

# Pràctica 3: Codificació en SAT

Lògica en la Informàtica

FIB

Antoni Lozano

Q1 2023–2024

# Objectius

Aquesta segona pràctica té com a objectius:

- Fer ús d'un *SAT-solver* (**kissat**) per resoldre problemes combinatoris.
- Generar la codificació del problema en SAT mitjançant un programa en Prolog.
- Aprendre a utilitzar la llibreria de Prolog que es proporciona com a ajut per la codificació.

# Referències

Com a guia d'estudi per a aquesta pràctica teniu

- El fitxer **miSudoku.pl**, que serveix d'exemples per la resta de problemes
- El **Makefile** que es proporciona
- Aquestes transparències

# Codificació en SAT

1 Generació de clàusules

2 Predicats útils

3 Llibreria adjunta

# Sudoku

```

%% 4. Resolució de problemes combinatoris codificant en SAT
%% i usant Prolog com a llenguatge de modelatge

%% Farem servir el problema d'omplir un Sudoku com a exemple: miSudoku.pl

%% Què fa miSudoku.pl?

%% > ./miSudoku
%% Generated 12016 clauses over 729 variables.
%% Calling solver....
%% Solution found:

%% 6 4 3 9 7 5 2 1 8
%% 2 7 8 4 3 1 9 5 6
%% 5 1 9 6 8 2 3 4 7

%% 3 2 5 8 6 4 1 7 9
%% 1 8 7 3 5 9 4 6 2
%% 9 6 4 2 1 7 5 8 3

```

# Sudoku

## El programa

- 1 genera i desa en un fitxer `.cnf` les clàusules corresponents a les restriccions del problema,
- 2 crida al *SAT-solver* kissat amb `infile.cnf` i desa el resultat en un fitxer `model`,
- 3 obté un model simbòlic  $M$ , que conté les variables certes de la solució en format simbòlic i
- 4 mostra la solució de forma llegible amb `displaySol`.

# Codificació

Per codificar un problema només heu de modificar tres punts de l'esquema:

- ...1) definir SAT-variables (moltes vegades ja vénen donades, o donem algunes SAT-variables, i cal definir-ne alguna altra)
- ...2) generar les clàusules corresponents a les restriccions: completar el predicat
  - ...writeClauses/0. \*No el confoneu amb writeClause/1\*, que afegeix una clàusula al fitxer clauses
- ...3) escriure o completar displaySol(M) on M és la llista de variables simbòliques [SAT-variables] que són \*certes\* en el model retornat per kissat (sovint també ve donat)

# Codificació en SAT

1 Generació de clàusules

2 **Predicats útils**

3 Llibreria adjunta



# Exemples

```
%% 2. Predicat between
```

```
%% between(L, U, X) és cert quan X és un enter entre els enters L i U.
```

```
%% ?- between(1, 3, 2).
```

```
%% true.
```

```
%% ?- between(1, 3, X), write(X), nl, fail.
```

```
%% 1
```

```
%% 2
```

```
%% 3
```

```
%% false.
```

# Exemples

```
%% 3. Predicat findall
```

```
%% findall(X, G, L) és cert quan L és la llista del X per als que
%% (hi ha manera d'instanciar les altres variables, si n'hi ha)
%% l'objectiu G és cert
```

```
% f(a, b, c).
```

```
% f(a, b, d).
```

```
% f(b, c, e).
```

```
% f(b, c, f).
```

```
% f(c, c, g).
```

```
%% ?- findall(C, f(A, B, C), Cs).
```

```
%% Cs = [c, d, e, f, g].
```

```
%% ?- findall(C, f(a, B, C), Cs).
```

```
%% Cs = [c, d].
```

# Exemples

```
%% Hi ha altres predicats semblants al findall: setof, bagof. Però tenen
%% el problema que, si no hi ha solucions per a G, aleshores fallen, en
%% lloc de considerar que L ha de ser la llista buida.
%% Això sol donar problemes, i no en recomanem l'ús.
```

```
%% ?- findall(A, f(A, b, C), As).
%% As = [a, a].
```

```
%% Pot ser que hi hagi solucions repetides!
%% Si no volem repeticions, podem fer servir el predicat sort,
%% que ordena *i elimina repeticions*:
```

```
%% ?- | sort([1,3,2], X).
%% X = [1, 2, 3].
```

```
%% ?- sort([1,3,1,3,2,2], X).
%% X = [1, 2, 3].
```

# Exemples

```
%% Més exemples, combinant findall i between:
```

```
%% ?- findall(X, (between(1,7,X), 1 is X mod 2), L). ...
```

```
%% llista dels senars entre 1 i 7
```

```
%% L = [1, 3, 5, 7].
```

```
%% ?- findall(Y, (between(1,7,X), 1 is X mod 2, Y is X*X), L). ...
```

```
%% llista dels quadrats dels senars entre 1 i 7
```

```
%% L = [1, 9, 25, 49].
```

# Codificació en SAT

1 Generació de clàusules

2 Predicats útils

3 Llibreria adjunta

# Ús de la llibreria

Des de l'interpret de Prolog, la generació de clàusules s'inicia amb la consulta

```
?- main.
```

Per veure les clàusules generades en format simbòlic, canvieu al fitxer `symbolicOutput(0)` per `symbolicOutput(1)`.

(El predicat es troba normalment a l'inici)

# Predicats de generació de clàusules

- `writeOneClause(L)` : genera la clàusula donada per la llista  $L$
- Cardinalitat. Generació de clàusules equivalents a
  - `exactly(K, L)` : exactament  $K$  literals de  $L$  són certs
  - `atMost(K, L)` : com a màxim  $K$  literals de  $L$  són certs
  - `atLeast(K, L)` : com a mínim  $K$  literals de  $L$  són certs
- Equivalència. Genera clàusules que estableixen que la variable  $V$  equival a
  - `expressOr(V, L)` : la disjunció de les clàusules de  $L$
  - `expressAnd(V, L)` : la conjunció de les clàusules de  $L$

# Predicat `exactly`

Està definit com:

```
exactly(K,Lits):-
    symbolicOutput(1),
    write( exactly(K,Lits) ), nl, !.
```

```
exactly(K,Lits):-
    atLeast(K,Lits),
    atMost(K,Lits), !.
```

És a dir, amb

- `symbolicOutput(1)`, s'escriu la restricció lògica que estem afegint com a entrada del SAT solver i
- `symbolicOutput(0)`, es generen clàusules que assegurin que **almenys** `K` literals de `Lits` són certs i que **com a màxim** `K` literals de `Lits` són certs.



# Predicat atMost

```

atMost(K,Lits):-symbolicOutput(1),write(atMost(K,Lits)),nl,!.
atMost(K,Lits):-...%l1+...+ln <= k: in all subsets of size k+1, at least one is false:
...negateAll(Lits,NLits),
...K1 is K+1, ...subsetOfSize(K1,NLits,Clause),writeOneClause(Claue),fail.
atMost(_,_).

```

# Predicat `atLeast`

```

atLeast(K,Lits):-symbolicOutput(1), write(atLeast(K,Lits)), nl, !.
atLeast(K,Lits):-% l1+...+ln >= k: in all subsets of size n-k+1, at least one is true:
    ....length(Lits,N),
    ....K1 is N-K+1, subsetOfSize(K1, Lits,Clause), writeOneClause(Clause),fail.
atLeast(_,_).

```