



유니블럭조

이다훈 김재원 김혜진 손민성 엄찬진 허종문



मनुष्य कुछ अपना नहीं कर सकता,।
인간은 무언가를 소유할 수 없으며,
सभी स्वामित्व ईश्वर के हैं।
모든 소유권은 신에 귀속되어 있다.

현대 사회에서의 지적 재산권

중세 봉건 사회에서의 분할 소유권

고대 로마 토지 소유권

모든 소유권은 신에게 귀속

사회 구성원의 인식변화와 사회 고도화를 통해 합의를 통해
소유권 범위 변화가능성이 有

소유물(所有物) ?

민법 제 98조

(물건의 정의)

본법에서 물건이라 함은 **유체물** 및 **전기 기타 관리할 수 있는 자연력**을 말한다.



만약 행성이 소유물이 된다면,
누가 이 소유권을 공증하여야 할까?

행성은 공동 유산이다

달과 기타 천체를 포함한 외기권의 탐색과 이용은 그들의 경제적 또는 과학적 발달의 정도에 관계없이 모든 국가의 이익을 위하여 수행되어야 하며 모든 인류의 활동 범위이어야 한다.

- UN 우주 조약 제 1조 -



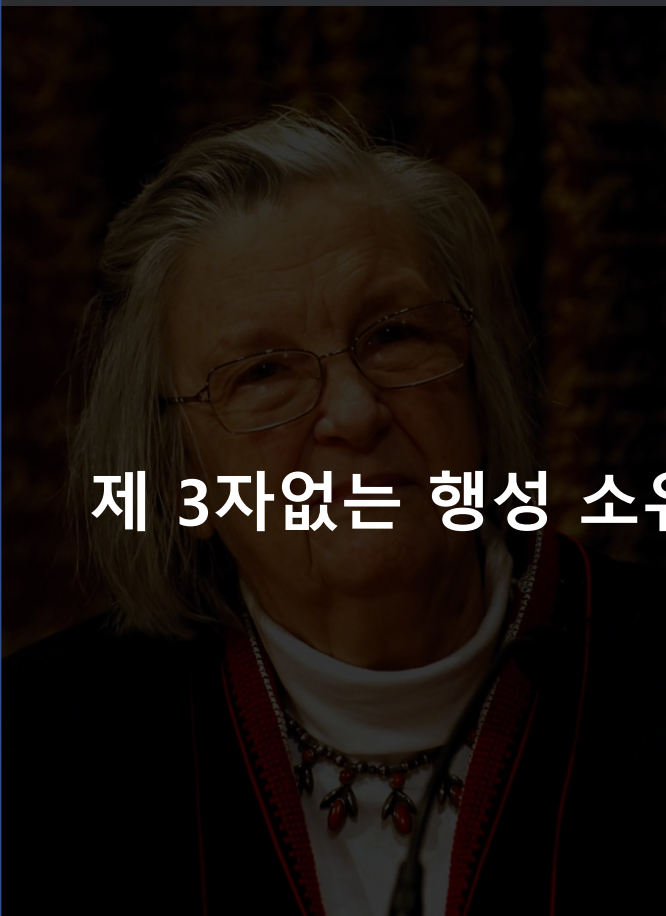


“공유 자원의 문제는 국가나 시장이 해결하는 것이 당연한 것이 아니라,
제3의 방안으로 자체적으로 해결할 수 있다”

-노벨 경제학 수상자 엘리너 오스트롬 [공유의 비극을 넘어] 중-

제 3의 방안?

공증을 해주는 주체가 없이
지구인 전체 네트워크가 공증을 한다면?



제 3자없는 행성 소유권 공증을 **블록체인의 탈중앙을 통해** 구현해 보고자 했습니다.

“공유 자원의 문제는 국가나 시장이 해결하는 것이 당연한 것이 아니라,
제3의 방안으로 자체적으로 해결할 수 있다”

-노벨 경제학 수상자 엘리너 오스트롬 [공유의 비극을 넘어] 중-

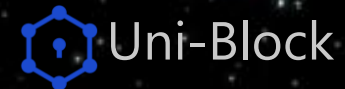
공동 유산인 만큼,
지구인 참여 네트워크가 공증해줄 수 있다면?

행성 자원 소유 기대권 거래 플랫폼



SPACE

줄게, My Galaxy



행성 자원 소유 기대권 ?

