이산형 확률분포

1차원 이산형 확률분포

- 확률변수는 변수가 취할 수 있는 값과, 그 값이 나오는 확률에 의해 정의
- 확률변수 X가 취할 수 있는 값에 대한 집합을 x1,x2,...xk라고 했을 때
- 확률 변수 X가 xk라는 값을 취하는 확률은 pk라고 하자.
- 확률질량함수의 정의
 - P(X = xk) = pk라고 정의할 수 있다.
 - f(x) = P(X = x), 확률은 변수가 취할 수 있는 값 x을 인수로 하는 함수로 볼 수 있다.

```
In [2]: # 소수점 & 시각화 setting

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

%precision 3
%matplotlib inline
```

1차원 이산확률분포의 정의

```
In [3]: # 임의로 각 x마다 확률이 다른 주사위를 만든 것
        x_{set} = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6])
In [4]: # 각 x_set에 대한 확률 함수 f 정의
        def f(x):
            if x in x_set:
               return x / 21
            else:
               return 0
In [5]: X = [x_set, f]
        Χ
Out [5]: [array([1, 2, 3, 4, 5, 6]), < function __main__.f(x)>]
In [6]: │ # 각 x에 따른 확률 p_k를 구한다
        prob = np.array([f(x_k) for x_k in x_{set}])
        # x_k와 p_k의 대응을 사전식으로 표시
        summary1 = dict(zip(x_set, prob))
        summary1
Out[6]: {1: 0.047619047619047616,
        2: 0.09523809523809523,
        3: 0.14285714285714285,
```

확률분포(probability mass function)

4: 0.19047619047619047, 5: 0.23809523809523808, 6: 0.2857142857142857}

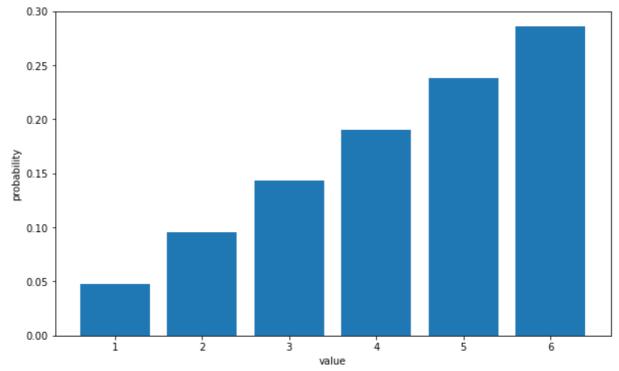
■ 확률변수가 취할 수 있는 값과, 그 확률의 구체적인 대응

localhost:8888/lab 1/11

```
In [7]: # 확률분포 확인하는 code

fig = plt.figure(figsize=(10, 6)) # 크기
ax = fig.add_subplot(111) # (1,1,1)
ax.bar(x_set, prob) # bar로 만들기
ax.set_xlabel('value')
ax.set_ylabel('probability')

plt.show()
```



- 확률의 성질
 - 무조건 0 이상
 - 모든 확률을 더하면 1이 되어야 한다.

```
      In [8]:
      # 확률이 모두 0 이상인지 확인하는 함수

      # 모두 0 이상일 경우 True return, 하나라도 0일 경우 False return

      np.all(prob >= 0)

Out[8]: True
```

```
In [9]: # 모든 확률의 합 = 1 np.sum(prob)
```

Out[9]: 0.999999999999999

누적확률함수

- 확률변수 X가 x 이하가 될 때의 확률을 반환하는 함수
- $F(x) = P(X \le x)$

```
In [10]: # 누적확률 함수 만드는 식

def F(x):
    return np.sum([f(x_k) for x_k in x_set if x_k <= x])
```

localhost:8888/lab 2/11

확률변수의 변화

- 확률변수 X에 2를 곱하고 3을 더했다고 생각하자. (원래 확률변수 X : {1,2,3,4,5,6})
- Y = 2X + 3이라고 할 때, Y가 취할 수 있는 값은 {5,7,9,11,13,15}가 되고, 이 각각의 Y에 따라 확률이 정해지게 된다.
- 어차피 y는 X의 값에 따라 변하고, X의 확률은 정해져 있으므로, 그것이 그대로 Y의 확률에 연결된다고 생각하자.

```
In [12]: # 각각의 x_k에 대해 (x_k * 2 + 3)을 한 Y 만들기
y_set = np.array([2 * x_k + 3 for x_k in x_set])

# 새로 만든 y_set과 확률을 연결한 형태
prob = np.array([f(x_k) for x_k in x_set])
dict(zip(y_set, prob))

Out[12]: {5: 0.047619047619047616,
7: 0.09523809523809523
```

