C#

1)

Что выведет следующая программа?

class Test

{

static void Main(string[] args)

{

int i=1;

Console.WriteLine("i = {0}", i++);

}

}

1. i = 1
2. i = 2
3. i = {0} 1
4. i = {0} 2

2)

C# является регистрозависимым языком?

1. Да
2. Нет

3)

В каких строках допущены ошибки?

using System;

namespace Inheritance

{

class A { }

interface Inner { }

struct S : A, inner //1

{

int num = 10; //2

public S() //3

{

}

static S() //4

{

}

}

class Programm

{

static void Main(string[] args)

{

S obj = new S(); //5

}

}

}

1. 1,2,3
2. 3,4
3. 1,3,5
4. 1,4

4) Что будет выведено на консоль в результате выполнения следующего метода?

public void TestMethod(){

int k = 1;

Console.WriteLine(k++ + ++k);

Console.ReadLine();

}

1. 2
2. 3
3. 4
4. Возникнет ошибка компиляции

5)Что произойдет в результате выполнения следующего кода?

class Test

{

static void Main(string[] args)

{

char[] vowels = {'a','e','i','o','u'};

for (int i = 1; i <= vowels.Length; i++)

Console.Write(vowels[i] + " ");

}

}

1. e i o u
2. Код напечатает e i o u, а дальше возникнет ошибка времени выполнения
3. a e i o
4. a e i o u

6) Что будет выведено на консоль в результате выполнения следующего кода?

namespace ConsoleApplication1

{

class Programm

{

static void Main(string[] args)

{

Console.Write(Test.Foo(1)+Test.Foo(2)\*Test.Foo(3));

Console.ReadLine();

}

}

class Test

{

public static int Foo(int o)

{

Consloe.Write(o);

return 0;

}

}

}

1. 7
2. 1237
3. 123
4. Возникнет ошибка компиляции, тип int нужно привести к строке

C++

1)В чем различия между delete и delete[]?

1. delete предназначен для уничтожения объектов, память под которые выделена при помощи new[](). delete[] для объектов выделенных при помощи оператора new().
2. delete предназначен для уничтожения объектов, память под которые выделена при помощи new(). delete[] для объектов выделенных при помощи оператора new[]().
3. Нет разницы

2) Каков размер «пустого» объекта?

1. 1 char на gcc 32 bit
2. 2 char на gcc 32 bit
3. 1 char на gcc 64 bit
4. 2 char на gcc 64 bit

3) Что такое полиморфизм?

1. Возможность объектов с одинаковой спецификацией иметь различную реализацию
2. Свойство языка программирования, позволяющее объединить и защитить данные и код в объектe и скрыть реализацию объекта от пользователя

4)Что будет выведено в консоль при исполнении следующего участка кода?

#include <iostream>

#include <string>

void print(int v)

{

std::cout << "int:" << v << std::endl;

}

void print(bool v)

{

std::cout << "bool:" << v << std::endl;

}

void print(std::string v)

{

   std::cout << "std::string:" << v << std::endl;

}

int main()

{

print(1);

print(true);

print("Hello world");

}

1. 1 true Hello world
2. int:1 bool:1 bool:1
3. Ничего не выведет

5) Что выведет следующая программа?

#include <iostream>

#include <string>

struct A {

void exec() {

std::cout<<"Hello";

}

};

struct B {

void exec() {}

};

struct C : virtual A, virtual B {

void exec() {

a::exec();

std::cout<<"World\n";

}

};

int main() {

A\* a=new C();

B\* B=new C();

C\* C=new C();

a->exec();

b->exec();

c->exec();

}

1. Hello World

World

1. Hello Hello World
2. Hello World
3. Hello world

Hello world

Hello world

1. Произойдет ошибка компиляции

6) Что выведет следующая программа?

#include <iostream>

#include <map>

#include <cstddef>

using namespace std;

int main(){

multimap<size\_t,size\_t> mm;

for(size\_t i=1;i!=10;++i)

mm[i]=i\*i;

for(map<size\_t,size\_t>::reverse\_iterator rit=mm.rbegin();

rit !=mm.rend(); ++rit)

cout<<rit->second<<' ';

}

1. 81
2. Ошибка компиляции
3. 1 4 9 16 25 36 49 64 81
4. 81 64 49 46 25 16 9 4 1

Java

1)Что произойдет в результате выполнения следующего кода?

public class Okey extends D{

public static void doSome(int[]...a){

for(int[] z:a){

System.out.println(z[0]);

}

}

public static void main(String[] args){

Okey o=new Okey();

int[] a={7,5,48};

int[] b={4,2,3};

o.doSome(a,b);

}

}

class D{

public static void doSome(int[]...a){

for(int[] z:a){

System.out.println(z[1]);

}

}

}

1. 7 4
2. 5 2
3. 7 2
4. Ошибка

2)Что при вставке в строку 7 позволит выполнить код без ошибок?

class A { }

class B extends A { }

class C extendsd B {

public static void main(String[] args){

A obj1 = new A();

C obj2 = new C();

// Програмный код

C obj3 = (C)obj1;

}

}

1. obj1 = obj2;
2. obj1 = (C) new B();
3. obj1 = obj3;
4. Код компилируется и выполняется без ошибок

3)Как можно уничтожить объект в Java?

1. Вызвать Runtime.getRuntime().gc()
2. Вызвать метод finalize() у объекта
3. Этого нельзя сделать вручную
4. Вызвать деструктор у объекта

4)Каким будет результат компиляции и выполнения следующего кода?

public class Go {

public static void main(String[] args){

System.out.print(C.x);

}

}

class A {

static {

System.out.print("A");

}

}

class B extends A{

public static int x = 5;

static {

System.out.print("B");

}

}

class C extends B{

static {

System.out.print("C");

System.exit(0);

}

}

1. C5
2. ABC5
3. ABC
4. AB5

5)Какой результат выполнения данного кода?

import java.unit.Arrays;

class Generic<T extends Number> {

private T arr[] = {1, 2, 3, 4, 5};

public String toString(){

return Arrays.toString(arr);

}

}

public class Test {

public static void main(String[] args) {

Generic<Double> obj = new Generic<Double>();

System.out.println(obj);

}

}

1. Ошибка компиляции
2. Вывод [1, 2, 3, 4, 5]
3. Вывод [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0]
4. Вывод [0, 0, 0, 0, 0]

6) Каким будет результат компиляции и выполнения следующего кода?

public class A {

{

System.out.println("one");

}

public static void main(String[] args){

System.out.println("two");

}

static {

System.one.println("three");

}

}

1. one

two

thee

1. one

two

1. three

two

1. two