Unit DirExt;

{Objetivo: Primitivas de manejo de un archivo directo extensible. Los elementos pueden ser de cualquier tipo: tipos predefinidos de Pascal, registros de datos completos o registros de indice a registros de datos (clave de identificacion de registro de datos con referencia a registro). En cualquier caso se especifica cual es la clave de identificacion de los elementos en un tipo exclusivo y en una funcion primitiva (de interfaz) que la devuelve.

Autor: Lic. Arturo Servetto

Nota: los comentarios estan escritos obviando acentos y otros signos diacriticos para evitar problemas de compatibilidad.}

Interface

Const

TB=16; {Tamano de bloque (debe ser un valor que sea submultiplo o multiplo

del tamano de los registros fisicos de los dispositivos de almacenamiento

persistente o de las unidades de asignacion de espacio a archivos del

sistema de archivo del sistema operativo a utilizar: 2^n*512 , con n desde

-5 para nodos de 16 bytes)}

Type

TElemento=Word; {tipo de elementos a almacenar en el archivo (en este caso

numeros naturales entre 0 y 65535)}

TClave=Word; {tipo de clave de identificacion de elementos (en este caso la

clave es el mismo elemento, por tratarse de elementos
simples)}

TRefB=Byte; {tipo de referencias a bloques}

Const

```
CE=(TB-3) div SizeOf(TElemento); {cantidad maxima de
elementos en un bloque}
    CR=(TB-3) mod SizeOf(TElemento); {cantidad de bytes
de relleno}
Type
     {$PackRecords 1} {directiva al compilador (solo para
Free Pascal) para
     que almacene los campos de registros direccionando de
a byte}
     TBloque=Record {nodo de arbol B}
            cont: Byte; {contador de elementos contenidos
efectivamente}
            td: Word; {tamano de dispersion del bloque}
            el: Array[1..CE] of TElemento;
            relleno: Array[1..CR] of Byte; {relleno para
completar el tamano
            del bloque}
            end;
    TTabla=File of TRefB;
     TArchDE=Record {archivo organizado con todos los
archivos y datos de
     control necesarios para abrirlo}
             nombre: String;
             datos: File of TBloque; {archivo de nodos}
             tabla: TTabla; {tabla de dispersion}
             libres: File of TRefB; {archivo de
referencias a bloques libres}
             tamTabla: Word {tamano de la tabla}
             end;
     TRes=(ok, duplicado, inexistente); {resultados
posibles de una insercion,
    busqueda o supresion}
Procedure Crear (var arch: TArchDE); {crea un archivo vacio
con el bloque 0 vacio
e inicializa la tabla con un unico registro apuntandolo}
```

```
Procedure Abrir (var arch: TArchDE);
Procedure Cerrar(var arch: TArchDE);
Function Clave (elem: TElemento): TClave; {devuelve la
clave de un elemento (se
debe implementar segun el tipo TElemento) }
Procedure Insertar (var arch: TArchDE; elem: TElemento; var
result: TRes);
{inserta un elemento excepto que ya exista uno con la
misma clave de
identificacion, en cuyo caso result vuelve con valor
"duplicado" }
Procedure Buscar (var arch: TArchDE; claveE: TClave; var
result: TRes);
Procedure Suprimir (var arch: TArchDE; claveElem: TClave;
var result: TRes);
{elimina el elmento identificado por claveElem o devuelve
result=inexistente en
caso de que no exista un elemento con esa clave}
Procedure Exportar (var arch: TArchDE; nom:
String); {exporta el archivo (la tabla
y los datos) a un archivo de texto}
```