아직 행성은 관리 감독할 수 없기 때문에

BUT

멀지 않은 미래에는 충분히



행성 자원 소유 기대권 ?

행성 자원 소유 기대권

기술적으로 관리될 수 있는 시점에서 행성의 소유권을 주장할 수 있는 권리



행성 자원 소유 기대권 **거래** 플랫폼

행성 자원 소유 기대권 ?

아직 행성은 관리 감독할 수 없기 때문에

BUT

멀지 않은 미래에는 충분히



소유물



소유물

행성 자원 소유 기대권 거래 플랫폼으로서 과제

① 행성 소유 기대권의 투명성 및 영원한 입증



영원히 보존되는 기록되는
영속성



위/변조의 불가능

② 행성의 소유물화 가속

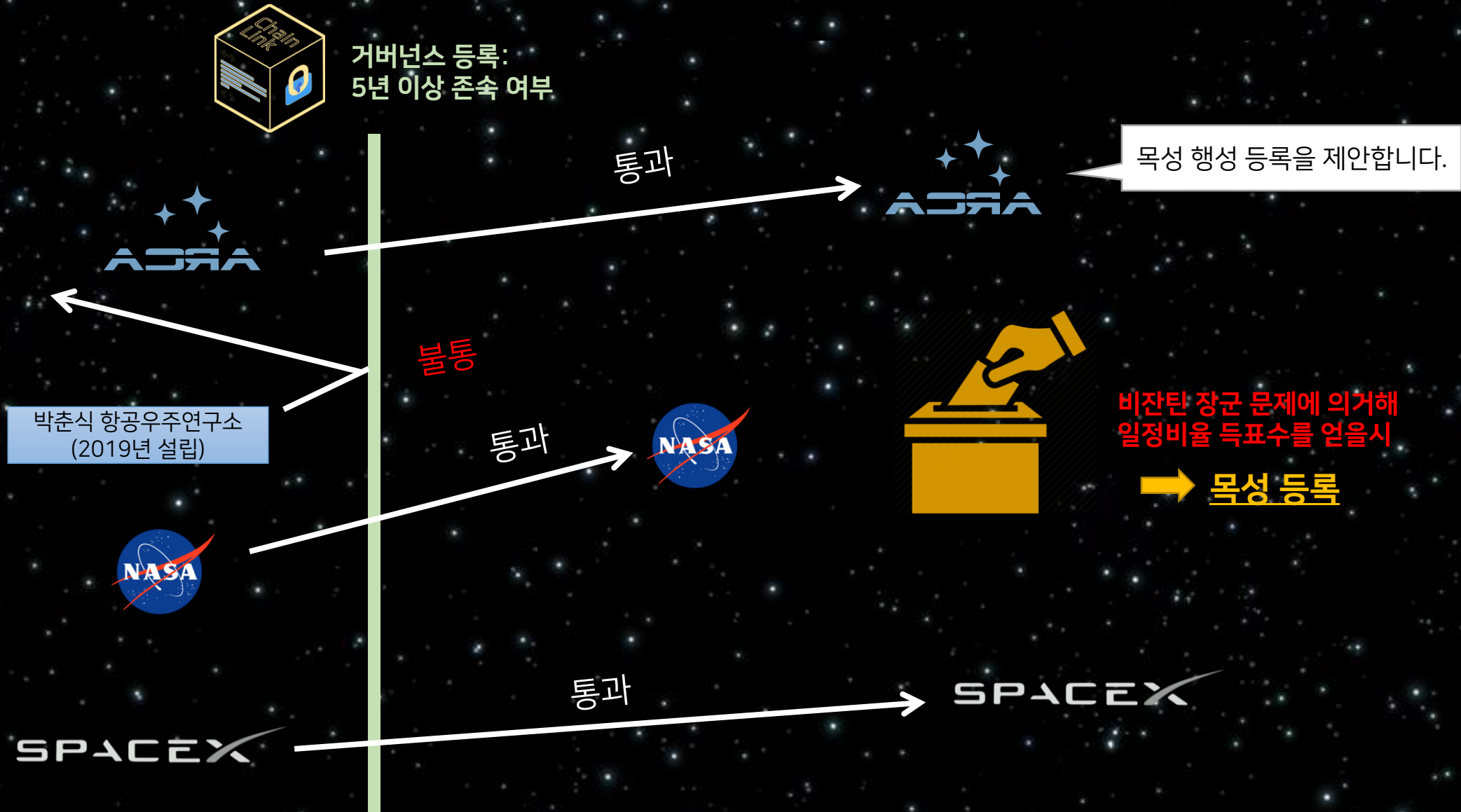
- ✓ 개발 성공시 환급되는 이더리움의 동결 해제에 대한 갈망(보증금 개념)
- ✓ 토큰을 사게 되면 클라우드 펀딩처럼 우주개발업체의 개발자금으로 들어간다.

