# HW13 REPORT

2016024893 오성준

# INTUITION & IMPLEMENTATION

#### <LEAST SQUARE>

$$y = wx + b 일때,$$

$$w = \frac{\sum (x - \bar{x})(y - \bar{y})}{\sum (x - \bar{x})^2}$$

$$b = \bar{y} - a\bar{x}$$

- 위의 공식을 이용해서 LEAST SQUARE를 구현 했습니다.
- DATA SET 2차원에서 우리가 쉽게 접할 수 있는 상황이었기 때문에 행렬을 이용하기 보단, 위의 공식을 이용하는게 더 낫겠다고 생각했습니다.
- NOISE는 RANDN\*SQRT(2)로 계산해서 구 했습니다.

#### <CRITERION>

```
error=(np.abs(w*sample_x+b-sample_y)/np.sqrt(w**2+1)).sum()/6
#print(error)
if before_error>error:
    w_6=w
    b_6=b
    before_error=error

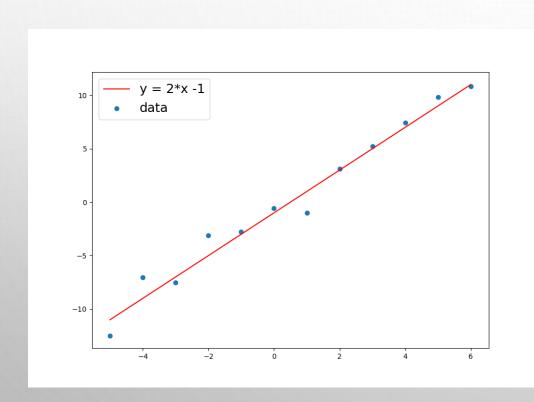
cnt+=1

if error<criterion or cnt>10000:
    break
```

- 위에 나온대로 ERROR를 계산했고 굳이 평균을 구한 이유는 그 값이 궁금했기 때문입니다.
- CRITERION 값은 0.3입니다.
- 계산횟수는 10000번을 넘기지 않도록 했는데, 12C6=924이기 때문에 저 정도면 모든 경우를 고려 했을 거라고 생각했기 때문입니다.
- SAMPLE 6개는 RANDOM으로 뽑았습니다.

# RESULT(1)

#### SAMPLE AND ORIGINAL LINE



#### **REAL RESULT**

```
C:₩Users₩joon2₩Desktop>py hw13.py
  6: -0.98
.3231032507217851
C:\Users\joon2\Desktop>py hw13.py
w_12: 1.96
b_12: -1.84
0.4873543253539185
 C:#Users#joon2#Desktop>py_hw13.py
  _12: 1.95
_12: -1.34
w_6: 1.63
b_6: -0.57
0.18416398472884057
 C:₩Users₩joon2₩Desktop>py hw13.py
```



# RESULT(2)

#### <RESULT TABLE>

|     | W_12 | W_6  | B_12  | B_6   | error |
|-----|------|------|-------|-------|-------|
| 1회차 | 2.00 | 2.13 | -1.17 | -0.98 | 0.371 |
| 2회차 | 1.96 | 1.82 | -1.84 | -1.62 | 0.487 |
| 3회차 | 1.95 | 1.63 | -1.34 | -0.57 | 0.184 |
| 4회차 | 1.91 | 1.94 | -1.14 | -0.49 | 0.133 |

### <TABLE EXPLANATION>

- W\_12, B\_12는 DATA 12개를 모두 사용했을 때의 WEIGHT와 BIAS 값입니다.
- W-6, B\_6은 DATA를 RANDOM으로 6개 뽑 았을 때의 WEIGHT와 BIAS 값입니다.
- ERROR는 SAMPLE 6개를 사용했을 때, 선정 된 값의 ERROR값입니다. 평균 값을 나타냅 니다.



# **ABOUT RESULT**

#### <COMPARISON>

• 점을 12개를 사용한 것과 그 중에서 6개의 SAMPLE을 이용했을 때, 상당수 비슷한 값을 출력하는 것을 확인 할 수 있었습니다. 물론 12개의 점을 사용한 쪽이 더 정확했지만, SAMPLE을 활용하더라도 어느 정도 근사하게 값을 낼 수 있다는 결론을 얻을 수 있었습니다.

#### <MY THOUGHT>

• ERROR값을 매개로 한 CRITERION에서 WEIGHT와 BIAS값의 중요도에 따라서 코드를 수정할 수도 있겠다는 생각을 했습니다. 프로그램을 실행하는 사람들은 목적에 따라서 ERROR 계산 값에서 가중치를 줄 수 있을 것 같습니다.