

# cout格式控制

在C++中，`cout` 通过流操作符和格式控制函数支持多种输出格式。以下是常见的格式控制方法及示例：

## 1. 整数进制控制

- 十六进制： `hex`
- 八进制： `oct`
- 十进制： `dec`
- 显示进制前缀： `showbase`
- 字母大写： `uppercase`

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      int num = 255;
7      cout << showbase << hex << num << endl;    // 输出 0xff
8      cout << uppercase << hex << num << endl;   // 输出 0XFF
9      cout << oct << num << endl;                // 输出 0377
10     cout << dec << num << endl;                // 输出 255
11     return 0;
12 }
```

## 2. 浮点数格式

- 固定小数位数： `fixed`
- 科学计数法： `scientific`
- 设置精度： `setprecision(n)` (需包含 `<iomanip>`)

```
1  #include <iostream>
2  #include <iomanip>
3  using namespace std;
4
5  int main()
6  {
7      double pi = 3.1415926535;
8      cout << fixed << setprecision(2) << pi << endl;    // 输出 3.14
9      cout << scientific << setprecision(3) << pi << endl; // 输出 3.142e+00
10     return 0;
11 }
```

## 3. 字段宽度与填充

- 设置宽度： `setw(n)`
- 左对齐/右对齐： `left` / `right`

- 填充字符: `setfill(c)`

```
1 #include <iostream>
2 #include <iomanip>
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     cout << left << setw(10) << setfill('*') << 42 << endl; // 输出 42*****
8     cout << right << setw(5) << setfill('0') << 7 << endl; // 输出 00007
9     return 0;
10 }
```

## 4. 布尔值格式

- 文本形式: `boolalpha`
- 数字形式: `noboolalpha`

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 int main()
5 {
6     cout << boolalpha << true << endl; // 输出 true
7     cout << noboolalpha << true << endl; // 输出 1
8     return 0;
9 }
```

## 5. 其他格式控制

- 显示正号: `showpos`
- 恢复默认浮点格式: `defaultfloat`

```
1 #include <iostream>
2 #include <iomanip>
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     cout << showpos << 10 << endl; // 输出 +10
8     cout << defaultfloat << 123.456 << endl; // 输出根据值自动选择格式
9     return 0;
10 }
```

## 6. 综合示例

```
1 #include <iostream>
2 #include <iomanip>
```

```

3  using namespace std;
4
5  int main()
6  {
7      int num = 30;
8      double value = 1234.5678;
9
10     // 十六进制、宽度8、填充0、大写
11     cout << uppercase << hex << showbase << setw(8) << setfill('0') << num << endl;
    // 输出 0X00001E
12
13     // 科学计数法、精度3位、显示符号
14     cout << scientific << showpos << setprecision(3) << value << endl; // 输出
    +1.235e+03
15
16     // 表格格式：左对齐，宽度10，填充空格
17     cout << left << setfill(' ')
18         << setw(10) << "Name" << setw(5) << "Age" << endl
19         << setw(10) << "Alice" << setw(5) << 25 << endl;
20     // 输出：
21     // Name      Age
22     // Alice     25
23     return 0;
24 }

```

## 注意事项

- 持久性设置：`hex`、`fixed` 等设置会持续生效，直到被修改。
- 瞬时设置：`setw` 仅影响下一个输出项。
- 头文件依赖：`setw`、`setprecision` 等需包含 `<iomanip>`。

通过组合这些操作符，可以灵活控制输出格式以满足不同需求。