

B-203 セット

アルティメットフュージョンデラックス 究極合体DXセット

※写真やイラストはイメージです。実際の商品とは多少異なる場合があります。

※光や残像はイメージです。

正しい遊び方説明書【動画版】はこちら



●たのしいタカラトミーの情報はインターネットでwww.takaratomy.co.jp

© TOMY/Shogakukan © TOMY MADE IN VIETNAM

(けいこく)

かなら ヾ゚必ずお読みください。

小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には 絶対に与えないでください。

で使用前に、正しい遊び方説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終

かたせつめいしょ ほんしょ

注 (ちゅうい)

こうそく かいてん ▶ベイブレードは高速で回転しますので危険で わった後は、必ず保管しておいてください。 す。回っているときには、絶対に顔を近づけたり、手で触れたりしないでください。思わぬケ ずまで ガの恐れがあります。●ベイブレードで遊ぶときは周りに注意し などの家電製品、ガラス等がないことを確認してください。 -ド専用スタジアム(別売り)で遊んでください。また、遊ぶ際には必ず足もと(床・地 く持ってご使用ください。●ランチャーのヒモを 指などに巻きつけたりしないでください。血が通わなくなり危険です。 ●安全のため、破損変 かなら 形したおもちゃは使用しないでください。●遊ばないときは必ずランチャーからベイブし らんぼう ドを外してください。●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。 」 プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れ があります。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3洋未満のお子様の手の届か ないところに保管してください。●ベイブレードバーストで遊ぶときは、ベイブレ ードバース ト同士で遊んでください。違うシリーズ(メタルファイトシリーズ等)のベイブレードと遊ぶこ うえ よこほうこう とはおやめください。●回転しているコマの上や横方向からコマをシュートしないでくださ こうかいてん は そん おそ き けん ほん い。はじかれて飛んだり、破損などの恐れがあり危険です。●本ランチャーは高回転のため、

し ようじょう ちゅうい 〈使用上の注意〉

び さいふん

各パーツは無理に曲げたり引っ張ったりしないでください。 ふくろ こんぽうざい かいふう ご

た、粉状が目に入ったときは、すぐに大量の水で洗い流してください。

)袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。

ふんじょう 稀にギアの微細粉が出ることがあります。粉状を吸い込まないように注意してください。ま

たいりょう みず

ちゅうい

製品およびその使用部品には一定基準内の個体差(公差)がありますが、
仕様となります。それにより発生する製品の性能のバラつき等について
ないがんだいます。こうかんだいます。たいしょうがい
は返品対応・交換対応の対象外となりますので予めご了承ください。

^へベイブレードで遊ぶときの注意

がありますので、シュートする前に周りに人がいないことを確認してください。また、自分自身にも当たらないように注意してください。



が 顔を近づけて遊ばないで ください。



べイブレード専用スタジアム(別売り)で 遊ぶ前に必ずお読みください。

- ●ベイブレード専用スタジアム(別売り)で遊ぶ際は必ず足もと(床・地面)において立てひざ姿勢で遊んでください。(右図参照)高い位置にベイブレード専用スタジアム(別売り)をおいて遊ばないでください。ベイブレードが思わぬ方向にはじけ飛び預等に当たる恐れがあります。
- ●ベイブレードを発射させる際は必ずベイブレード専用スタジアム(別売り)中央より20cm以下(※ビッグベイスタジアム(別売り)ではフェンスステッカーから10cm以内)の高さより発射させてください。(右図参照)
 たかい位置から発射させるとはじけ飛んで危険です。





セット内容

ただ あそ かたせつめいしょせいひんべつばん
・正しい遊び方説明書【製品別版】×1

ただ あそ かたせつめいしょきょうつうばん・正しい遊び方説明書【共通版】×1

・ディスク ×3

・ステッカー ×1

・レイヤー×3











01

^{ズーハー} 超ハイペリオン ^{エムアールッー} MR-2

ハイペリオン

超MR

2(ツー)

02





ヘリオス



EMR

10(テン)

ネクサス 03 Nx



тыр-ій - _ту МR-10



03 ディヴァインベリアル ファースト (**1ギア**)









