

Layout

PMDM - iOS Programación multimedia y dispositivos móviles

Ariel Hernández, Febrero 2021

Layout

- Cómo se distribuye el espacio entre las vistas?
 1. Las **Views** que contienen otras (llamadas *ContainerViews*) le “ofrecen” espacio a las **Views** dentro de ellas.
 2. Las **Views** deciden que tamaño tomarán (dentro del espacio ofrecido)
 3. Las *ContainerViews* colocan estas **Views**.

Container Views

- Ya hemos visto varios contenedores no?
- ZStack: Ofrecen a sus **Views** todo su espacio y luego las coloca una encima de la otra.
- HStack / VStack: Divide su espacio entre sus **Views**
- ForEach: Delega a su **ContainerView** el Layout de sus **Views**
- *Modifiers*: Contiene a la vista que modifica y algunos incluso hacen cambios de Layout. (Ej, `padding()`)

HStack & VStack

- Dividen su espacio y se lo ofrece a sus **Views**
- Siempre comienza ofreciéndole su espacio a la vista “menos flexible”.
 - **Image** es una vista “muy poco flexible” porque quiere mantener el tamaño de la Imagen
 - **Text** es una vista “poco flexible” porque quiere siempre mostrar todo el texto en la pantalla.
 - **RoundedRectangle** es una vista “muy flexible” porque siempre quiere abarcar todo el espacio ofrecido.

HStack & VStack

Vistas importantes:

- `Spacer(minLength:)` :
 - Siempre toma todo el espacio que le ofrecen.
 - No muestra nada
 - El `minLength` es el tamaño mínimo del `Spacer` y con toda probabilidad el tamaño que tomará

HStack & VStack

Vistas importants:

- `Divider()`:
 - Muestra una linea divisora.
 - Toma el tamaño mínimo que necesita para mostrar la línea

Modifiers

- Los *Modifiers* “contienen” la vista que modifican.
- Algunos no son Layout-oriented como `Font`
- Otros como `padding()` y `aspectRatio()` si realizan Layout sobre sus vistas.

Demo