

Introducción a SwiftUI

PMDM - iOS Programación multimedia y dispositivos móviles

Ariel Hernández, Febrero 2021

De qué trata este curso?

- Desarrollo de Aplicaciones en Swift.
- Para iOS (principalmente), tvOS y macOS
- Introducción en SwiftUI
- Uso de bibliotecas externas y UIKit

Qué aprenderán en este curso?

- Consolidar algunos conceptos de programación familiares (Programación orientada a objetos, Programación en lenguajes del estilo de “C”...)
- Swift
- Bases de la Programación Funcional/Programación orientada a protocolos
- Algo de “Reactive UX” (y de MVVM)
- Desarrollo de aplicaciones en ambientes de producción (simulado) usando APIs del sistema

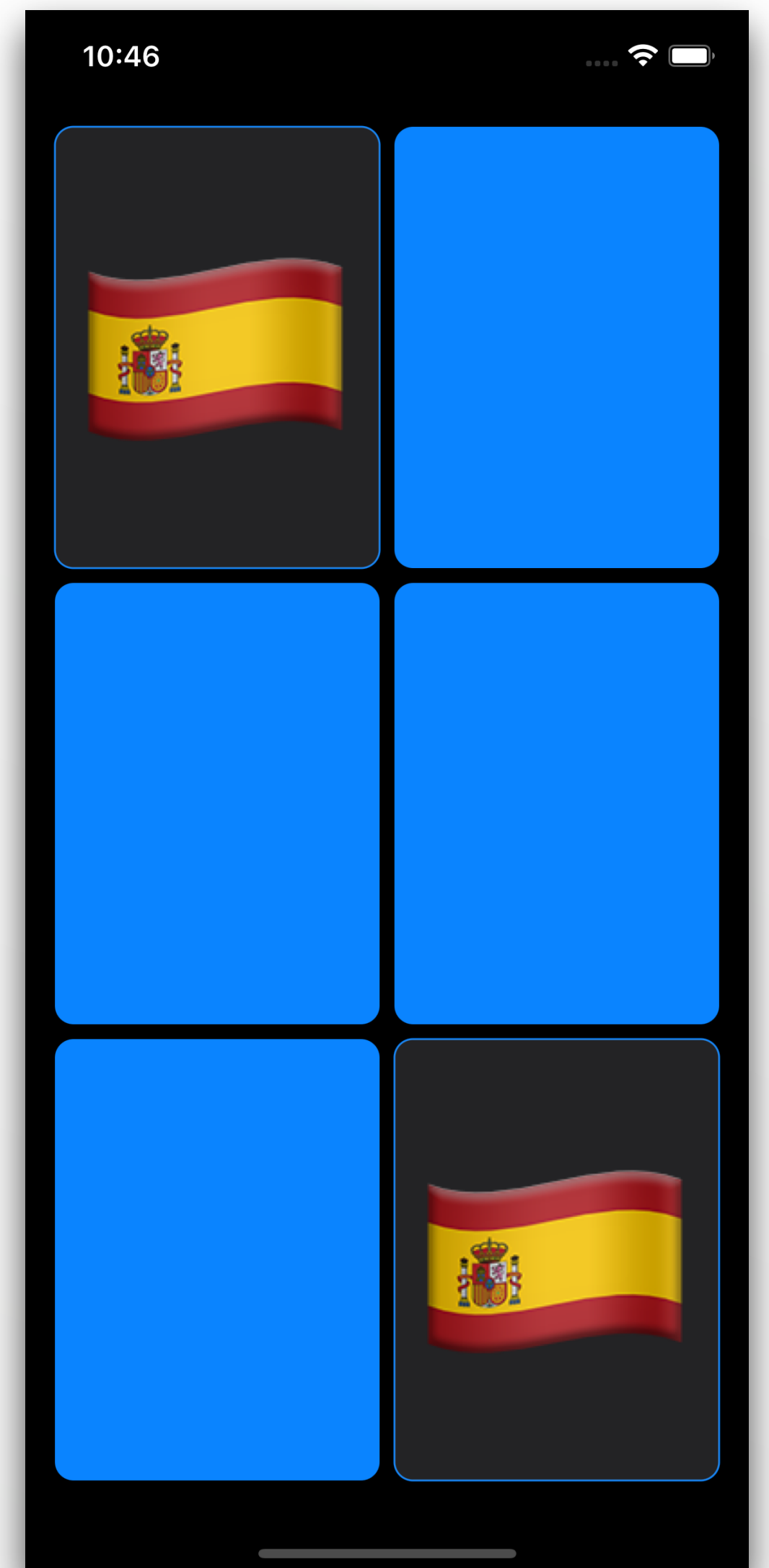
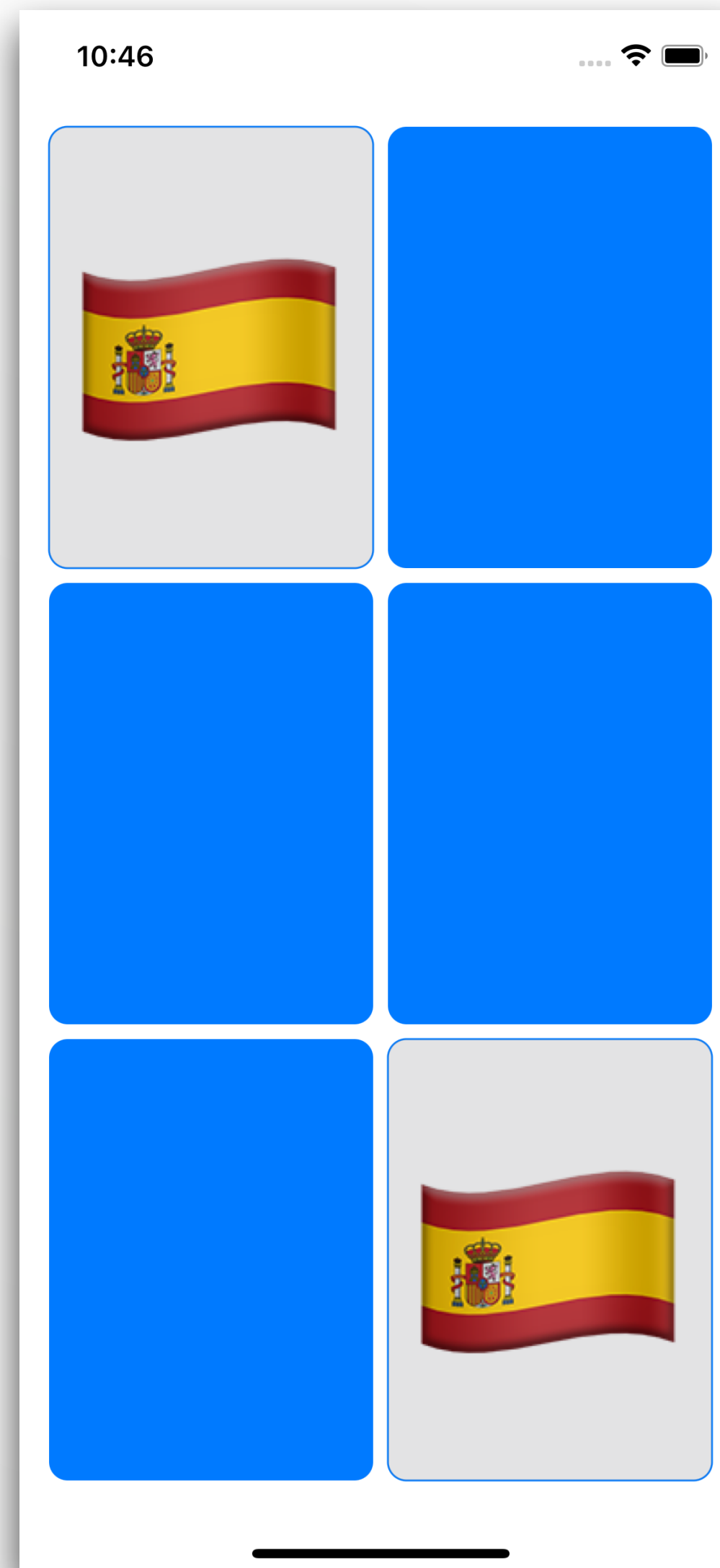
Cómo funcionará el Curso?

- Demos, Demos... + Demos
- Código de cada clase disponible en Github (github.com/gnuaha7/pmdm2021)
- Clases en Blackboard

Referencias:

- Swift Programming Language (swift.org)
- Apple Developer Documentation (developer.apple.com)

Demo



```

import SwiftUI

struct ContentView: View {
    var body: some View {
        VStack {
            ForEach(0..<3) { row in
                HStack {
                    ForEach(0..<2) { column in
                        let flip = ((column == 0 && row == 0)
                                    || (column == 1 && row == 2))
                        CardView(isFlipped: flip)
                    }
                }
            }
        }
        .padding()
        .foregroundColor(Color.blue)
    }
}

struct CardView: View{
    var isFlipped: Bool

    var body: some View {
        GeometryReader { geometry in
            ZStack {
                if isFlipped {
                    RoundedRectangle(cornerRadius: 10.0)
                        .stroke()
                    RoundedRectangle(cornerRadius: 10.0)
                        .fill(Color.gray.opacity(0.25))
                    Text("🇪🇸")
                        .font(Font.system(size: min(geometry.size.height, geometry.size.width) - 20))
                } else {
                    RoundedRectangle(cornerRadius: 10.0)
                }
            }
        }
    }
}

```