ベリアル ディヴァイン



フルカスタム ベイランチャーLR

・ドライバー ×3



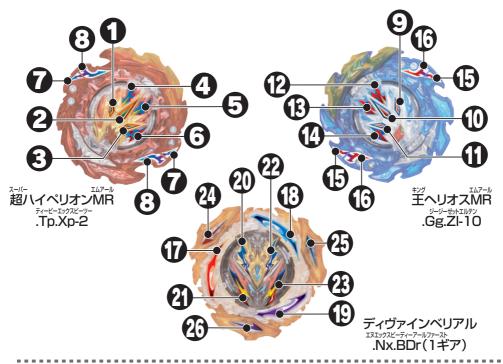
エクスプロージョン **Хр**





03 ベアリングドリフト BDr

ステッカーの貼り方 ステッカーを写真のように貼ってください。



友達のベイブレードと見分けがつくようにステッカ

*** 余ったステッカーをそれぞれのパーツに貼って自分のベイブレー -ドの節にしよう!

レイヤー



おもてめん 表面のガイド穴以外 の位置に貼ろう!



裏面のディスク外側 部分に貼ろう!



ちゅうしんぶぶん は 中心部分に貼ろう! ちゅうしんいがい いき ※中心以外の位置に 貼らないでください。

アルティメットフュージョン

究極合体ギミックについて

バーストアドティメット スーパーエムアール キングエムアール アドティメットフェージョン PUブレード(01)「超MR」と(02)「王MR」は究極合体ギミックを搭載しています。 ドーストアドティメット はんぶん ぶんかい く か BUブレードそれぞれを半分に分解し組み換えることができます。

バーストアルティメット スーパーエムアール バーストアルティメット

-マトアルティメット BUブレード(01)「超MR」 BUブレード(02)「王MR」

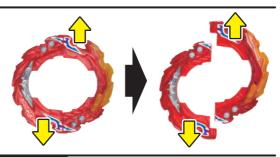




はか が を行う際は アーマーやDBコアをはす。 がは、アーマーやDBコアをはす。 がいたいたいかし、 かし、というだいの がは、まうだいの の状態にしてから行う ようにしてください。

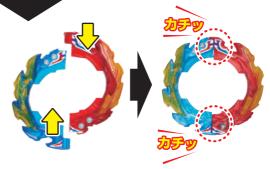
ぶんかい し かた (1)分解の仕方

すすると 右図のように矢印の方向にBUブ ルードをスライドさせ分解してく ださい。



アルティメットフュージョン しかた ②究極合体の仕方

ず好きな組み合わせで右図のよう
ぶんかい バーストアルティスナト
に分解したBUブレードをスライド
させ、2カ所をカチッとはめてくだ
さい。完成した後はBUブレードと
してDBコア、アーマー、ディスク、
ドライバーを組み立ててください。





* trail to fit にまう 矢印以外の方 こう まから くわ 向に力を加え

たり、無理に外したり しないでください。破 そん 損の恐れがあります。 全 絶対に おやめ ください。



**だしく組めていない状態で遊ばないでください。ケガの恐れがあり危険です。

た。 ちゅうい 注音 組み立てる前に答パーツにヒビや破損、ネジなどの外れが無いことを必ず確認してください。ヒビや破損、ネジなどの外れがある場合は直ちに使用をおやめください。

レイヤーの組み立て方

ローモードの組み立て方

※ローモードにしたレイヤーは対応した ディスク(DBディスク)とのみ組み立て ることができます。

11 各パーツを重ねる





アーマー とつ うえ む ※凸が上向き

がないでは、アーマーの凸の凹み、アーマーの凸の位置を合わせて上図の順でカチッと鳴るように重ねます。

2 ロックする

ロックパーツ レイヤーを裏返しロックパー 返しロックパー ツ 2カ 所を図のようにロックしてください。

※ロックパーツが固い場合はディスクのストッパーで押してください。

※外すときは逆の手順で行ってください。

ハイモードの組み立て芳

1 各パーツを重ねる



がないい。 DBコアとブレードの凹み、アーマーの凸 の位置を含わせて上図の順でカチッと鳴 るように重ねます。

2 ロックする

ロックパーツ レイヤーを豪 返しロックパー ツ2カ所を図 のようにロック してください。

※ロックパーツが固い場合はディスクのス

トッパーで押してください。

※外すときは逆の手順で行ってください。

プレードとアーマーからDBコアが外れにくい場合は2カ所のロックパーツを解除したあと、さらにロックパーツをディスクのストッパーで引っ張りながら外すようにしてください。 ※ケガの恐れがありますので、爪を使わないでください。

