

Problème

Comment rendre une application élastique à moindre coût ?

Le ratio performance / coût des services web est lié à leurs élasticité face au traitement des connexions courante.

Cette élasticité viens de la capacité d'un service web à s'étendre sur un ensemble de machine.

Une application élastique est en mesure d'utiliser le minimum de ressources lorsqu'elle n'est pas sollicité, tout en répondant correctement à la monté en charge.

État de l'art

Il existe des frameworks permettant d'écrire des applications élastiques : Storm, TimeStream, MillWheel etc ...

Avantage significatif

Mais ces frameworks imposent au développeur de définir un graphe d'exécution (Storm, MillWheel), ou d'utiliser une approche particulière (TimeStream, approche déclarative).

Tandis que nous proposons d'abstraire ces contraintes pour le développeurs.

Réalisations & Avancées

Nous proposons le modèle fluxionnel :

| explication des fluxions

Projet

Dans un premier temps, développer un langage de programmation fluxionnel.
Puis travailler sur l'automatisation de la transpilation javascript -> fluxionnel