

Viikkoraportti 1

Leo Kiiski
25.1.2016

Käytin ensimmäisellä viikolla 6 h aiheeseeni tutustumiseen, määrittelydokumentin kirjoittamiseen ja viikkoraporttiin. Ohjelmaa itsessään en ole vielä aloittanut pois lukien git-alustus. Opin tällä viikolla miten aihealueeni peliä mallinnetaan matemaattisesti, ja miten sitä kannattaa pelata jos tavoittelee voittoa. Selviämättä jäi, miten monimutkaisemmat misere-osamäärien tulot kannattaa redusoida laskennallisesti (miten siis tietokone käsittelee monoidien laskentaa?). Tähän aion paneutua ensi viikolla, minkä lisäsi suunnittelen ohjelman logiikan rungon karkealla tasolla. Vaikeuksia tuotti lähinnä ymmärtää mistä pelin monoidin määritelmä johtuu/mistä se on tullut. Viittaan siis tähän julkaisuun: <http://arxiv.org/pdf/1301.1672v1.pdf>