템 개선 관리 * 자사몰 신규 개발 (SI 업체 협업) * 어드민 관리 * 엑스트라넷 리뉴얼 작업

지원 직무 관련 성과 4. 자사 웹사이트 및 관리자 페이지, 엑스트라넷 전반의 리뉴얼

기간	2019.09 ~ 2021.03 (6개월)
핵심성과	1) 자사 웹 사이트의 전면적인 리뉴얼을 주도 2) 기존에 API 연동 이 전혀 없던 관리자 페이지에 오픈마켓 연결 및 재고 관리 자동화 구현 3) B2B 회사 특성상 기업 임직원들의 사용 불편을 해소하여 만족도 향상
담당역할	* 타사 및 오픈마켓 분석을 통한 참조 자료 수집 * 자사 웹 사이트 및 관리자 페이지, 엑스트라넷의 디자인 개선 * 필요한 기능들을 PPT로 정리하여 개발팀에 전달
획득역량	협업 및 소통 능력 웹사이트 운영 전략 이해력

성장과정: 여행업에서 IT 도전자로

저의 커리어 여정은 약 5년간의 여행업으로부터 시작되었습니다. 이 기간동안 저는 여행 업무와 더불어 프로젝트 기획 및 관리 업무를 병행 하였습니다. 자사를 리뉴얼, 관리자 인터페이스 개선, 매출 목표 관리 시스템 기획, 재고 관리 프로세스 변경, 요금 등록 품 기획 등 여러 프로젝트를 기획하고 관리하였으며, 이러한 경험들은 저에게 IT 인프라, 사용자 인터페이스에 대한 이해와 개발 관련 기술 역량을 이해하는데 중요한 역할을 했습니다. 그 중에서도, 수기 업무를 자동화하고 사용자의 경험을 개선하기 위한 프로젝트는 특별한 의미를 가졌습니다. 업무 과정을 효율화하고 고객에게 더 나은 서비스를 제공 하기 위한 개발이 큰 의미를 갖는 일이라는 함께 깨닫게 되었습니다. 프로젝트를 진행하기 위해서는 개발팀과의 긴밀한 협력이 필수적이었고, 적극적이고 원활한 소통을 위해 낮에는 여행 업무를 밤에는 낯설고 새로운 프로그래밍 언어와 개발 개념을 공부하는 삶을 살았습니다. 이러한 과정을 통해 저는 프로그래밍과 개발에 대한 깊은 흥미와 열정을 발견하였고, 개발자로서의 길을 걷고자 하는 결심과 커리어를 변환하게 하는 중요한 이정표가 되었습니다.

직무역량: 개발자로서의 전문성과 커리어 발전

누군가는 저에게 늦은 나이라고 하지만 좋아하는 일을 향해 앞으로 나아가는 도전과 열정을 가득 채웠습니다. 열정만으로는 성장할 수 없기에 많은걸 포기하며 과감히 퇴사를 결심하고 개발 공부에 매진하였습니다. 국비지원 학원 과정을 통해 자바, 스프링, 리액트 과정을 수료하며 기술적 스킬도 더 심화시켰습니다. 학원에서 진행한 프로젝트 'Travel'은 역량을 증명하는 중요한 기회였고, 긍정적인 평가를 받아 솔루션을 개발한 경험은 자신감을 키웠고, 개발자로서 필요한 실무 지식과 기술을 직접 적용해볼 수 있는 값지고 소중한 경험이었습니다. 또한 2차 프로젝트인 Lolland를 통해 다양한 CRUD 를 통해 다 같은 CRUD가 아닌 각기 다른 개념의 CRUD를 하는데 도움이 되었고, 최우수상을 받으며 더 자신감을 키웠습니다. 물론 프로젝트를 진행하면서 쉽진 않았습니다. 모르는건 최대한 알아본후 도저히 안되면 잘하는 다른 팀원에게 도움을 구한다던가, AI에게 또는 선생님께 도움을 구했습니다. 단, 물어보고 문제가 해결된게 끝이 아닌 어떻게 문제가 해결됐는지 왜 이렇게 하면 되는지? 에 대해 많이 찾아봤으며 본인결로 만들려고 노력했습니다. 이제 저는 여행업과 프로젝트 기획에서 쌓은 비즈니스 이해력, 개발팀과의 소통을 통해 터득한 기술적 이해와 의사소통 능력, 그리고 수료과정에서 배운 전문성을 발휘하고 제 커리어를 한 단계 더 발전시키고자 합니다. 입사 후에도 저의 다면적인 경험에 더불어 지속적인 학습과 도전을 통해 개인적 가치의 성장을 넘어 귀사의 장기적인 성장에 기여할수 있다고 확신합니다.

성격의 장단점: 신속함과 정확함의 균형

저는 신속한 일처리와 효율성을 중요시하는 강점이 있습니다. 이전 직장에서 동료들과 같은 업무가 주어지더라도 여러가지 업무를 신속하게 처리한다는 긍정적인 피드백을 자주 받았습니다. 이로 인해 팀 내에서 신뢰를 얻고 다양한 업무 기회를 얻게 되었습니다. 제가 가진 장점을 동료들과 함께 하기 위해 끊임없는 노력도 하였습니다. 개발팀과의 협력으로 업무 자동화 시스템 을 도입하여 팀의 효율성을 높이고 번거로운 작업을 간소화하였습니다. 또한, 팀원들과 정기적인 의견 공유와 시스템 관련 논의를 통해 문제를 신속하게 해결하고 팀 전체의 생산성을 향상시키는데 기여하였습니다. 하지만, 빠른 업무 처리가 항상 완벽한 결과를 가져오지는 않았습니다. 때로는 세부 사항에 충분한 주의를 기울이지 못한 적이 있습니다. 이를 극복하기 위해 정확성을 우선시하고 발생한 오류를 자주 체크하며 원인 분석을 통해 업무 스타일을 변화시키기 위해 노력했습니다. 특히, 업무 시작 전 전체적인 틀을 파악하고 세부사항을 철저히 확인하여 기록하는 습관을 길러나가고 있습니다. 이러한 변화를 통해 일의 효율성뿐만 아니라 세부사항의 주의를 통한 높은 품질의 결과물을 도출하는 것도 중요하다는 것을 깨달았습니다.

지원동기: 귀사와 함께하는 새로운 도전

입사 후에는 제 강점을 최대한 활용하여 팀의 생산성을 향상시키고, 공동의 목표를 성공적으로 달성하는데 기여하고자 합니다. 지속적인 개선을 통해 정확성을 높이는 습관과 노력을 이어가며, 단점을 극복한 적극적인 자세를 바탕으로 회사의 성장과 발전에 열정적으로 동참하겠습니다. 또한, 도전에 적극적으로 참여하고 지속적인 학습을 통해 업무 영역에서의 전문성을 높이며 회사에 기여하고자 합니다. 더불어, 겸손한 마음가짐으로 항상 새로운 것을 배우고자 하는 자세와 팀원들과의 소통을 마음에 새기고 긍정적인 업무 환경을 조성하는데 도움이 되겠습니다. 함께 성장하는 기회를 통해 동료들과 함께 뛰어난 결과물을 창출하여 귀사의 성장에 기여하고 싶습니다.