Game Engines

Documentation

Udarbejdet af:

Emil Erik Hansen	14-06-85	emha@itu.dk
Julian Møller	18-03-87	jumo@itu.dk
Mads Johansen	22-05-85	madj@itu.dk
René Korsgaard	28-05-84	reko@itu.dk
Steen Nordsmark Pedersen	15-02-87	snop@itu.dk

IT University of Copenhagen December 2011

Contents

Cc	ontents	i
1	Introduction	1
2.	Engine Description	2

Introduction

1

Engine Description

2