행성 소유 기대권 거래 플랫폼 거래 흐름도



거버넌스 등록

우주 분야에서 전문성을 지닌 업체들을 통해 무분별한 행성 등록을 피하기 위함



행성 개발권 경매

비공개 경매로 진행

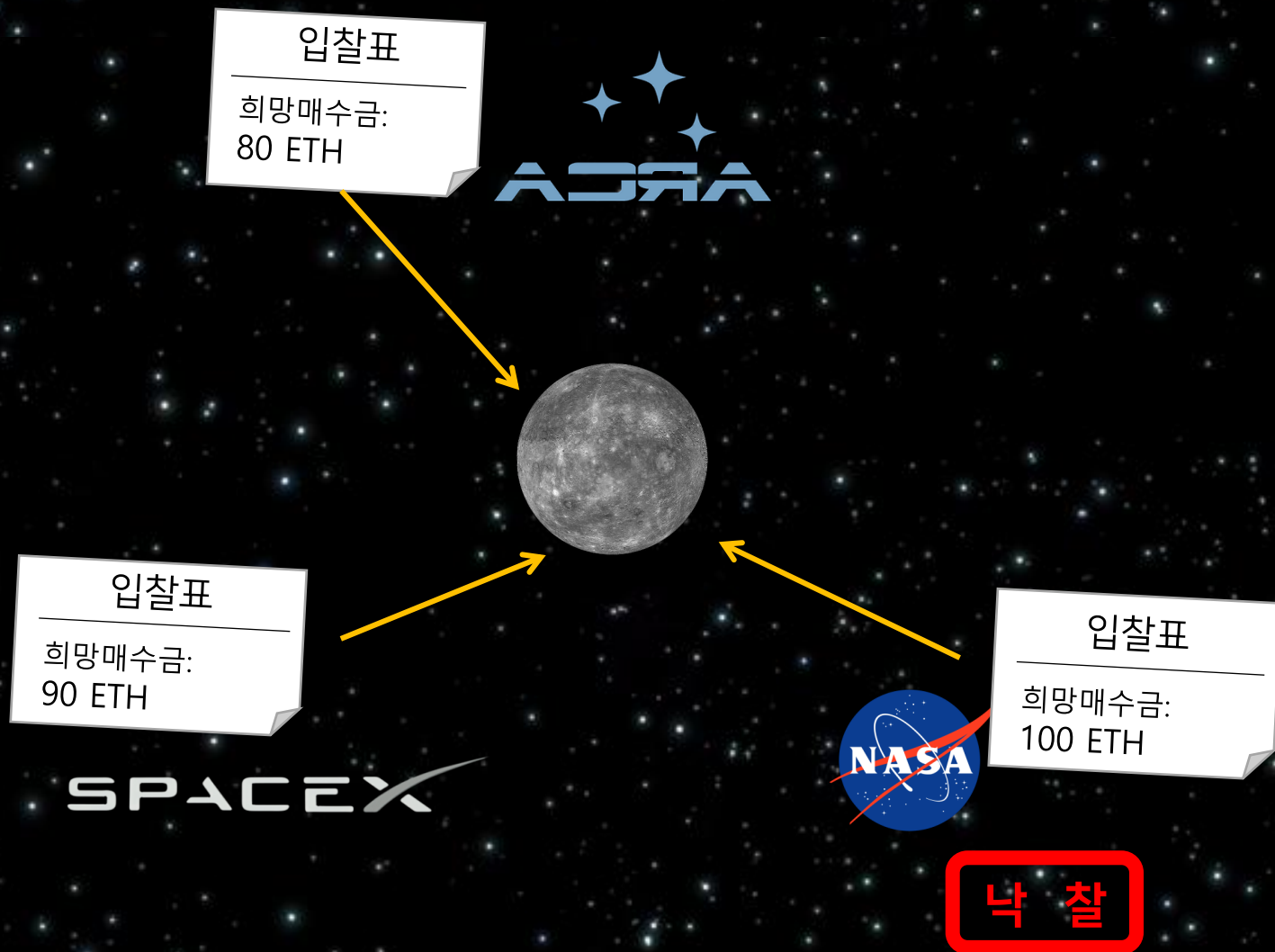
거버넌스들이 이더리움으로 입찰표를 제시, 최고 입찰가를 제시한 거버넌스가 제시한 이더리움에 대한 개발권을 낙찰받음

