

## **SQL** – Assignment 3

Cách nộp bài: xem folder "Hướng dẫn nộp bài qua Git"

# Chú ý: Tạo 1 Project đặt tên là "Extra\_Assignment\_3", tách mỗi exercise thành 1 class riêng, mỗi Question tách thành 1 method

#### **Exercise 1: Loop**

#### **Question 1**:

Nhập vào dãy n số thực. Tính tổng dãy, trung bình dãy, tổng các số âm, dương và tổng các số ở vị trí chẵn, vị trí lẻ trong dãy.

#### **Question 2**:

Tìm và chỉ ra vị trí xuất hiện đầu tiên của phần tử x trong dãy.

## **Question 3:**

Hãy nhập vào 16 số nguyên. In ra thành 4 dòng, 4 cột.

#### **Question 4**:

Nhập vào dãy số. In ra dãy đã được sắp xếp tăng dần, giảm dần

#### **Question 5:**

Cho một dãy các số sau: 10, 20, 90, 50, 100, 60, 30, 80, 70, 40. Hãy sắp xếp các dãy này theo chiều tăng dần, giảm dần Yêu cầu:

Thiết kế giao diện console nhập từng phần tử và hiển thị kết quả ra màn hình.

Sau khi nhập đủ 10 phần tử theo đúng thứ tự như đề bài thì thực hiện sắp xếp theo chiều tăng dần, giảm dần

# **Exercise 2: String**

#### **Question 1**:

Nhập xâu họ tên, in ra họ, tên dưới dạng viết hoa

#### **Question 2**:

Nhập xâu. In ra tất các các vị trí của chữ 'a' trong xâu và tổng số lần xuất hiện của nó.

#### **Question 3**:

Thay kí tự x trong xâu s bởi kí tự y (s, x, y được đọc vào từ bàn phím)

# **Question 4**:

Hãy nhập một xâu kí tự. In ra màn hình đảo ngược của xâu đó.

#### **Question 5**:

Nhập xâu. Thống kê số các chữ số '0', số chữ số '1', ..., số chữ số '9' trong xâu

#### **Question 6:**

Cho một chuỗi ký tự như sau: "Java – Nơi trí tưởng tượng bay xa". Hãy chuyển chuỗi này thành một mảng, trong đó mỗi phần tử là một từ.

Ví dụ a[0] = Java, a[1] = Nơi, a[2] = Trí,... Sau đó in kết quả ra màn hình

#### **Question 7:**

Viết chương trình kiểm tra mật khẩu người dùng khi đăng nhập. Người dùng phải đăng nhập khi đến khi nào đúng username và password thì thôi. (username và password được định nghĩa trước trong chương trình)

#### **Exercise 3: Program**

#### **Question 1**:

Hãy thiết kế giao diện console trong Java để thực hiện chương trình quay sổ xố.

Kết quả đề bằng 2 số cuối của giải đặc biệt.

Kết quả lô bằng 2 số cuối của tất cả các giải.

Nếu trúng đề. tiền thắng = tiền cược\*70.

Nếu trúng lô. tiền thắng = (tiền cược/23)\*80\*số lần giải về.

Ví dụ lô 37 về 2 nháy :))

# Chú ý:

- Viết đúng coding convention
- Tuần thủ các best practice
- Không chép bài người khác (sẽ có hình thức phạt nếu bị phát hiện)

