Méthodes d'optimisations

Loic Huguel

25 octobre 2022

Table des matières

	ormulation 1 Cas général :
	Iéthodes itératives
	1 Descente de gradient
	2 Méthode de Newton
	3 Levenberg-Maquardt
3	léthodes linéaires
	1 Les équations normales
	2 Décomposition en valeurs singulières SVD

1 Formulation

1.1 Cas général:

Soit le système Y = f(U, X) avec f une fonction de $\Re^m \to \Re^n$, X vecteur d'état et (Ui, Yi) k couples d'entrées/sorties obtenus par l'expérience. On cherche alors quel est le vecteur X qui permet de décrire au mieux les couples de données (Ui, Yi), au sens d'un certain critère S, que on cherchera à minimiser.

Typiquement on choisi le critère des moindres carrés :

$$S(X) = \sum_{i=0}^{k} (Yi - f(Ui, X))^{2}$$

Sous forme vectorielle on notera :

$$S(X) = |Y - F(U, X)|$$

Avec

$$U = (U_0, ..., U_k)$$
 et $Y = (Y_0, ..., Y_k)^T$

La solution est donc:

$$X = argmin(S(X))$$

2 Méthodes itératives

2.1 Descente de gradient

On choisit un point de départ X_0 puis on cherche un état suivant X_{k+1} tel que $S(X_{k+1}) < S(X_k)$ Pour ce faire, on cherche dans quelle direction δ la pente est minimum lorsque on est en X_k .

$$f(Ui, X_k + \delta) = f(Ui, X_k) + \delta J(Ui, X_k)$$

Ou J est le Jacobien de f en X_k .

$$S(X_k + \delta) = \sum_{i=0}^k (Y_i - f(U_i, X_k) - \delta J(U_i, X_k))^2$$
$$\frac{dS(X_k + \delta)}{d\delta} = \sum_{i=0}^k 2J(U_i, X_k)(Y_i - f(U_i, X_k) - \delta J(U_i, X_k))$$

Puis si on pose $\frac{dS(X_k+\delta)}{d\delta}=0$ en vectoriel cela donne :

$$J^{T}(Y - F(U, X_{k}) - \delta J) = 0$$

$$\delta = -(J^{T}J)^{-1}J^{T}(Y - F(U, X_{k}))$$

$$X_{k+1} = X_k + \delta$$

2.2 Méthode de Newton

2.3 Levenberg-Maquardt

La technique de Levenberg-Maquardt reprend l'équation de la technique du gradient en amortissant par un paramètre λ .

$$\delta = -(J^T J - \lambda I)^{-1} J^T (Y - F(U, X_k))$$

Maquardt suggère alors de pondérer la matrice identité par la la diagonale de J^TJ :

$$\delta = -(J^T J - \lambda diag(J^T J))^{-1} J^T (Y - F(U, X_k))$$

Le paramètre λ est alors ajusté en fonction de la rapidité de la convergence. Si on converge rapidement alors on diminue λ et réciproquement.

Cependant la notion de rapidité de convergence est très subjective, car elle dépend de l'échelle à laquelle on regarde le système.

3 Méthodes linéaires

3.1 Les équations normales

On cherche à résoudre le système :

$$Ax = b$$

Avec b et x des vecteurs et A une matrice. Bien sûr, si la matrice A inversible on a trivialement la solution :

$$x = A^{-1}b$$

Mais sinon, on cherche \hat{x} veut que E = Ax - b soit minimale au sens des moindre carrés c'est à dire que on veut minimiser :

$$c(x) = \sum_{i} e_i^2 = E^T E$$
 et $\hat{x} = \underset{x}{\operatorname{arg min}} c(x)$

Soit

$$E^{T}E = (Ax - b)^{T}(Ax - b)$$

$$= (x^{T}A^{T} - b^{T})(Ax - b)$$

$$c(x) = x^{T}A^{T}Ax - b^{T}Ax - x^{T}A^{T}b - b^{T}b$$

Et $b^T A x$ est un scalaire donc $b^T A x = (b^T A x)^T = x^T A^T b$, donc finalement :

$$c(x) = x^T A^T A x - 2x^T A^T b - b^T b$$

On obtient une forme quadratique convexe car A^TA est semie-définie positive (ses valeurs sont positives ou nulles). Maintenant si on calcul le gradient par rapport à x:

$$\frac{dc(x)}{dx} = \begin{pmatrix} \frac{\partial c(x)}{\partial x_1} \\ \frac{\partial c(x)}{\partial x_2} \\ \dots \\ \frac{\partial c(x)}{\partial x_n} \end{pmatrix} = 2A^T A x - 2A^T b$$

La solution minimale s'obtient donc par : $\frac{dc(x)}{dx} = 0$ Ce qui donne :

$$A^T A \hat{x} - A^T b = 0$$
 \Rightarrow $\hat{x} = (A^T A)^{-1} A^T b$

Cela revient à projeter orthogonalement b dans l'espace des colonnes de A (noté $\operatorname{col}(A)$).c'est à dire $\bar{b} = A^T b$, et de chercher à résoudre pour ce vecteur on retrouve la même solution avec cette considération géométrique :

$$A^T A \hat{x} = A^T b$$
 \Rightarrow $\hat{x} = (A^T A)^{-1} A^T b$

$$A = \left(\begin{array}{c|c} a_1 & a_2 & \dots \end{array}\right) \quad Ax = \sum_i a_i x_i \in col(A)$$