투명한 경매 과정

모든 경매 과정은 블록체인에 기록
분산시스템으로 네트워크상의 모두에게 공증

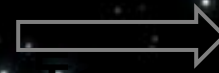
낙찰 기업은 크라우드 펀딩 기회 획득

낙찰된 기업은 민간 투자자들의 크라우드 펀딩을 독자적으로 받을 수 있는 권한을 얻습니다. -> 기업의 참여 및 개발 가속화 유인

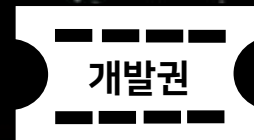


행성 개발권 경매

동결된 이더리움은
개발 성공시 동결이 해제됨



개발 완료에 대한 경제적인 유인 제
공
행성 자원 개발 가속화



행성 토큰 크라우드 펀딩 절차

개발권을 낙찰받은 기관에 투자할 용의가 있는 개인 투자자들은
이더리움을 투자, 해당 행성 토큰을 배당금으로 취득



목성개발권을 낙찰받았습니다. 목성
자원에 투자하실 분들 계신가요?

스마트 컨트랙트

!@#%&*(*&^
%\$#@#\$%^&*&
%\$#@#\$%^&*&
%\$%&^&*&^%
\$#

오 괜찮은데?



나도



그럼 나도



개발 성공시 해당기관은 동결된 이더리움을 돌려받으며,
개발 성공여부는 투자자들의 투표를 통해 결정되며, 투표는 보유한 토큰으로 진행됨

개발범위

- 투표 시스템
- 경매 시스템
- ERC20 토큰 생성 (galaxy 생성)
- 사용자 안드로이드 프론트

거버넌스 등록

```
{  
  "co" : "1 zo",  
  "coInfo" : "handsome",  
}
```



1 zo

```
function registration(string memory coName, string memory coInfo) public {  
    Models.Company memory company = Models.Company(coName, coInfo);  
    _candidates[msg.sender] = CandidateInfo(false,  
        true,  
        coName,  
        coInfo,  
        new CandidateVote(company, address(this)));  
}
```

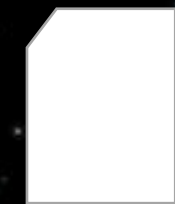
```
{  
  "co" : "uniblock",  
  "coInfo" : "awful",  
}
```



uniblock



```
if(bullet){  
    if(_candidates[newCo].candidateVote.agree(_companys.sizeOf())){  
        toBeGovernance(newCo);  
        emit voteToCompanyCall(voteResult.SUCCESS);  
    }  
}  
else{  
    if(_candidates[newCo].candidateVote.disagree(_companys.sizeOf())){  
        emit voteToCompanyCall(voteResult.SUCCESS);  
    }  
}
```

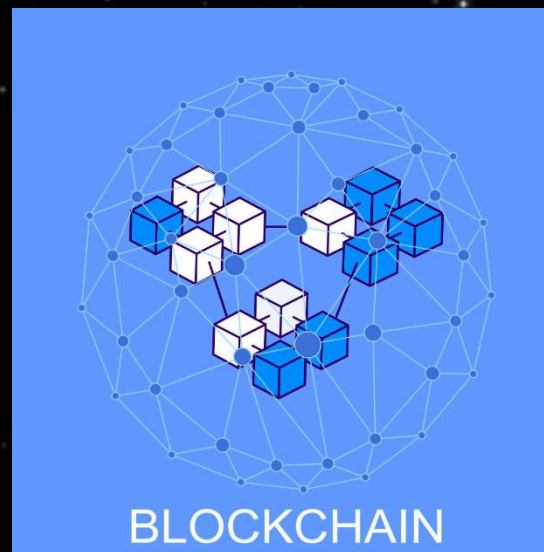
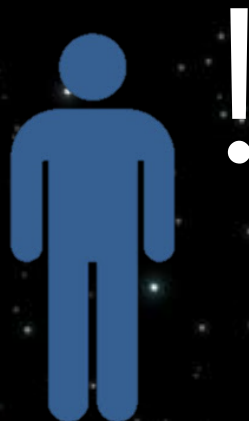
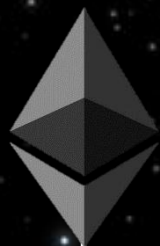


