# Лабораторная работа №6

Поиск файлов. Перенаправление ввода-вывода. Просмотр запущенных процессов

Ариоке Габриэль Одафе -; Нкабд-05-22

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	16
6	Контрольные вопросы	17
Список литературы		20

# Список иллюстраций

4.1	Запись названий файлов из каталога /etc в файл file.txt	8
4.2	Запись названий файлов из домашнего каталога в файл file.txt	8
4.3	Имена файлов с расширением .conf	9
4.4	Запись этих имен в файл conf.txt	9
4.5	Команда find	9
4.6	Команда grep	10
4.7	Имена файлов из каталога /etc, которые начинаются с символа h .	10
4.8	Запуск процесса в фоновом режиме	10
4.9	Удаление файла ~/logfile	11
	Запуск редактора gedit в фоновом режиме	11
4.11	Идентификатор процесса gedit	11
4.12	Справка man kill	12
4.13	Команда kill	12
4.14	man df	13
4.15	man du	13
4.16	Komaндa df -vi	14
4.17	Команда du -a	14
4.18	man find	14
4.19	Команда find -type d	15

# Список таблиц

## 1 Цель работы

Ознакомление с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. Приобретение практических навыков: по управлению процессами (и заданиями), по проверке использования диска и обслуживанию файловых систем.

### 2 Задание

- 1. Осуществите вход в систему, используя соответствующее имя пользователя.
- 2. Запишите в файл file.txt названия файлов, содержащихся в каталоге /etc. Допишите в этот же файл названия файлов, содержащихся в вашем домашнем каталоге.
- 3. Выведите имена всех файлов из file.txt, имеющих расширение .conf, после чего запишите их в новый текстовой файл conf.txt.
- 4. Определите, какие файлы в вашем домашнем каталоге имеют имена, начинавшиеся с символа с? Предложите несколько вариантов, как это сделать.
- 5. Выведите на экран (по странично) имена файлов из каталога /etc, начинающиеся с символа h.
- 6. Запустите в фоновом режиме процесс, который будет записывать в файл ~/logfile файлы, имена которых начинаются с log.
- 7. Удалите файл ~/logfile.
- 8. Запустите из консоли в фоновом режиме редактор gedit.
- 9. Определите идентификатор процесса gedit, используя команду ps, конвейер и фильтр grep. Как ещё можно определить идентификатор процесса?
- 10. Прочтите справку (man) команды kill, после чего используйте её для завершения процесса gedit.
- 11. Выполните команды df и du, предварительно получив более подробную информацию об этих командах, с помощью команды man.
- 12. Воспользовавшись справкой команды find, выведите имена всех директорий, имеющихся в вашем домашнем каталоге.

### 3 Теоретическое введение

интерфейсе командной строки есть очень полезная возможность перенаправления (переадресации) ввода и вывода (англ. термин I/O Redirection). Как мы уже заметили, многие программы выводят данные на экран. А ввод данных в терминале осуществляется с клавиатуры. С помощью специальных обозначений можно перенаправить вывод многих команд в файлы или иные устройства вывода (например, распечатать на принтере). Тоже самое и со вводом информации, вместо ввода данных с клавиатуры, для многих программ можно задать считывание символов их файла. Кроме того, можно даже вывод одной программы передать на ввод другой программе. [Entr:bash?]

К каждой программе, запускаемой в командной строке, по умолчанию подключено три потока данных:

STDIN (0) — стандартный поток ввода (данные, загружаемые в программу). STDOUT (1) — стандартный поток вывода (данные, которые выводит программа). По умолчанию — терминал. STDERR (2) — стандартный поток вывода диагностических и отладочных сообщений (например, сообщениях об ошибках). По умолчанию — терминал. [Conv:bash?]

Ріре (конвеер) — это однонаправленный канал межпроцессного взаимодействия. Термин был придуман Дугласом Макилроем для командной оболочки Unix и назван по аналогии с трубопроводом. Конвейеры чаще всего используются в shell-скриптах для связи нескольких команд путем перенаправления вывода одной команды (stdout) на вход (stdin) последующей, используя символ конвеера '|'. [Pipes:bash?]

### 4 Выполнение лабораторной работы

1. Запишите в файл file.txt названия файлов, содержащихся в каталоге /etc. Допишите в этот же файл названия файлов, содержащихся в вашем домашнем каталоге. (рис. fig. 4.1; fig. 4.2).

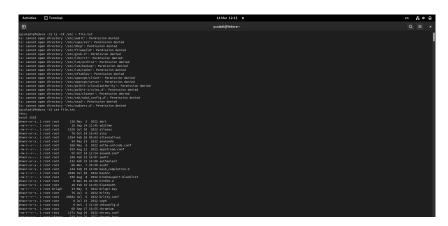


Рис. 4.1: Запись названий файлов из каталога /etc в файл file.txt



Рис. 4.2: Запись названий файлов из домашнего каталога в файл file.txt

2. Запишите в файл file.txt названия файлов, содержащихся в каталоге /etc. Допишите в этот же файл названия файлов, содержащихся в вашем домашнем каталоге. (рис. fig. 4.3; fig. 4.4).