ロックパーツを引きながら外すと外しやすくなります。



※写真は例として[B-197 ディヴァインベリアル・Nx・Ad-3]を使用しています。
※説明はハイモードで行っております。

きパーツの回転方向について

がいてんぽうこう き ちが かいてんぽうこう き DBコア、ブレードにはそれぞれ回転方向が決められています。違う回転方向のパーツとは た た ちゅうい とは 超み立てることができないのでご注意ください。





進化ギア「Hギア」について

進化ギア「Hギア」はBUブレード(03)「ディヴァイン」専用のパーツです。他のブレードには取り付けることができません。

※Hギアはレイヤー(03)「ディヴァインベリアル(1ギア)」に装着済みです。

ェィチ Hギア「プラアーマー」

ェィチ Hギア「メタルアーマー」





ェィチ Hギアはプラアーマーとメタルアーマーの2パーツでできています。

^{かなら} **必ずこの2つをペアで使うようにしてください**。

進化ギア「Hギア」の組み立て方

ローモードの組み立て方

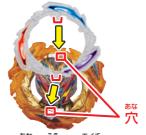
■各パーツを重ねる





※凸が上向き

■DBコアとBUブレード(O3)「ディヴァイ ン」の凹み、Hギア「メタルアーマー」の凸 の位置を合わせて上図の順でカチッと鳴 るように重ねます。



型レイヤーの穴に上からHギア「プラアー マー 1の凸2カ所を合わせて重ねます。

※BUブレードと「プラアーマー」は画像の向き

にしか組み立てられません。ご注意ください。

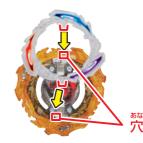
のロックパーツ2ガデをスライドさせて

ハイモードの組み立て方

1 各パーツを重ねる



■ DBコアとBUブレード(03)「ディヴァイ ン」の色み、Hギア「メタルアーマー」の凸 の位置を合わせて上宮の順でカチッと鳴 るように重ねます。



プラ がえ あな エイチ **囚レイヤーを裏返し穴にHギア**「プラアー マーーの凸2分前を合わせて重ねます。

つうじょう く どうよう うらがわる と同様に、裏側 のロックパーツ2ヵँ 端をスライドさせて ロックしレイヤーを完成させてください。

※外すときは逆の手順で行ってください。

DBコア(03)「ベリアル」について

がない。 DBコア(03)「ベリアル」は強力な シュートによってオーバードライブシ ステムが発動!バーストロックが出現 し、ディスクのストッパー部分が進む のを防ぎ、バーストしにくくなります。

**強い攻撃を受けた場合、バーストロックが解除されてバーストされることもあります。





バーストロックが出現している状態だとランチャーに セットすることができません。必ずシュートをする前に バーストロックを解除してください。

バーストロックの解除方法

ディスクのストッパー部分で①の方向にスライドさせるようにバーストロックを押し込むことで、②のようにひっこみ、解除されます。ベイがバーストしていない場合は、一度ベイのロックを外しレイヤーを取り外すことにで①のようにバーストロックが押され解除されます。

