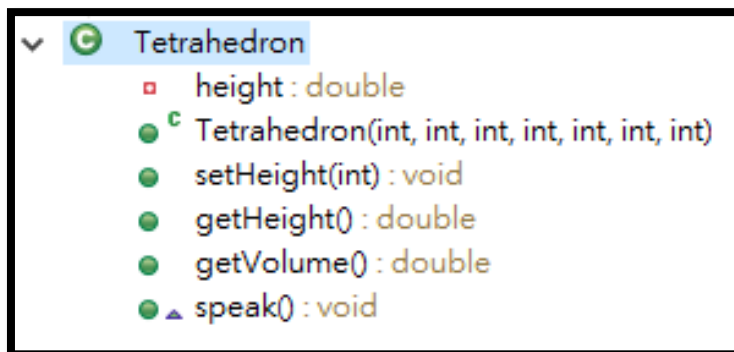


Assignment #4

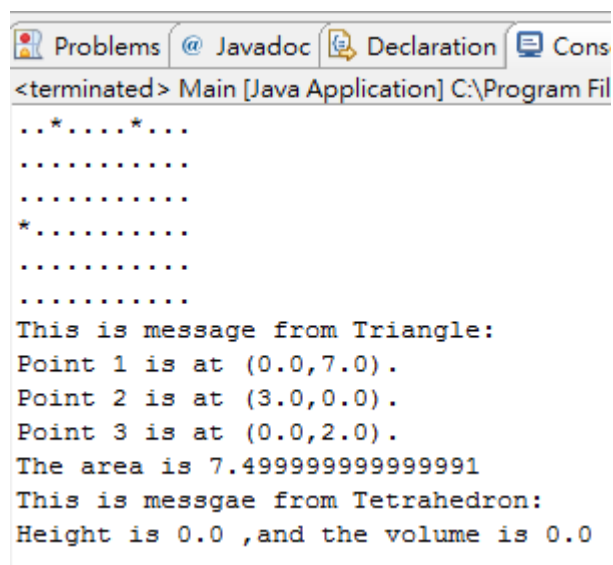
出題 TA：鄭凱仁

題目：從上次的題目，繼承三角形的 class，產生四面體 class，四面體 class 需要有一個高（隨機產生，10 以內），還有可以算體積的 method，如下：



注意：class Triangle 內的程式碼不可以動，你需要寫 main 裡面的一些東西（main 裡面只能宣告 Tetrahedron），還有自己寫一個 class Tetrahedron 去繼承 Triangle。

程式截圖：



The screenshot shows a Java application window titled "<terminated> Main [Java Application] C:\Program Fil". The output is as follows:

```
...*...*...
.....
.....
.....
*.....
.....
.....
This is message from Triangle:
Point 1 is at (0.0,7.0).
Point 2 is at (3.0,0.0).
Point 3 is at (0.0,2.0).
The area is 7.499999999999991
This is messgae from Tetrahedron:
Height is 0.0 ,and the volume is 0.0
```

檔案格式：將 Package 壓縮成 A4_YourSchoolNumber.zip

Deadline: 2016 / 03 / 22 00:00

* 格式錯的一律零分 *