

Frontend Basic – Assignment 3

Cách nộp bài: xem folder "Hướng dẫn nộp bài qua Git"

Chú ý: Tạo 1 Project đặt tên là "TestingSystem Assignment 3"

Exercise 1 (Optional): Datatype

Xem file Exercise 1 - Datatype

Exercise 2 (Optional): Flow Control & Operator

Xem file Exercise 2 – Flow Control & Operator

Exercise 3 (Optional): String

Xem file Exercise 3 – String

Exercise 4 (Optional): Output

Question 1: alert

Viết chương trình Hello world như sau:

127.0.0.1:5500 says Hello world !

OK

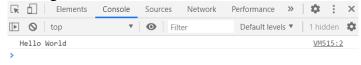
Question 2: document.write

viết chương trình hello world như sau:



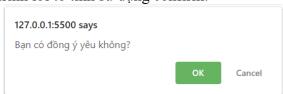
Question 3: console.log()

Viết chương trình hello world như sau:



Question 4:

Viết chương trình lời tỏ tình sử dụng confirm:



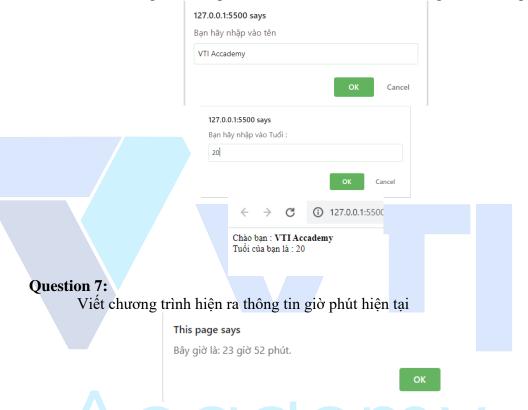
Question 5:

Viết chương trình nhập vào một tên sau đó hiện ra lời chào như hình dưới đây:



Question 6:

Viết chương trình nhập vào tên và tuổi sau đó in ra thông tin vừa nhập



Question 8:

Tạo object bao gồm name, gender và email sau đó gán giá trị rồi in ra màn hình:

Name: VTI Accademy Gender: Male

Email: vtiaccademy@vti.com.vn

Question 9:

Kết quả của đoạn code trên là gì?

```
<script>
  var result = (5 > 10);
  document.write("ket qua: " + result);
</script>
```

Question 10:

Viết 1 chương trình cho phép nhập 2 số liên tiếp từ bàn phím. Sau đó tính tích của 2 số và in kết quả (hoặc thông báo ra màn hình). Từ đó tính tổng, hiệu, thương, chia lấy dư của hai số

Exercise 5 (Optional): Strict mode

Question 1:

Thêm Strict mode vào các file trên và run lại xem có file nào báo lỗi ko?

Exercise 6 (Optional): Exception

Xem file Exercise 5 – Exception

Exercise 7 (Optional): DOM

TODO

Exercise 8: Demo Project

Question 1:

Viết chương tình tính toán như hình dưới đây:

| Number | r 1: 75 | | | | | | |
|--------|---------|------|------|---|---------|-----|--|
| Number | r 2: 25 | | | | | | |
| Cộng | Trừ | Nhân | Chia | % | Kết quả | 100 | |

Question 2:

Viết chương nhập vào 2 cạnh của hình chữ nhật sau đó tính chu vi diện tích của hình đó:

Tính chu vi diện tích



Question 3:

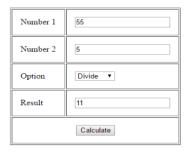
Viết chương giải phương trình bậc 2:

Giải phương trình bậc hai: $ax^2 + bx + c = 0$

| Nhập a | | | | |
|-------------------|--|--|--|--|
| Nhập b | | | | |
| Nhập c | | | | |
| Giải phương trình | | | | |
| Kết quả | | | | |

Question 4:

Sử dụng thẻ selector, option gồm add, sub, divide, multiply (cộng, trừ, chia, nhân), viết chương trình tính toán như sau:



Question 5:

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu:

- Tạo một input, cho phép người dùng nhập 1 số nguyên dương n bất kỳ, biết rằng n nằm trong khoảng [1-50]. Nhập ngoài khoảng trên đưa ra thông báo yêu cầu nhập người dùng nhập lai.
- Tạo một button: Tính giai thừa
- Viết hàm tính giai thừa của số n vừa nhập

Question 6:

Xây dựng form khảo sát gồm các thông tin sau: Họ tên, Số điện thoại, giới tính, Sở thích (Nghe nhạc, Bóng đá, Du lịch, Đọc sách...).

Form khảo sát thông tin cá nhân:



Sau đó in ra thông tin sau khi người dùng nhập vào như sau:



Question 7:

Viết chương trình quản nhân viên công ty gồm các thao tác chính như sau:

- a) Xem danh sách nhân viên (name, age, emai, work)
- b) Thêm nhân viên
- c) Xóa nhân viên khỏi cty
- d) Sửa thông tin nhân viên

Question 8:

Viết chương trình khi người dùng copy nội dung của website thì thông báo là bạn đã copy thành công

Question 9:

Xây dựng form đăng ký (sử dụng HTML-CSS hoặc bootstrap) gồm những thông tin sau:

- Họ tên (không được để trống).
- Số điện thoại (không được để trống, nhập vào phải là số).
- Email (không được để trống, phải đúng định dạng email).
- Mật khẩu (không để trống và không chứa dấu cách).
- Xác nhận mật khẩu (không để trống và phải trùng với mật khẩu)
- Một button đăng ký, khi người dùng bấm đăng ký thì sẽ show ra những thông tin mà người dùng mới nhập vào form

Chú ý:

Không sử dụng HTML trong form như: type = (email, number, required...)

Gợi ý: Sử dụng Regular Expression

Chú ý:

- Viết đúng coding convention
- Tuần thủ các best practice
- Không chép bài người khác (sẽ có hình thức phạt nếu bị phát hiện)