Si le rang de A est égal à son nombre de colonnes (c'est à dire que A^TA est inversible) alors A^+ est appelée la pseudo-inverse de A:

$$A^{+} = (A^{T}A)^{-1}A^{T} \qquad et \qquad \hat{x} = A^{+}b$$

3.2 Décomposition en valeurs singulières SVD

La décomposition en valeur singulière consiste à décomposer une matrice de la manière suivante :

$$A = U\Sigma V^*$$

Avec U et V, des matrices unitaires c'est à dire que $UU^* = U^*U = I$. Si A est une matrice réelle alors les matrices U et V sont des matrices à coefficients réels $U^* = U^T$ et $V^* = V^T$ et sont orthogonales. Σ est une matrice diagonale. $\Sigma_{(i,i)} = \sigma_i$ sont les valeurs singulières de A. Les valeurs singulières sont généralement rangées tel que $\sigma_1 > \sigma_2 > \sigma_3 \dots$ Cette décomposition permet de calculer une pseudo inverse dite de Moore-Penrose, notée généralement A^+ , de la matrice A.

$$\boxed{A^+ = V\Sigma^+U^*} \quad avec \quad \Sigma_{(i,i)}^+ = \frac{1}{\sigma_i} ssi \ \sigma_i \neq 0 \ sinon \ 0$$

Comprenons bien que Σ est une matrice carrée si et seulement si A est une matrice carrée. Ce qui n'est généralement pas le cas. Par exemple si A est une matrice (5×3) on a :

$$A_{(5\times3)} = U_{(5\times5)} \Sigma_{(5\times3)} V_{(3\times3)}^*$$

$$U = \left(\begin{array}{c|c|c} u_1 & u_2 & u_3 & u_4 & u_5 \end{array}\right) \quad \Sigma = \left(\begin{array}{c|c} \sigma_1 & 0 & 0 \\ 0 & \sigma_2 & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right) \quad V = \left(\begin{array}{c|c} v_1^* \\ \hline v_2^* \\ \hline v_3^* \end{array}\right)$$

Cette décomposition est **complète**. Mais en fait, on comprend que on peut réduire Σ à une matrice $(n \times n)$, dans cet exemple n = 3 est le nombre de valeurs singulières.

$$A_{(5\times3)} = U_{(5\times3)} \Sigma_{(3\times3)} V_{(3\times3)}^*$$

$$U = \begin{pmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ u_1 & u_2 & u_3 \end{pmatrix} \quad \Sigma = \begin{pmatrix} \sigma_1 & 0 & 0 \\ 0 & \sigma_2 & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_3 \end{pmatrix} \quad V = \begin{pmatrix} v_1^* \\ v_2^* \\ v_3^* \end{pmatrix}$$

Cette décomposition est dite fine. Mais on peut encore réduire la représentation de Σ à une matrice $(r \times r)$ ou r est le rang de la matrice A. Dans notre exemple si σ_3 est nulle on aurait :

$$A_{(5\times3)} = U_{(5\times2)} \Sigma_{(2\times2)} V_{(2\times3)}^*$$

$$U = \begin{pmatrix} u_1 & u_2 \\ u_1 & u_2 \end{pmatrix} \quad \Sigma = \begin{pmatrix} \sigma_1 & 0 \\ 0 & \sigma_2 \end{pmatrix} \quad V = \begin{pmatrix} v_1^* \\ v_2^* \end{pmatrix}$$

Cette décomposition est dite **compacte**. Notons u_i la ième colonne de U et v_i^* la ième ligne de V alors la SVD correspond à décomposer A en une somme de matrices de rang 1, en effet :

$$A = \sum_{i=0}^{r} \sigma_i u_i v_i^* \quad et \quad A^+ = \sum_{i=0}^{r} \frac{1}{\sigma_i} v_i u_i^*$$

Avec r le rang de la matrice A. Notons également que $A_r = \sigma_r u_r v_r^*$ est la meilleure approximation de rang r de la matrice A.

Et avec l'orthogonalité des colonnes de U et V : $u_j^*u_i = v_j^*v_i = \delta_{ij}$ donc finalement on a :

$$AA^{+} = \sum_{j=0}^{r} \sum_{i=0}^{r} \sigma_{j} u_{j} v_{j}^{*} \frac{1}{\sigma_{i}} v_{i} u_{i}^{*} = \sum_{j=0}^{r} \sum_{i=0}^{r} \frac{\sigma_{j}}{\sigma_{i}} u_{j} v_{j}^{*} v_{i} u_{i}^{*} = I$$

Maintenant si $\sigma_2 = 0$ on aura

$$AA^{+} = \sum_{j=0}^{r} \sum_{\sigma_{i} \neq 0}^{r} \sigma_{j} u_{j} v_{j}^{*} \frac{1}{\sigma_{i}} v_{i} u_{i}^{*} = \sum_{j=0}^{r} \sum_{\sigma_{i} \neq 0}^{r} \frac{\sigma_{j}}{\sigma_{i}} u_{j} v_{j}^{*} v_{i} u_{i}^{*} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 1 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots \end{pmatrix}$$

Pour calculer les pseudo-inverse, cette méthode fonctionne même si le rang de A n'est pas égal à son nombre de colonnes.