7: 0.09523809523809523, 9: 0.14285714285714285, 11: 0.19047619047619047, 13: 0.23809523809523808, 15: 0.2857142857142857}

1차원 이산형 확률변수의 지표

평균

- 확률변수의 평균
 - 확률변수를 무제한으로 시행하여 얻어진 실현값의 평균
- 이산형 확률변수의 경우
 - 확률변수의 평균은 확률변수가 취할 수 있는 값과 그 확률의 곱의 총합
- 확률변수의 평균은 기댓값, expect value라고 부른다. (μ: 뮤)

```
In [13]: # 이산형 확률변수에서의 평균은 각 X와 그때의 확률을 곱해서 다 더한 것이다. np.sum([x_k * f(x_k) for x_k in x_set])
```

Out[13]: 4.33333333333333333

localhost:8888/lab 3/11

```
In [14]: # 확률변수의 기댓값은 확률변수를 무제한으로 시행하여 얻은 실현값의 평균 # 10^6, 100만번 돌렸다고 가정하고 평균을 구했다. # 위처럼 확률변수와 그 때의 확률의 곱의 합과 동일하게 나온다. sample = np.random.choice(x_set, int(1e6), p=prob) np.mean(sample)
```

Out[14]: 4.334756

확률변수의 분산 및 공분산의 '정의'도 마찬가지로 무제한으로 시행해서 얻은 실현값의 데이터로 적용한다.

```
In [19]: # 확률변수의 기댓값을 구하는 함수를 E(x)로 정의
# E는 expect의 e를 따왔다.
# lambda는 이름이 없는 익명함수, 확률변수를 변환해주는 역할을 수행

def E(X, g=lambda x: x):
    x_set, f = X
    return np.sum([g(x_k) * f(x_k) for x_k in x_set])
```

In [20]: # g 자리에 아무것도 들어가지 않는 경우에는, 그냥 기댓값을 구할 수 있게 된다. E(X)

Out[20]: 4.33333333333333333

변환된 확률변수, Y = 2X+3에 대해 expect value를 구해보자. 변환한 확률변수의 기댓값은 (2x+3)* $f(x_k)$ 의 총합으로 생각하면 된다. 확률변수 X의 expect value를 구하는 공식과 동일하다.

```
In [21]: # 변환한 확률변수 Y의 기댓값을 구해보자.
E(X, g=lambda x: 2*x + 3)
```

Out [21]: 11.66666666666664

• 기댓값은 선형성을 가지고 있다. (linearity)

선형성(linearity)이란?

- 선형성은 중첩의 원리가 적용될 수 있다는 뜻이다.
- E(2X+3) = E(2X) + E(3) = 2E(X) + 3

```
In [22]: 2 * E(X) + 3
```

Out [22]: 11.66666666666666

분산

- 분산은 우리가 원래 알고 있던 것처럼 편차 제곱의 기댓값이 된다.
 - 원래 각 데이터에서 평균을 뺀것의 제곱을 했던 것처럼,
 - 편차의 제곱에 각 확률이 곱해진 형태이다.
 - 분산은 V(X)라고 나타내고, 시그마 제곱(σ^2)라고 표현한다.
 - σ는 확률변수 X의 표준편차라고 한다.

```
mean = E(X)
np.sum([(x_k-mean)**2 * f(x_k) for x_k in x_set])
```

localhost:8888/lab 4/11

Out [23]: 2.22222222222223

```
ln [24]: # 분산 구하는 함수 V 구현

def V(X, g=lambda x: x):
    x_set, f = X
    mean = E(X, g)
    return np.sum([(g(x_k)-mean)**2 * f(x_k) for x_k in x_set])
```

In [25]: V(X)

Out [25]: 2.2222222222223

변환한 확률변수의 분산 구하는 방법

- $V(2X+3) = 2^2 * V(X)$
- 3이 무시되는 이유는?
 - 분산은 편차를 기준으로 데이터를 모으는 형태이므로, +3을 한다고 해서 값들이 양쪽으로 벌어지거나 하지 않는다.

```
In [26]: V(X, lambda x: 2*x + 3)
Out[26]: 8.88888888888889
```

In [27]: 2**2 * V(X)

Out[27]: 8.8888888888888

2차원 이산형 확률분포

2차원 확률변수는 1차원 확률분포 2개를 동시에 다룬다(X, Y)

취할 수 있는 값이 2개가 된다. X,Y 그러므로 확률변수 X,Y 2개를 같이 적용한 확률을 구해야 한다.