※少し力が必要な場合があります。



ベイブレードの組み立て方

1 レイヤーとディスクを重ねる

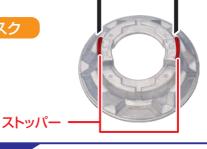
ディスクのストッパーをレイヤー のガイド穴に入れてください。

レイヤー

ガイド穴

*説明はローモードで行っております。





2 ディスクの位置を合わせる

ディスクのストッパーが図のレイヤーのガ イド穴の位置にくるようにしてください。





12

ベイブレードの組み立て方

3 ドライバーのセット

口で合わせたレイヤーと、 ディスクにドライバーを 図のように奥まで差し込 んでください。

4 ロックする

①ドライバーを奥まで差し込みながら、②ディスクとドライバーを一緒に持ち、矢印の方向に回してベイブレードをロックしてください。※最後までロックしてください。











ベイブレードの組み立て方

5 完成

がなら 必ずベイブレードが組み立てられた いまうたい あき 状態で遊んでください。正しくロック されていないとベイブレードをシュート できません。

材質の特性上、バトルでぶつかる部分が 白くなることがありますが、製品にヒビや 雄損が無ければそのまま使用できます。



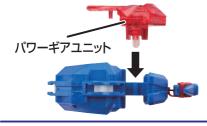
フルカスタムベイランチャーLRの組み立て方

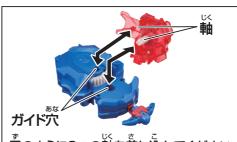
せつめい みぎかいてん ※説明は右回転モードの場合です。

①ロングコアユニットの回転方向マークの P-ル うえがり で 「R」が上側に向いていることを確認し アイださい



②下図のようにパワーギアユニットをロング コアユニットの上側に重ねて押し込みます。





^ず図のように2つの軸を差し込んでください。

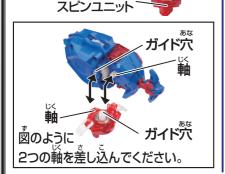
コアユニットはギアユ ニット、スピンユニット を取りつけていない 状態では内部ギアが



ロックされ、ストリング(ヒモ)が引けない状態をはなりますが、安全のためストリングを無度にひっぱったりギアを触らないでください。 ケガや故障の原因となります。

**下図のようにベアリングスピンユーンができます。
 **このようにベアリングスピンユーンができます。
 **このようにベアリングスピンユーンができます。
 **このように、
 **により、
 **により、</li

ベアリング



* (4) 側面のロックパーツを図のように引き上げてロックしてください。 ロックパーツ

がんかい ※分解するときは逆の でUseA おごな 手順で行ってください。

かいてんほうこう き か かた 回転方向の切り替え方

パワーギアユニッ かいてんほうこう **回転方向マーク**



ベアリングスピンユニット

ひだりかいてん ■左回転モードへの き か 切り替え

フルカスタムベイラ エルアール ぶんがし、 ンチャーLRを分解し、 ロングコアユニットを 回転方 うって ークの 「L」が上側に向くよう。 にひったり返して再度 にいればいない。 にいったできる。 にいったできる。 にいったできる。 にいったできる。 にいったできる。 にいったできる。 にいったできる。

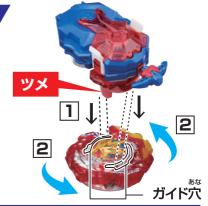
遊び方

いち ぶ れい ※一部、例として「B-197 ディヴァインベリアル.Nx.Ad-3」を使用しています。

フルカスタムベイランチャーLRの準備

①ベイブレードのセット

①の向きにレイヤーのガイド穴にフルカスタムベイランチャーLRのツメを差し込んでから②の矢印の方向にかるくひねるとひっかかってセットされます。



②回し方



※フルカスタムベイランチャーLRとベイブレードを一緒に持ってシュートすると、手に ケガをする恐れがありますので、図のように持ってください。また、ストリング(ヒモ)も 図のように持ってください。

ちゅうい

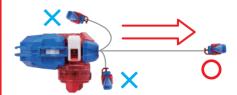
フルカスタムベイランチャーLRについての注意



グリップ部分が 曲がり始めたら それ以上回さな いでください。

※必ず両方のツメにひっかかっているか確認してください。片方だけだとツメが壊れる場合があります。

シュートする際にはストリング(ヒモ)を まっすぐに引いてください。製品が傷付く 場合があります。



5ゅうい

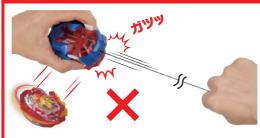
ランチャーについての注意

ベイブレードをシュートする際はシュート直後にストリング(ヒモ)から手を離さないでください。ストリング(ヒモ)先端部のパーツが手にあたって危険です。またランチャーが破損する恐れもありますのでおやめください。

