* L’IA des fantômes
  + Détecter Pac-Man pour le suivre avec le plus court chemin
  + Chaque fantôme a un comportement différent
  + Détection des murs
  + Vitesse: lent, moyen, rapide
  + Comportement des fantômes quand Pacman a un buff
* Génération du labyrinthe:
  + creer les fichiers labyrinthe avec 012
  + des [pac-gommes](https://fr.wikipedia.org/wiki/Pac-gomme) dans le chemin
* Déplacer le pac man:
  + Detection des murs
  + Des bufs
  + Détection des touches du clavier
* Effet des bufs
  + Quatre pac-gommes spéciales (super pac-gommes) rendent les fantômes vulnérables pendant une courte période au cours de laquelle Pac-Man peut les manger
* Afficher tout
* Score
* Interaction Menu:
  + Mettre en pause
  + Quitter le jeux
* Composant du menu:
  + mode solo
  + mode coop
  + versus mode
  + Niveau de difficulté
  + paramètre:
    - modifier son
    - modifier contrôles