확률변수 X가 xi를, Y가 yi를 취하는 확률은 P(X=xi, Y=yi) = pij라고 표현할 수 있다.

확률변수 (X,Y)의 움직임을 동시에 고려한 분포가 결합확률분포, joint probability distribution이라고 한다.

• 이 책에서는 주사위 A,B에 대해 하나의 확률 변수 X는 주사위 1개만, Y는 주사위 A의 값과 B의 값을 더한 확률변수로 문제 풀이

130p 내용

2차원 이산형 확률분포의 정의

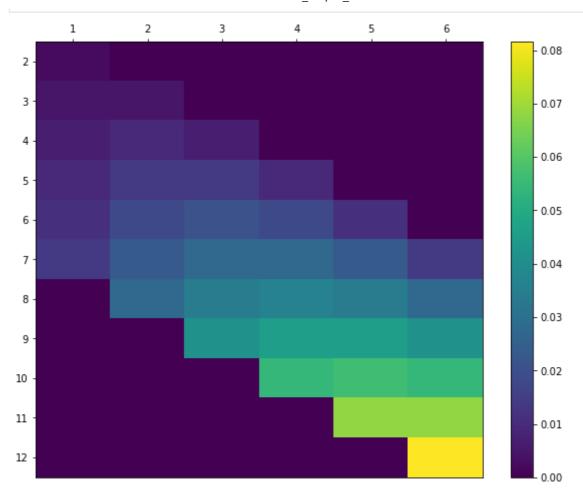
```
In [28]: # X, Y가 취할 수 있는 기댓값을 정의
# X는 주사위 A, B을 더한 값이므로, 2~ 12까지
# Y는 주사위 A, 하나이므로 1~6
x_set = np.arange(2, 13) # 2~12까지
y_set = np.arange(1, 7) # 1~6까지
```

```
|n [29]: # 결합확률함수 정의
# x-y는 무조건 1~6 사이이다.
# x,y가 각각 1,1이 나올 때가 최솟값, x, y가 12가 나올 때가 최댓값
```

localhost:8888/lab 5/11

```
def f_XY(x, y):
             if 1 \le y \le 6 and 1 \le x - y \le 6:
                 return y * (x-y) / 441
             else:
                 return 0
         XY = [x_set, y_set, f_XY]
         XY
Out[31]: [array([ 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12]),
          array([1, 2, 3, 4, 5, 6]),
          <function \_main\_.f_XY(x, y)>]
         # matplot 라이브러리 사용
         prob = np.array([[f_XY(x_i, y_j) for y_j in y_set]]
                          for x_i in x_set])
         prob
                                  , 0.
Out[32]: array([[0.002, 0.
                            , 0.
                                        , 0.
                [0.005, 0.005, 0.
                                         , 0.
                                                      ],
                                  , 0.
                                                , 0.
                [0.007, 0.009, 0.007, 0.
                                                      ],
                                         . 0.
                                                , 0.
                [0.009, 0.014, 0.014, 0.009, 0.
                                                , 0.
                [0.011, 0.018, 0.02, 0.018, 0.011, 0.
                [0.014, 0.023, 0.027, 0.027, 0.023, 0.014],
                     , 0.027, 0.034, 0.036, 0.034, 0.027],
                     , 0.
                          , 0.041, 0.045, 0.045, 0.041],
                [0.
                     , 0.
                           , 0. , 0.054, 0.057, 0.054],
                [0.
                           , 0.
                     , 0.
                                  , 0. , 0.068, 0.068],
                [0.
                [0.
                     . 0.
                            . 0.
                                  , 0.
                                         . 0.
                                              , 0.082]])
         prob.shape[1] + 0.5
Out[37]: 6.500
         np.arange(prob.shape[1])
In [41]:
Out[41]: array([0, 1, 2, 3, 4, 5])
         prob.shape[0] + 0.5
Out[38]: 11.500
In [43]:
         fig = plt.figure(figsize=(10, 8))
         ax = fig.add_subplot(111)
         c = ax.pcolor(prob) # 히트맵, 이렇게 색깔로 표시되게 만드는 pcolor
          ax.set_xticks(np.arange(prob.shape[1]) + 0.5, minor=False)
          ax.set_yticks(np.arange(prob.shape[0]) + 0.5, minor=False)
          ax.set_xticklabels(np.arange(1, 7), minor=False)
          ax.set_yticklabels(np.arange(2, 13), minor=False)
          # v축을 내림차순의 숫자가 되게 하여, 위 아래를 역전시킨다
          ax.invert_yaxis()
          # x축의 눈금을 그래프 위쪽에 표시
          ax.xaxis.tick_top()
          fig.colorbar(c, ax=ax) # 옆에 바로 색깔에 따른 값 표시
         plt.show()
```

