

## JAVA – Assignment 9

Cách nộp bài: xem folder "Hướng dẫn nộp bài qua Git"

### Chú ý:

Tạo 1 Project đặt tên là "TestingSystem\_Assignment\_9"

Tao 3 package entity, backend, front-end

Trong phần backend sẽ tạo các class Exercise1, Exercise2, ... mỗi method là 1 Question

Trong front-end tạo các class Program1, Program2, Program3, ... để demo kết quả của các Excercise1, Excercise2, Excercise3, ...

#### **Exercise 1: Internationalization**

### **Question 1:**

Xem lai Exercise 3: Date Format Assignment 2

### **Exercise 2: Annotations**

**Question 1**: @Deprecated

Khai báo 1 instance có datatype Date và có value là ngày 18/05/2020. Bạn sẽ thấy java cảnh báo, hãy tắt cảnh báo này đi

#### **Question 2**: @Deprecated

Tạo 1 class student id, name với id là int và tự động tăng

B1: Sau đó tao getter cho id

B2: Tại main() method, ta sẽ tạo instance của student có name = "Nguyễn Văn A" và in ra tên của student.

B3: Sau đó hệ thống thay đổi method getter của id, bạn sẽ phải tạo ra getter cho id như sau (viết thêm method sau vào)

Method sẽ return ra String là "MSV: " + id (nghĩa là thêm chữ MSV vào trước id

B4: bạn sẽ đánh dấu method default getter (ở bước 1) là cũ và tạo comment để những người sau sẽ sử dụng method mới (là method ở bước 3)

B5: tại method main() viết thêm demo sử dụng method getter mới này (không xóa code cũ đi)

## **Exercise 3: Inner class**

### **Question 1**:

Tao class CPU có property: price

Tao 2 inner class Processor, Ram

Với Processor có các property: coreAmount, menufacturer và method getCache() và return ra 4.3

Với Ram có các property: memory, menufacturer và method getClockSpeed() và return ra 5.5

Sau đó khởi tạo object CPU và in ra cache của Processor và clockSpeed của Ram

## **Question 2**:

Tạo Car có property: name, type

Tạo inner class Engine có property engineType và tạo getter, setter cho property engineType

Khởi tạo object Car có name = Mazda, type = 8WD, có loại động cơ là "Crysler".

Sau đó in ra thông tin của động cơ

# Question 3: output của main ra gì?

```
public class OuterClass {

public void show() {
    InnerClass innerClass = new InnerClass();
    innerClass.show();
}

public class MainClass {

public static void main(string[] args) {
    OuterClass outerClass = new OuterClass();
    outerClass.show();

public void show() {
    System.out.println("Dây là inner class");
    }
}

InnerClass innerClass = outerClass.new InnerClass();
    innerClass.show();
}

InnerClass innerClass = outerClass.new InnerClass();
    innerClass.show();
}

| OuterClass innerClass = outerClass.new InnerClass();
    innerClass.show();
}
```

## Question 4: output của đoạn sau ra gì?

```
public int ngay, thang, nam;
public class GioPhutGiay {
   public int gio, phut, giay;

public void xuatThongTin() {
     System.out.printIn("Ngāy: " + ngay + "/" + thang + "/" + nam);
     System.out.printIn("Gio: " + gio + ":" + phut + ":" + giay);
   }
}
```

```
public class MainClass {

public static void main(String[] args) {

NgayThangNam date = new NgayThangNam();

date.neap = 31;
date.thang = 10;
date.thang = 10;
find the state of the state
```

### Chú ý:

- Viết đúng coding convention
- Tuần thủ các best practice
- Không chép bài người khác (sẽ có hình thức phạt nếu bị phát hiện)