

# 第一帧

第一帧的数据

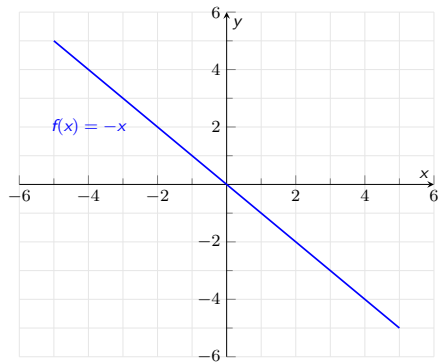


图: 相反数函数图象

## 第二帧