localhost:8888/lab 6/11



```
fig = plt.figure(figsize=(10, 8))
ax = fig.add_subplot(111)

c = ax.pcolor(prob) # 히트맵, 이렇게 색깔로 표시되게 만드는 pcolor

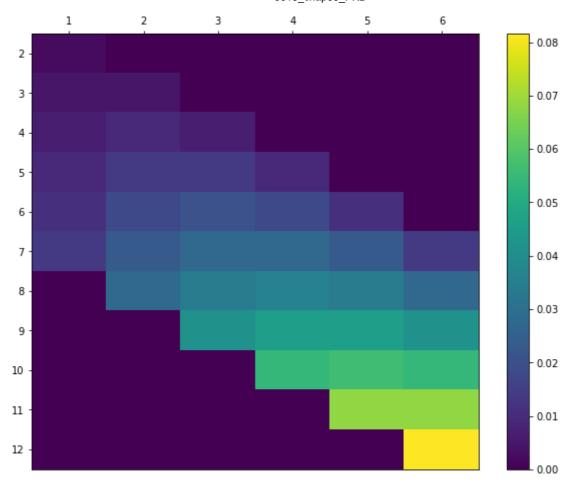
ax.set_xticks(np.arange(prob.shape[1]) + 0.5, minor=False)
ax.set_yticks(np.arange(prob.shape[0]) + 0.5, minor=False)
ax.set_xticklabels(np.arange(1, 7), minor=False)
ax.set_yticklabels(np.arange(2, 13), minor=False)

# y축을 내림차순의 숫자가 되게 하여, 위 아래를 역전시킨다
ax.invert_yaxis()

# x축의 눈금을 그래프 위쪽에 표시
ax.xaxis.tick_top()

fig.colorbar(c, ax=ax) # 옆에 바로 색깔에 따른 값 표시
plt.show()
```

localhost:8888/lab 7/11



```
In [28]: # 모든 확률이 0 이상인지 check
np.all(prob >= 0)
```

Out[28]: True

```
In [29]: # 모든 확률의 합 = 1
np.sum(prob)
```

Out[29]: 1.0

- 주변확률분포
 - 확률변수 (X,Y)는 결합확률분포에 의해 동시에 정의
 - but, 2개의 확률변수 말고, 하나의 확률변수 X에 대한 분포를 알고 싶을 때에는,
 - 각각의 x 일 때 Y가 취할 수 있는 모든 값을 대입하고 더하면 된다.

```
      In [55]:
      # Y가 취할 수 있는 값 모두를 대입하고 모두 더한 것이 확률변수 X에 대한 확률함수

      def f_X(x):
      return np.sum([f_XY(x, y_k) for y_k in y_set])

      In [56]:
      # 확률변수 Y에 대한 확률함수는 X가 취할 수 있는 값 모두를 대입하고 더한 것 def f_Y(y):

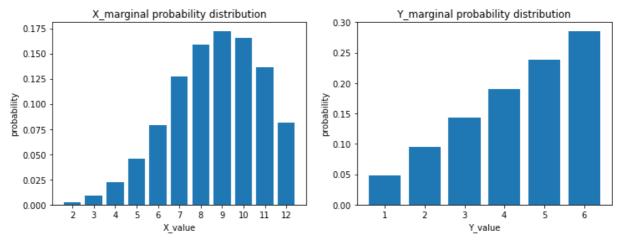
      return np.sum([f_XY(x_k, y) for x_k in x_set])
```

```
In [57]: X = [x_set, f_X]
Y = [y_set, f_Y]
```

```
In [63]: # matplotlib로 구현, 각 확률변수 X, Y에 대한 확률분포!
```