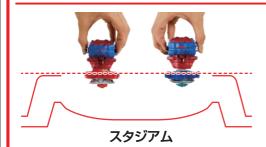


ちゅうい

ベイブレードを<u>シュートする際の洋意</u>



ベイブレードをシュートする際はストリング(ヒモ)を必要以上に引っ張らないでください。ストリング(ヒモ)を引き切ったときに突っ張るような力を加えるとランチャーやベイに衝撃が伝わり、ベイが正しくシュートできない場合があり危険です。



ベイブレードをシュートする際は、ドライバーの先端がスタジアムのフタよりも 近い位置に来るよう、手の甲の高さをスタジアム中央より20cm以下に構えて シュートをしてください。高い位置から 発射させるとはじけ飛んで危険です。





も さい しょう き ランチャーまたはグリップを持つ際は上記のようにベイブレードに指が当たらないように注意してご使用ください。



ベイブレードがランチャーから外れなくなった場合の注意



1.まず矢節①のようにドライバー部分を右方向に回転させてベイブレードをロックし直してください。

ひだりかいてん ば あい ひだりほうこう かいてん なお

※左回転の場合は左方向に回転させてベイブレードをロックし直してください。

2.次に矢印②のようにレイヤー部分を左方向に回転させてからベイブレードを引き抜いてください。

びたりがいてん ぽあい みぎほうこう かいてん 次 た回転の場合は右方向に回転させてからベイブレードを引き抜いてください。

片側だけ外れない場合

がたがり 片側だけ外れない場合は、上記の手順2でラン チャーのツメが回らないように指で押さえなが らレイヤーを左に回すようにしてください。

※左回転の場合は右に回すようにしてください。

※無理に外さないでください。



ベイバトルの仕方

①お互いベイブレードをランチャーにセット。

②お互いベイブレード専用スタジアムの上に 構える。

③ 13・2・1 GOシュート!」の含めて同時にベイブレードをシュート!

※ベイブレードバースト専用スタジアム 以外は使用しないでください。

※セット内容物以外は全て別売りです。



ベイブレードバースト専用スタジアム

●ベイブレードバースト専用スタジアムでは3個以上シュートしないでください。 (B-50 ベイスタジアムワイドタイプでは4個以上、B-00 ビッグベイスタジアムでは5個以上シュートしないでください。)

●シュートは立てひざ姿勢(イラスト参照)で行い、シュート後はバーストに 備えてください。床や地面に座った姿勢ではシュートしないでください。

- ●シュートは必ず同時に行ってください。同時でない場合、シュートされたコマに、 選れてシュートされたコマが直接当たって、高い位置でバーストすることがあります。
- ●シュートの時、お互いのコマが空中で当たらないように注意してください。高い位置でバーストし、コマの部品がはじけ飛んで危険です。
- ●シュートパワーが強いがあが遊ぶ場合、バースト時にレイヤーなどが高く飛び出す場合がありますので注意してください。

<mark>ベイブレードの勝ち方</mark> 全部で3つの勝ち方があるぞ!

1. バーストフィニッシュ



きょうりょく こうげき あいて 強力な攻撃で相手をバース は かい ト(破壊)させれば勝利!

2.オーバーフィニッシュ



相手にぶつかり、ベイブレード専用 たなり スタジアムからはじき出せば勝利!

3. スピンフィニッシュ



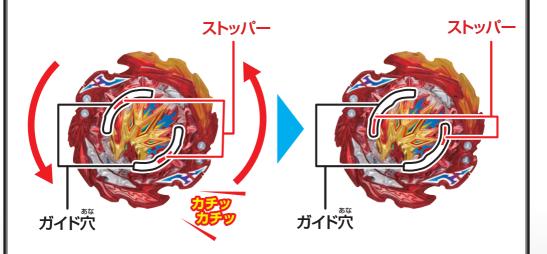
あいて なが かいてん つづ 相手より長く回転し続けれ しょうり ば勝利!



ベイバトル後のベイブレードの再セットの仕方

バーストしなかった場合

ベイブレードのロックがゆるんでいる場合がありますので、必ずベイブレードがロック されているかチェックしてください。



①ストッパーがロック位置で 止まるまで回してください。

②しっかりロックできていたら ^{じゅん び かんりょう} 進備完了!





ベイバトル後のベイブレードの再セットの仕方

バーストした場合

P.12の「ベイブレードの組み立て方」の手順で各パーツをのせ、もう一度ロックしてください。



