

---

**Haskell — Unfoldr****P23089\_ca**

---

El mòdul `Data.List` de Haskell ofereix una funció **`unfoldr`** ::  $(b \rightarrow \text{Maybe } (a, b)) \rightarrow b \rightarrow [a]$  que és un *dual* de **`foldr`**. Aquesta és la seva documentació:

While **`foldr`** reduces a list to a summary value, **`unfoldr`** builds a list from a seed value. The function takes the element and returns **`Nothing`** if it is done producing the list or returns **`Just (m, n)`**, in which case, *m* is prepended to the list and *n* is used as the next element in a recursive call.

1. Definiu recursivament una funció **`myUnfoldr`** ::  $(b \rightarrow \text{Maybe } (a, b)) \rightarrow b \rightarrow [a]$  que funcioni com **`unfoldr`**.

Si no us en sortiu, podeu fer la resta dels apartats fent **`myUnfoldr = unfoldr`** i incloent **`import Data.List (unfoldr)`** al principi del programa.

2. Definiu, utilitzant **`myUnfoldr`**, una funció **`myReplicate`** ::  $a \rightarrow \text{Int} \rightarrow [a]$  de manera que **`myReplicate x n`** retorni una llista amb *n* cops el valor *x*.
3. Definiu, utilitzant **`myUnfoldr`**, una funció **`myIterate`** ::  $(a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow [a]$  que funcioni com **`iterate`**.
4. Definiu, utilitzant **`myUnfoldr`**, una funció **`myMap`** ::  $(a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]$  que funcioni com **`map`**.
5. Considereu la definició següent del tipus *Bst* per arbres binaris de cerca, juntament amb una funció **`add`** que hi afegeix valors:

**`data Bst a = Empty | Node a (Bst a) (Bst a) deriving Show`**

**`add :: Ord a => a -> (Bst a) -> (Bst a)`**

```
add x Empty = Node x Empty Empty
add x (Node y l r)
  | x < y      = Node y (add x l) r
  | x > y      = Node y l (add x r)
  | otherwise = Node y l r
```

Feu que els arbres binaris de cerca siguin instància de **`Show`**, mostrant-se segons els exemples.

6. Definiu una funció **`adder`** ::  $\text{Ord } a \Rightarrow (\text{Bst } a, [a]) \rightarrow \text{Maybe } (\text{Bst } a, (\text{Bst } a, [a]))$  de manera que **`myUnfoldr adder (t, xs)`** retorni una llista que mostri, pas a pas, la construcció d'un arbre binari de cerca inserint seqüencialment els valors de *xs* en *t*. Vegeu l'exemple.

El Jutge dóna puntuacions parcials, 15 punts per apartat i 10 per l'exemple públic.

**Observació**

A l'hora de corregir es tindrà en compte la correcció, senzillesa, elegància i eficiència de la solució proposada.

## Exemple d'entrada

```
myUnfoldr (\x -> if x == 0 then Nothing else Just (x, x - 1)) 5
myReplicate 7 4
myReplicate '*' 4
take 8 $ myIterate (*2) 1
take 4 $ myIterate ('*' :) ""
myMap (*2) [1..10]
take 4 $ myMap even [1..]
show (Empty :: Bst Int)
show $ add 30 Empty
show $ add 20 $ add 10 $ add 50 $ add 30 Empty
myUnfoldr adder (Empty, [3, 1, 4, 5])
```

## Exemple de sortida

```
[5,4,3,2,1]
[7,7,7,7]
"****"
[1,2,4,8,16,32,64,128]
["","*", "***", "****"]
[2,4,6,8,10,12,14,16,18,20]
[False,True,False,True]
"."
"(30 . .) "
"(30 (10 . (20 . .)) (50 . .)) "
[(3 . .), (3 (1 . .) .), (3 (1 . .) (4 . .)), (3 (1 . .) (4 . (5 . .)))]
```

## Informació del problema

Autor : Jordi Petit

Generació : 2022-11-04 14:41:58

© *Jutge.org*, 2006–2022.

<https://jutge.org>