

---

**Poda de subarbres d'un BinTree d'enters****X50235\_ca**

---

Implementeu eficientment l'operació `poda_subarbre` especificada a continuació.

```
bool poda_subarbre(BinTree<int> &a, int x);
```

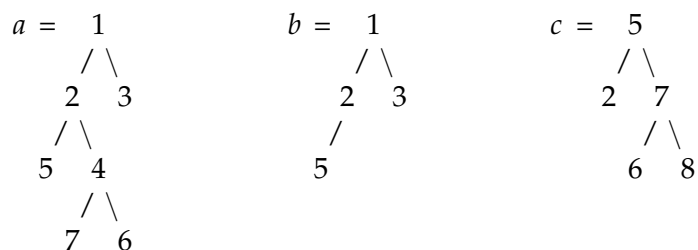
**Entrada**

L'entrada és un arbre binari d'enters `a`, sense repeticions, i un enter `x`.

**Sortida**

La sortida es un valor booleà que indica si `x` hi és l'arbre. En cas afirmatiu, s'han eliminat de l'arbre l'element `x` i tots els successors.

Exemple: considereu els arbres següents



Si cridem `poda_subarbre(a,4)` el resultat és cert i `a` passa a tenir la forma de `b`. Si cridem `poda_subarbre(c,3)`, el resultat és fals i l'arbre `c` no canvia.

**Observació**

Cal fer servir la classe `BinTree` que us donem

Només s'ha d'enviar un fitxer que contengui la funció amb la capçalera de l'enunciat i qual-sevol altra funció auxiliar que cregueu convenient, sense la funció `main`. Afegiu-hi també l'`#include` de la classe `BinTree` mitjançant

```
#include "BinTree.hh"
```

**Informació del problema**

Autor : Borja Valles

Generació : 2020-10-06 19:57:44

© Jutge.org, 2006–2020.

<https://jutge.org>