Рис. 4.3: Имена файлов с расширением .conf

```
| Action | Principal | State |
```

Рис. 4.4: Запись этих имен в файл conf.txt

3. Выведите имена всех файлов из file.txt, имеющих расширение .conf, после чего запишите их в новый текстовой файл conf.txt. (рис. fig. 4.5 ;fig. 4.6).



Рис. 4.5: Команда find

Рис. 4.6: Команда grep

4. Определите, какие файлы в вашем домашнем каталоге имеют имена, начинавшиеся с символа с? Предложите несколько вариантов, как это сделать.(рис. fig. 4.7).



Рис. 4.7: Имена файлов из каталога /etc, которые начинаются с символа h

5. Запустите в фоновом режиме процесс, который будет записывать в файл ~/logfile файлы, имена которых начинаются с log. (рис. 4.8)

```
/etc/mercurial/hgrc.d
[pcaladi@fedora ~]$ find ~ -name "log*" -print > logfile &
[1] 3594
[pcaladi@fedora ~]$
```

Рис. 4.8: Запуск процесса в фоновом режиме

6. Удалите файл ~/logfile. (рис. 4.9)

[pcaladi@fedora ~]\$ rm logfile

Рис. 4.9: Удаление файла ~/logfile

7. Запустите из консоли в фоновом режиме редактор gedit. (рис. 4.10)

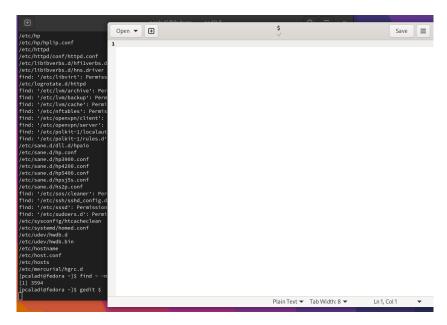


Рис. 4.10: Запуск редактора gedit в фоновом режиме

 Определите идентификатор процесса gedit, используя команду ps, конвейер и фильтр grep. Как ещё можно определить идентификатор процесса? (рис. 4.11)



Рис. 4.11: Идентификатор процесса gedit

9. Прочтите справку (man) команды kill, после чего используйте её для завершения процесса gedit. (рис. 4.12, 4.13)

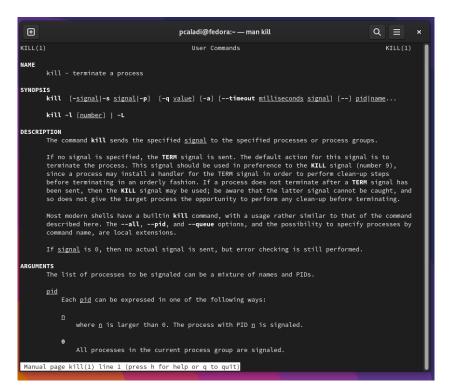


Рис. 4.12: Справка man kill

```
[pcaladi@fedora ~]$ man kill
[pcaladi@fedora ~]$ kill 3849
bash: kill: (3849) - No such process
[pcaladi@fedora ~]$ kill 3914
[pcaladi@fedora ~]$
```

Рис. 4.13: Команда kill

10. Выполните команды df и du, предварительно получив более подробную информацию об этих командах, с помощью команды man. (рис. 4.14, 4.15, 4.16, 4.17)

