MidExam-1

by TA 鄭凱仁

■ 題目敘述：

助教想要領養一隻狗狗，可是沒有教過的狗狗只會肚餓亂叫，還有亂大便，還有把家裡搞得亂七八糟，首先，寵物取了個名子，助教希望你們可以教他說自己肚子餓了，還有教他說自己想大便了，還有不准他弄亂家裡，外加學會握手～

■ 要求（這才是題目）：

■ 原來的 dog class 如下（不能動）

```java
1  package yourID;
2
3  public class dog {
4      private int weight;
5      private String gender;
6
7      dog(int w, String g){
8          weight = w;
9          gender = g;
10         System.out.println("Woof!! Woof!!");
11     }
12
13     void Hungry(){
14         System.out.print("Woof!! Woof!! Woof!!");
15     }
16
17     void Poo(){
18         System.out.println("Shit on the floor...");
19     }
20
21     void MessUp(){
22         System.out.println("Your house is destroyed");
23     }
24
25 }
26
```

請用繼承（extends）的方式寫一個新的 class MyPetDog，並且

■ 改寫（override）下面這幾個 Method

■ Hungry

■ Poo

■ MessUp

■ 新增

■ MyPetDog 的 Constructor 讓名子一開始就可以初始化

■ ShakeHand 功能

助教的 Main 檔（不能動）如下：

```java
package yourID;

public class Play {

    public static void main(String[] args) {
        MyPetDog kkdog = new MyPetDog("kkman", 5, "boy");
        kkdog.Hungry();
        kkdog.Poo();
        kkdog.MessUp();
        kkdog.ShakeHand("Right Hand");
    }
}
```

執行結果如下：

```
Woof!! Woof!!
Woof!! Woof!! Woof!! I am hungry, feed me!!
I wnat to poo~
Good dog doesn't mess up.
My name is kkman
Right Hand, shake~ shake~
```