uniblock

```
function toBeGovernance(address newCo) internal{  
    _companys.push(_coKey, true);  
    _coAddr[_coKey] = newCo;  
    _coKeyMap[newCo] = _coKey;  
    _coKey++;  
}
```

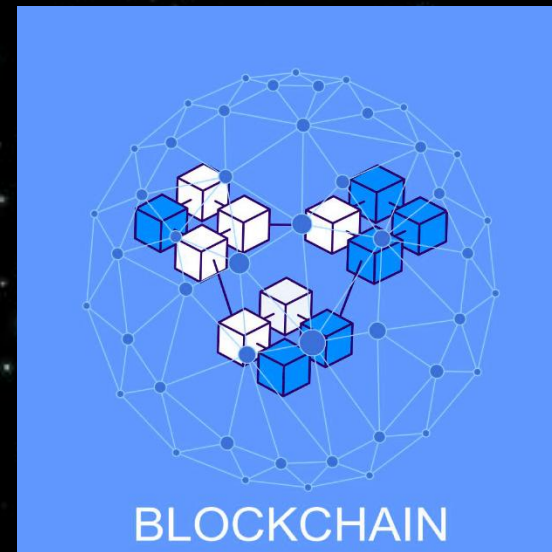
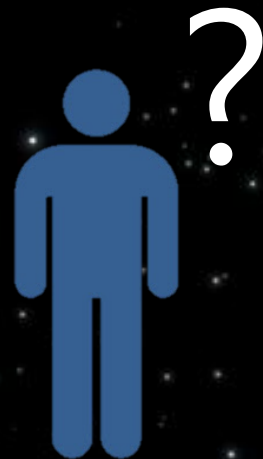

행성 투표





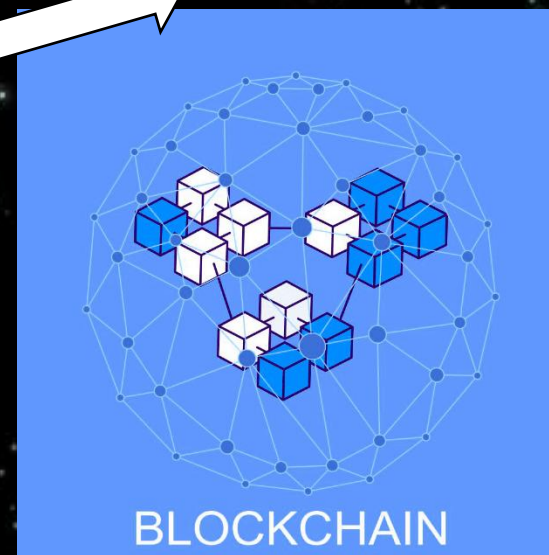


$H(k + \text{Ethereum})$





$$H(k + \text{diamond})$$





클라우드 펀딩



행성의 소유 기대권 == ERC20 컨트랙트



ERC20

Galaxy 컨트랙트에 이더를 동결시켜 놓는다

```
function genGalaxy(string memory name, string memory symbol, uint256 value) payable public {
    require(
        msg.sender == _highestBidder &&
        address(_galaxy) == address(0) &&
        msg.value == _highestAmount &&
        _proofBiddingDeadline > now,
        "not permissioned"
    );
    Galaxy g = new Galaxy(name, symbol, msg.sender, address(this));
    g.setDeposit.value(_highestAmount)();
    _galaxy = g;
}
```

Galaxy 컨트랙트는 ERC20 표준을 준수하는 컨트랙트

```
function buyToken() payable public returns(bool){  
    _owner.transfer(msg.value);  
    uint256 ETH = (10 ** 18);  
    uint256 zeroDotOne = ETH / 10;  
    _mint(msg.sender, msg.value/zeroDotOne);  
}
```

테스트용 코드.

이더에 따라 일정 비율로 토큰을 생성해 준다.

시연 영상