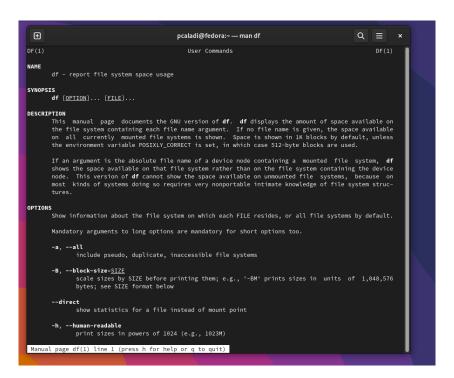


Рис. 4.14: man df

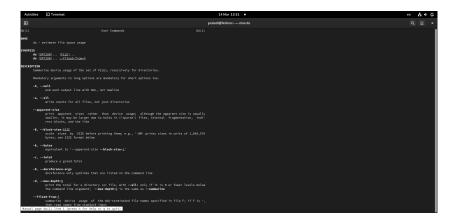


Рис. 4.15: man du

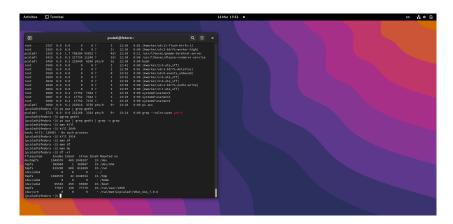


Рис. 4.16: Команда df -vi

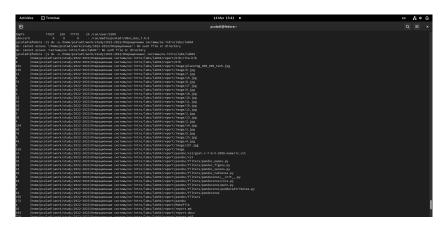


Рис. 4.17: Команда du -a

11. Воспользовавшись справкой команды find, выведите имена всех директорий, имеющихся в вашем домашнем каталоге. (рис. 4.18, 4.19)

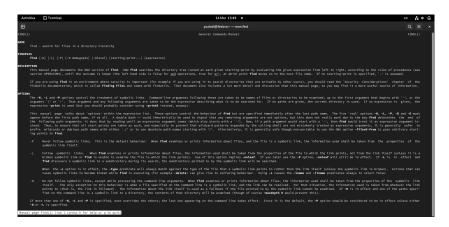


Рис. 4.18: man find

Рис. 4.19: Команда find -type d

# 5 Выводы

В процессе выполнения лабораторной работы ознакомилась с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. Приобрела практические навыки: по управлению процессами (и заданиями), по проверке использования диска и обслуживанию файловых систем.

## 6 Контрольные вопросы

#### 1. Какие потоки ввода вывода вы знаете?

В системе по умолчанию открыто три специальных потока: – stdin — стандартный поток ввода (по умолчанию: клавиатура), файловый дескриптор 0; – stdout — стандартный поток вывода (по умолчанию: консоль), файловый дескриптор 1; – stderr — стандартный поток вывод сообщений об ошибках (по умолчанию: консоль), файловый дескриптор 2.

2. Объясните разницу между операцией > и ».

Этот знак > - перенаправление ввода/вывода, а » - перенаправление в режиме добавления.

#### 3. Что такое конвейер?

Конвейер (pipe) служит для объединения простых команд или утилит в цепочки, в которых результат работы предыдущей команды передаётся последующей.

4. Что такое процесс? Чем это понятие отличается от программы?

Главное отличие между программой и процессом заключается в том, что программа - это набор инструкций, который позволяет ЦПУ выполнять определенную задачу, в то время как процесс - это исполняемая программа.

#### 5. Что такое PID и GID?

PPID - (parent process ID) идентификатор родительского процесса. Процесс может порождать и другие процессы. UID, GID - реальные идентификаторы пользователя и его группы, запустившего данный процесс.

6. Что такое задачи и какая команда позволяет ими управлять?

Запущенные фоном программы называются задачами (jobs). Ими можно управлять с помощью команды jobs, которая выводит список запущенных в данный момент задач.

7. Найдите информацию об утилитах top и htop. Каковы их функции?

Команда htop похожа на команду top по выполняемой функции: они обе показывают информацию о процессах в реальном времени, выводят данные о потреблении системных ресурсов и позволяют искать, останавливать и управлять процессами.

У обеих команд есть свои преимущества. Например, в программе htop реализован очень удобный поиск по процессам, а также их фильтрация. В команде top это не так удобно — нужно знать кнопку для вывода функции поиска.

Зато в top можно разделять область окна и выводить информацию о процессах в соответствии с разными настройками. В целом top намного более гибкая в настройке отображения процессов.

8. Назовите и дайте характеристику команде поиска файлов. Приведите примеры использования этой команды.

Команда find - это одна из наиболее важных и часто используемых утилит системы Linux. Это команда для поиска файлов и каталогов на основе специальных условий. Ее можно использовать в различных обстоятельствах, например, для поиска файлов по разрешениям, владельцам, группам, типу, размеру и другим подобным критериям.

Утилита find предустановлена по умолчанию во всех Linux дистрибутивах, поэтому вам не нужно будет устанавливать никаких дополнительных пакетов.

Это очень важная находка для тех, кто хочет использовать командную строку наиболее эффективно.

Команда find имеет такой синтаксис: find [папка] [параметры] критерий шаблон [действие] Пример: find /etc -name "p\*" -print

9. Можно ли по контексту (содержанию) найти файл? Если да, то как?

find / -type f -exec grep -H 'текстДляПоиска' {};

10. Как определить объем свободной памяти на жёстком диске?

С помощью команды df -h.

11. Как определить объем вашего домашнего каталога?

С помощью команды du -s.

12. Как удалить зависший процесс?

С помощью команды kill% номер задачи.

# Список литературы