localhost:8888/lab 8/11

```
prob_x = np.array([f_X(x_k) for x_k in x_set])
prob_y = np.array([f_Y(y_k) for y_k in y_set])
fig = plt.figure(figsize=(12, 4))
ax1 = fig.add_subplot(121)
                               \#(1,2,1)
ax2 = fig.add_subplot(122)
                               \#(1.2.2)
ax1.bar(x_set, prob_x)
ax1.set_title('X_marginal probability distribution')
ax1.set_xlabel('X_value')
ax1.set_ylabel('probability')
ax1.set_xticks(x_set) # x_set 다 표시되게 설정
ax2.bar(y_set, prob_y)
ax2.set_title('Y_marginal probability distribution')
ax2.set_xlabel('Y_value')
ax2.set_ylabel('probability')
ax2.set_xticks(y_set)
plt.show()
```



2차원 이산형 확률분포의 지표

2차원 이산형 확률변수에 관해서는 공분산, 상관계수라는 지표를 정의할 수 있다. 앞의 3장처럼 변수 2개에 대해 분산을 구하는 것과 동일.

X의 기댓값, expect value는 각각의 x일 때의 확률을 곱해서 모두 더한 값이다.

```
In [46]: # X의 기댓값 구하기

np.sum([x_i * f_XY(x_i, y_j) for x_i in x_set for y_j in y_set])

Out[46]: 8.6666666666666

In [65]: # y의 기댓값 구하기

np.sum([y_j * f_XY(x_i, y_j) for x_i in x_set for y_j in y_set])
```

Out[65]: 4.33333333333333333

```
In [66]:
         def E(XY, g):
            x_set, y_set, f_XY = XY
             return np.sum([g(x_i, y_j) * f_XY(x_i, y_j)
                          for x_i in x_set for y_j in y_set])
In [48]:
         # X의 기댓값 구하기
         # x,y 중에 x만을 넣는다.
         mean_X = E(XY, lambda x, y: x)
         mean_X
Out[48]: 8.66666666666666
        # Y의 기댓값 구하기
         # x,y 중에 y만을 넣는다.
         mean_Y = E(XY, lambda x, y: y)
         mean_Y
Out[38]: 4.33333333333333333
         • 기댓값에는 선형성이 존재!
In [39]:
        a, b = 2, 3
In [40]:
         # 2x+3y로 놓고 풀기
         E(XY, lambda x, y: a*x + b*y)
Out[40]: 30.333333333333333
        E(2X+3Y) = 2E(X) + 3E(Y)
|n [41]: | a * mean_X + b * mean_Y
Out [41]: 30.333333333333333
         • 분산 구하기!
In [ ]:
         np.sum([(x_i-mean_X)**2 * f_XY(x_i, y_j)
In [42]:
               for x_i in x_set for y_j in y_set])
In [43]:
         def V(XY, g):
            x_set, y_set, f_XY = XY
            mean = E(XY, g)
             return np.sum([(g(x_i, y_j)-mean)**2*f_XY(x_i, y_j)
                          for x_i in x_set for y_j in y_set])
        var_X = V(XY, g=lambda x, y: x)
In [44]:
         var_X
In [45]:
         var_Y = V(XY, g=lambda x, y: y)
         var_Y
```

Out [45]: 2.2222222222223

localhost:8888/lab 10/11

```
In [46]:
         def Cov(XY):
             x_set, y_set, f_XY = XY
             mean_X = E(XY, lambda x, y: x)
             mean_Y = E(XY, lambda x, y: y)
             return np.sum([(x_i-mean_X) * (y_j-mean_Y) * f_XY(x_i, y_j)
                            for x_i in x_set for y_j in y_set])
In [47]: cov_xy = Cov(XY)
         COV_XY
Out [47]: 2.2222222222222
In [48]: V(XY, lambda x, y: a*x + b*y)
In [49]:
         a**2 * var_X + b**2 * var_Y + 2*a*b * cov_xy
Out [49]: 64.444444444443
         cov_xy / np.sqrt(var_X * var_Y)
Out [50]: 0.7071067811865474
 In [ ]:
```

localhost:8888/lab 11/11